Fédération Internationale de Basketball

FIBA

We Are Basketball

International Basketball Federation

Pravidla basketbalu 2014

Oficiální výklad

Platné od 1. března 2017

Zpracovali: Mgr. Robert Vyklický, Ing. Jan Baloun
Lektorovali: Ing. Pavel Hlaváček, PhDr. Pavel Šmíd PhD.

Výklady předkládané v tomto dokumentu jsou Oficiálními výklady FIBA Pravidel basketbalu FIBA 2014 a jsou platné od 1. března 2017. Jestliže se tyto výklady liší od dříve vydaných Oficiálních výkladů FIBA, pak má tento dokument přednost.

Pravidla basketbalu FIBA jsou schválena Výkonným výborem FIBA a jsou pravidelně revidovány Světovou technickou komisí FIBA.

Pravidla se snaží být co nejsrozumitelnější a vyčerpávající, ale popisují spíše obecné principy než skutečné herní situace. Nemohou postihnout široké spektrum konkrétních situací, které mohou nastat během basketbalového utkání.

Cílem tohoto dokumentu je převedení principů a pojmů z pravidel do praktických a konkrétních situací, které mohou vzniknout během normálního basketbalového utkání.

Výklady nejrůznějších situací pomohou rozhodčímu pochopit smysl pravidel hry a doplňují podrobné studium Pravidel samotných.

Oficiální výklady FIBA jsou jedním z hlavních dokumentů pro soutěže FIBA, rozhodčí má ale plné právo učinit vlastní rozhodnutí v situaci, která není uvedena v Pravidlech nebo v následujícím textu Oficiálních výkladů FIBA.

Z důvodu zjednodušení těchto výkladů je „družstvo A“ považováno za útočící družstvo a „družstvo B“ je považováno za bránící družstvo. A1 – A5, B1 – B5 jsou hráči, A6 – A12, B6 – B12 jsou náhradníci.

Čl. 5 HRÁČI - ZRANĚNÍ

5 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo vypadá, že je zraněný, a výsledkem je, že trenér, asistent trenéra, náhradník nebo osoba přítomná na lavičce ze stejného týmu vstoupí na hřiště, pak je hráč považován za ošetřovaného hráče, ať už je ošetření provedeno nebo ne.

5 - 2 **Příklad:** Hráč A1 má zraněný kotník a hra je zastavena.

(c) Doktor družstva A vstoupí na hřiště a ošetřuje zraněný kotník hráče A1.
(d) Doktor družstva A vstoupí na hřiště, ale hráč A1 už je znovu schopen hrát.
(e) Trenér družstva A vstoupí na hřiště, aby odhadl vážnost hráčova zranění.
(f) Asistent trenéra družstva A, náhradník družstva A, osoba doprovázející vstoupí na hřiště, ale neošetřuje A1.

Výklad: Ve všech čtyřech případech je hráč považován za ošetřovaného a musí být vystřídán.

5 - 3 **Ustanovení.** Doba pro přemístění vážně zraněného hráče z hřiště není časově omezena, zvláště pak pokud je přemístění z hřiště podle názoru lékaře pro hráče nebezpečné.

5 - 4 **Příklad:** Hráč A1 je vážně zraněný a hra je zastavena na 15 minut, protože doktor usoudil, že přemístění zraněného hráče z hřiště by mohlo být pro hráče nebezpečné.

Výklad: Lékařův úsudek určuje příslušnou dobu pro přesun zraněného hráče z hřiště. Po vystřídání tohoto hráče hra začne bez jakýchkoliv sankcí.

5 - 5 **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo krvácí nebo má otevřenou ránu a nemůže pokračovat ihned ve hře (přibližně během 15 vteřin), musí být vystřídán. Pokud je jakémukoliv družstvu ve stejném úseku hry, ve kterém stály hodiny hry, udělen

oddechový čas a hráč je ošetřen během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře pouze tehdy, pokud signál pro oddechový čas zazněl před tím, než dal rozhodčí náhradníkovi pokyn ke vstupu na hřiště.

5 - 6 **Příklad:** Hráč A1 je zraněný a hodiny hry jsou zastaveny. Protože hráč A1 není schopen ihned hrát, rozhodčí zapíská a signalizuje střídání.

Trenér A (nebo trenér B) žádají oddechový čas:
(g) před tím, než náhradník za A1 vstoupil do hry.
(h) potom, co náhradník za A1 vstoupil do hry.
Na konci oddechového času je hráč A1 ošetřen a žádá o pokračování ve hře.

Výklad:
(a) Oddechový čas je povolen, a jestliže je hráč A1 ošetřen během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře.
(b) Oddechový čas je povolen, ale náhradník za A1 již vstoupil do hry. Hráč A1 se nesmí vrátit do hřiště, dokud nebude míč znovu živý a nebudou spuštěny hodiny hry.

5 - 7 **Ustanovení.** Hráči, kteří byli určeni trenérem k zahájení hry nebo kteří byli ošetřeni mezi trestnými hody, mohou být vystřídáni v případě zranění. V tomto případě má soupeř právo vystřídat stejný počet hráčů, pokud o to požádá.

5 - 8 **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 a jsou mu přiznány 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu rozhodčí zjistí, že A1 krvácí a A1 je vystřídán hráčem A6, který bude provádět druhý trestný hod. Družstvo B nyní žádá o střídání dvou hráčů.

Výklad: Družstvo B je oprávněno vystřídat pouze jednoho hráče.

5 - 9 **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 a jsou mu přiznány 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu rozhodčí zjistí, že B3 krvácí a B3 je vystřídán hráčem B6 a družstvo A žádá vystřídání jednoho hráče.

Výklad: Družstvo A je oprávněno vystřídat jednoho hráče.

Čl. 7 TRENÉŘI: POVINNOSTI A PRÁVA

7 - 1 **Ustanovení.** Nejméně 20 minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen s odpovídajícími čísly členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, stejně jako jméno kapitána družstva, trenéra a asistenta trenéra.
Trenér je osobně zodpovědný za to, že čísla hráčů na seznamu jsou shodná s čísly na dresech hráčů. Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem trenér potvrdí svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly členů družstva a jmény trenéra, asistenta trenéra a kapitána družstva podepsáním zápisu.

7 - 2 **Příklad:** Družstvo A předá včas jmenný seznam zapisovateli. Čísla dvou hráčů nejsou shodná s čísly na jejich dresech nebo je jméno hráče opomenuto v zápise. Toto je odhaleno:
(a) před začátkem utkání.
(b) po začátku utkání.

Výklad:
(a) Špatná čísla jsou opravena nebo je doplněno jméno hráče v zápise bez jakýchkoliv sankcí.
(b) Rozhodčí zastaví hru ve vhodný okamžik, aby tak nedostali některé z družstev do nevýhody. Špatná čísla hráčů jsou opravena, jméno hráče však již nemůže být doplněno do zápisu.

7 - 3 Ustanovení. Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem určí trenér 5 hráčů, kteří nastoupí na začátku utkání. Před tím, než utkání začne, musí zapisovatel zkontrolovat hráče základní pětky na hřišti. Pokud zjistí chybu, musí co nejdříve upozornit nejbližšího rozhodčího. Jestliže je toto zjištěno před začátkem zápasu, základní pětka na hřišti bude opravena. Jestliže je to zjištěno po začátku utkání, bude to zanedbáno.

7 - 4 Příklad: Je zjištěno, že jeden z hráčů na hřišti není jedním z hráčů určených trenérem k zahájení hry. Toto se stane:

(a) před začátkem utkání.

(b) po začátku utkání.

Výklad:

(a) Hráč bude vyměněn bez jakéhokoli trestu hráčem původně určeným k zahájení utkání.

(b) Omyl bude zanedbán a utkání bude pokračovat bez jakýchkoli trestů.

Čl. 8 HRACÍ DOBA, REMÍZA, PRODLOUŽENÍ

8 - 1 Ustanovení. Přestávka začíná:

- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- Když zazní signál hodin hry pro konec hracího období nebo prodloužení.

8 - 2 Příklad: A1 je při hodu na koš faulován hráčem B1 současně se zazněním signálu hodin hry pro konec hracího období a jsou mu přiznány 2 trestné hody.

Výklad: Přestávka začne po provedení trestných hodů.

Čl. 9 ZAČÁTEK A KONEC OBDOBÍ

9 - 1 Ustanovení. Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti minimálně 5 hráčů připravených ke hře. Jestliže je méně než 5 hráčů na hřišti v době, kdy má začít utkání, rozhodčí musí být vnímaví k nepředvídatelným okolnostem, které by mohly zdůvodnit zdržení. Jestliže je poskytnuto rozumné zdůvodnění zdržení, pak nebude odpískána technická chyba. Jestliže však není poskytnuto takové zdůvodnění, technická chyba a/nebo ukončení utkání může být řešením při příjezdu dalších hráčů.

9 - 2 Příklad: Když má utkání začít, tým B má méně než 5 hráčů připravených ke hře.

(a) Zástupce družstva B je schopen poskytnout rozumné a přijatelné vysvětlení pozdního příjezdu hráčů družstva B.

(b) Zástupce družstva B není schopen poskytnout rozumné a přijatelné vysvětlení pozdního příjezdu hráčů družstva B.

Výklad:

(a) Začátek utkání bude opožděn maximálně o 15 minut. Jestliže chybějící hráči přijdou na hřiště a jsou schopni hrát před tím, než stanovených 15 minut uběhlo, utkání může začít. Jestliže chybějící hráči nepřijdou na hřiště a nejsou schopni hrát po uplynutí stanovených 15 minut, utkání může být zrušeno ve prospěch družstva A s výsledkem 20:0.

(b) Začátek utkání bude opožděn maximálně o 15 minut. Jestliže chybějící hráči přijdou na hřiště a jsou schopni hrát před tím, než stanovených 15 minut uběhlo, bude udělena technická chyba trenérovi družstva B (zapsána „B“). Družstvu A je přidělen jeden trestný hod a utkání bude zahájeno rozskokem.

Jestliže chybějící hráči nepřijdou na hřiště a nejsou schopni hrát po uplynutí stanovených 15 minut, utkání může být zrušeno ve prospěch družstva A s výsledkem 20:0. Ve všech případech musí rozhodčí na zadní straně zápisu podat zprávu řídícímu orgánu.

9 - 3 **Příklad:** Na začátku druhého poločasu družstvo A není schopno postavit 5 hráčů oprávněných hrát kvůli zraněním, diskvalifikacím atd.

Výklad: Povinnost mít na hřišti 5 hráčů je platná pouze na začátku utkání, dále může družstvo A pokračovat ve hře s méně než pěti hráči.

9 - 4 **Příklad:** Ke konci utkání se dopustí hráč A1 své páté chyby a musí opustit hřiště. Družstvo A může pokračovat v utkání pouze se čtyřmi hráči, protože nemá žádné další náhradníky k dispozici. Protože družstvo B vede o více než 15 bodů, trenér družstva B ve snaze prokázat fair-play chce také pokračovat pouze se čtyřmi hráči na hřišti.

Výklad: Žádost trenéra družstva B hrát s méně než pěti hráči bude zamítnuta. Pokud má družstvo dostatečný počet hráčů, musí mít vždy 5 hráčů na hřišti.

9 - 5 **Ustanovení.** Čl. 9 určuje, který koš tým brání a na který útočí. Jestliže omylem začne jakékoli období, kdy obě družstva útočí/brání nesprávný koš, situace musí být opravena co nejdříve po zjištění, aniž by bylo kterékoliv družstvo vystaveno do nevýhody. Všechny body, spotřebovaný čas, odpískané chyby atd. před zastavením hry zůstávají v platnosti.

9 - 6 **Příklad:** Po začátku utkání rozhodčí zjistili, že družstva hrají v opačných směrech.

Výklad: Hra musí být zastavena co nejdříve bez vystavení kteréhokoli družstva do nevýhody. Družstva si musí vyměnit koše. Hra musí být znovu zahájena ze zrcadlově protilehlého nejbližšího místa, kde byla přerušena.

9 - 7 **Příklad:** Na začátku období družstvo A brání svůj koš, když hráč B1 omylem dribluje ke svému koši a střílí koš.

Výklad: Dva body budou zaznamenány kapitánovi družstva A, který je na hřišti.

Čl. 10 STAV MÍČE

10 - 1 **Ustanovení.** Míč se nestává mrtvým a dosažený koš platí, jestliže se hráč dopustí chyby na kteréhokoliv hráče družstva majícího míč pod kontrolou, zatímco hráč, který má míč pod kontrolou, hází na koš a dokončí pokus hodu plynulým pohybem, který začal dříve, než došlo k chybě. Toto ustanovení je platné i v případě, že se kterýkoliv bránící hráč nebo člen lavičky bránícího družstva dopustí technické chyby.

Čl. 12 ROZSKOK A ALTERNATIVNÍ DRŽENÍ

12 - 1 **Ustanovení.** Družstvo, které nezíská kontrolu živého míče na hřišti po rozskoku na začátku utkání, obdrží míč k vhazování v místě nejblíže další situace rozskoku.

12 - 2 **Příklad:** Rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě, když je míč dovoleně zahrán hráčem A1:

(a) je zapískán držený míč mezi A2 a B2.
(b) je zapískána oboustranná chyba mezi A2 a B2.

Výklad: Protože ještě nebylo určeno držení míče, rozhodčí nemohou použít šipku pro alternativní držení a určit držení míče. Rozhodčí musí provést následující rozskok ve středovém kruhu a musí skákat hráči A2 a B2. Čas, který uběhl na hodinách hry po dovoleném zahrání míče a před odpískáním drženého míče/oboustranné chyby, zůstává nezměněn.

12 - 3 **Příklad:** Rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Ihned potom je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1 a míč:

(a) spadne přímo do zámezí.
(b) je chycen hráčem A1 před tím, než se dotkne jednoho z neskákajících hráčů na hřišti.

Výklad: V obou případech je družstvu B přiznáno vhazování ze zámezí z důvodu přestupku hráče A1. Po vhazování ze zámezí družstvo, které nezíská kontrolu živého míče **na hřišti**, bude oprávněno k prvnímu vhazování podle alternativního držení míče v místě nejblíže další situaci rozskoku.

12 - 4 **Příklad:** Družstvo B je oprávněné vhazovat míč podle alternativního držení míče. Rozhodčí a/nebo zapisovatel udělají chybu a omylem určí družstvo A pro vhazování.

Výklad: Jakmile se míč dotkl nebo byl dovoleně tečován hráčem na hřišti, omyl nemůže být opraven. Nicméně, družstvo B neztrácí příležitost alternativního držení jako výsledek chyby a bude oprávněno k vhazování při příštím alternativním držení míče.

12 - 5 **Příklad:** Současně se signálem hodin hry na konci prvního období B1 se dopustí nesportovní chyby na A1.

Výklad: Hráč A1 musí odházet dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Po dvouminutové přestávce musí hra znovu začít vhazováním družstva A na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Žádné družstvo neztrácí právo pro následující alternativní držení míče a vhazování při následující situaci rozskoku.

12 - 6 **Příklad:** A1 vyskočí s míčem a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči.

Výklad: Bude zapískán držený míč.

12 - 7 **Příklad:** Hráči A1 a B1 jsou ve vzduchu a mají svoje ruce pevně na míči. Poté, co se vrátí na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zámezí.

Výklad: Bude zapískán držený míč.

12 - 8 **Příklad:** A1 vyskočí s míčem ve své přední části hřiště a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči. A1 dopadne jednou nohou do své zadní části hřiště.

Výklad: Bude zapískán držený míč.

12 - 9 **Ustanovení.** Kdykoli živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou (pokud to není mezi trestnými hody nebo pokud není součástí trestu za chybu i držení míče), jedná se o situaci rozskoku s vhazováním podle pravidla o alternativním držení míče. S ohledem na to, že nenásleduje situace doskoku, nemá uvíznutí míče stejný význam pro hru, jako když se míč pouze dotkne a odrazí od obroučky. A proto je-li tým, který měl kontrolu míče před uvíznutím stejný jako tým, který je oprávněn k vhazování, bude mít pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš tak, jako při jakékoliv jiné situaci rozskoku.

12 - 10 **Příklad:** Při hodu na koš z pole hráče A1 uvízne míč mezi obroučkou a deskou. Družstvo A je oprávněno k vhazování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.

Výklad: Po vhazování ze zámezí má družstvo A pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš.

12 - 11 **Příklad:** Zatímco je míč ve vzduchu při hodu na koš z pole hráčem A1, zazní signál hodin hodu na koš, následně míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Družstvo A je oprávněno k vhazování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.

Výklad: Protože družstvo A již nemá žádný zbývající čas na hodinách hodu na koš, nastal přestupek 24 vteřin. Družstvo B je oprávněno k vhazování ze zámezí. Družstvo A neztratí právo pro následující alternativní držení míče a vhazování při následující situaci rozskoku.

12 - 12 **Příklad:** A1 hází na koš z pole za dva body a je faulován B2. Rozhodčí odpíská hráči B2 nesportovní chybu. Během posledního trestného hodu:

(a) Míč uvízne mezi obroučkou a deskou.
(b) A1 šlápne na čáru trestného hodu před vystřelením.
(c) Míč mine obroučku.

Výklad: Trestný hod je považován za neúspěšný a míč bude přiznán družstvu A pro vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

12 - 13 **Ustanovení.** Držený míč nastane, když jeden nebo více hráčů obou družstev mají jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

12 - 14 **Příklad:** A1 s míčem v ruce je ve spojitém pohybu směrem ke koši ve snaze dosáhnout koše. V tomto okamžiku hráč B1 položí obě ruce pevně na míč a hráč A1 udělá více kroků, než povolují pravidla.

Výklad: Bude zapískán držený míč.

12 - 15 **Ustanovení.** Přestupek družstva během jeho vhazování podle procesu alternativního držení míče způsobí, že toto družstvo ztratí právo držení míče podle procesu alternativního držení míče.

12 - 16 **Příklad:** Během vhazování podle procesu alternativního držení míče:
(a) Vhazující hráč A1 vkročí do hřiště, zatímco má míč v rukou.
(b) Hráč A2 přesáhne rukama rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezí před tím, než byl míč vhozen přes tuto rovinu.
(c) Vhazující hráč A1 vyčerpá více jak 5 vteřin pro vhození míče do hry.

Výklad: Ve všech případech se vhazující družstvo dopustilo přestupku. Míč bude přiznán k vhazování soupeři na místě původního vhazování a šipka alternativního vhazování bude ihned otočena.

Čl. 14 KONTROLA MÍČE

14 - 1 **Ustanovení.** Kontrola míče družstvem začíná, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje.

14 - 2 **Příklad:** Při vhazování ze zámezí, bez ohledu na to, zda jsou hodiny hry spuštěny, nebo zastaveny anebo při trestném hodu hráč podle posouzení rozhodčího úmyslně zdržuje převzetí míče.

Výklad: Míč se stane živým v okamžiku, kdy rozhodčí položí míč na podlahu vedle místa, kde se má vhazovat, nebo na čáru trestného hodu.

14 - 3 **Příklad:** Družstvo A mělo míč pod kontrolou 15 vteřin. A1 se pokouší přihrát hráči A2 a míč se pohybuje směrem za hraniční čáru. B1 se pokouší zabránit spadnutí míče do zámezí a vyskočí ze hřiště za postranní čáru. Když je B1 stále ještě ve vzduchu, míč:
(a) je odražen jednou rukou hráče B1,
(b) je chycen oběma rukama hráče B1,
poté se míč vrátí do hřiště, kde ho chytí hráč A2.

Výklad:
(a) Kontrola míče družstvem A pokračuje. Pokračuje měření hodin hodu na koš.
(b) Družstvo B získalo kontrolu míče. Hodiny hodu na koš budou pro družstvo A znovu nastaveny.

Čl. 15 HRÁČ PŘI HODU NA KOŠ

15 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč, který je faulován při pokusu o hod na koš, po faulu míč přihraje, není nadále považován za hráče při hodu na koš.

15 - 2 **Příklad:** A1 má při pokusu o hod na koš míč v obou rukou a je faulován. Po faulu přihraje míč spoluhráči A2.

Výklad: A1 není dále považován za hráče při hodu na koš.

Čl. 16 KOŠ: KDY JE HO DOSAŽENO A JEHO HODNOTA

16 - 1 **Ustanovení.** Hodnota koše je určena místem na podlaze, odkud je hozeno na koš. Koš vhozený z dvoubodového území platí za dva body, koš vhozený ze tříbodového území platí za tři body. Koš je započítán družstvu, které útočí na koš, do kterého míč padnul.

16 - 2 **Příklad:** A1 hodí na koš z tříbodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován
(a) útočníkem,
(b) obráncem,
který je uvnitř dvoubodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.

Výklad: V obou případech budou družstvu A přiznány tři body, protože střela hráče A1 byla hozena z tříbodového území.

16 - 3 **Příklad:** A1 hodí na koš z dvoubodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován hráčem B1, který vyskočil z tříbodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.

Výklad: Družstvu A budou přiděleny dva body, protože střela hráče A1 byla hozena z dvoubodového území.

16 - 4 **Ustanovení.** Jestliže míč spadne do koše, hodnota koše je určena tím, zda míč
(a) spadl přímo do koše, nebo
(b) byl při přihrávce tečován kterýmkoliv hráčem nebo se dotkl podlahy předtím, než spadl do koše.

16 - 5 **Příklad:** A1 přihrává míč z tříbodového území a míč spadne přímo do koše.

Výklad: Družstvu A budou přiznány 3 body, protože přihrávka byla hozena z tříbodového území.

16 - 6 **Příklad:** A1 přihrává míč z tříbodového území a míč je tečován kterýmkoliv hráčem nebo se dotkne podlahy
(a) v dvoubodovém území družstva A
(b) v tříbodovém území družstva A
předtím, než spadne do koše.

Výklad: V obou případech budou družstvu A přiznány 2 body, protože míč nespadl přímo do koše.

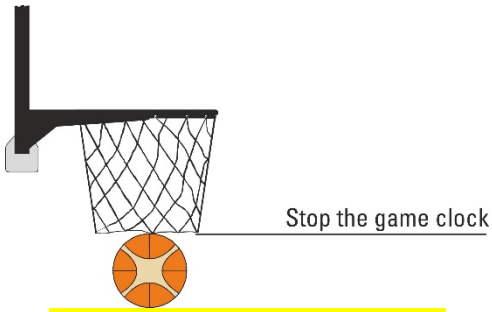
16 - 7 **Ustanovení.** Při vhazování nebo při doskoku po posledním nebo jediném trestném hodu uplyne určitý čas od okamžiku, kdy se hráč na hřišti dotkne míče, do chvíle, kdy míč opustí ruku hráče při hodu na koš. To je zejména důležité posuzovat ke konci období. Musí být k dispozici minimální čas pro takový hod na koš před tím, než zazní signál ukončující období. Pokud hodiny hry ukazují 0:00,3 vteřin, je povinností rozhodčího (rozhodčích) rozhodnout, zda střílející hráč vypustil míč před tím, než zazněl signál konce období. Pokud ovšem hodiny hry ukazují 0:00,2 nebo 0:00,1 vteřin, jediná možnost, jak dosáhnout koše, je, když hráč ve vzduchu míč do koše dopíchne nebo přímo zasune.

16 - 8 **Příklad:** Družstvo A je oprávněno k vhazování s časem
(a) 0:00,3
(b) 0:00,2 nebo 0:00,1
zobrazeným na hodinách hry.

Výklad: V případě (a), jestliže je hozeno na koš z pole a zazní signál konce období během pokusu, je na odpovědnosti rozhodčích, zda míč opustil ruce házejícího před zazněním signálu konce období.

V případě (b) koš může být uznán pouze tehdy, když je míč, zatímco je ve vzduchu po přihrávce ze zámezí, do koše doražen nebo přímo zasunut.

16 - 9 **Ustanovení.** Koše je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm nebo jím propadne. Když
(a) bránící družstvo žádá oddechový čas po obdrženém koši kdykoli během hry,
(b) hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení.
Hodiny hry budou zastaveny, když míč jasně propadne košem jako na obrázku 1.



Obrázek 1 Dosažení koše

Čl. 17 VHAZOVÁNÍ

17 - 1 **Ustanovení.** Před tím, než vhazující hráč vypustil míč při vhazování, je možné, že pohyb při vhazování může vést až k tomu, že hráčova ruka (ruce) s míčem poruší rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezí. V takových situacích zůstává obránce zodpovědný za to, aby se vyhnul při vhazování dotyku míče, který je ještě v rukách vhazujícího.

17 - 2 **Příklad:** A1 je oprávněn ke vhazování. Zatímco drží míč, ruka (ruce) A1 protnou rovinu hraniční čáry tak, že míč je nad hřištěm. Hráč B1 uchopí míč, který je v ruce (rukou) A1 nebo vyrazí míč z ruky (rukou) hráče A1, aniž by způsobil kontakt s hráčem A1.

Výklad: B1 úmyslně překáží při vhazování a tím zdrží znovu zahájení utkání. Hráči B1 bude uděleno varování, které bude oznámeno také trenérovi B, a které platí pro všechny hráče družstva B po zbytek utkání. Opakování podobné akce kterýmkoli hráčem družstva B má za následek odpískání technické chyby.

17 - 3 **Ustanovení.** Při vhazování musí vhazující hráč míč přihrát (ne podat) spoluhráči uvnitř hřiště.

17 - 4 **Příklad:** Při vhazování hráč A1 podá míč hráči A2, který je uvnitř hřiště.

Výklad: A1 se dopustil přestupku při vhazování. Míč musí opustit ruku (ruce) hráče, aby bylo vhazování považováno za správné. Míč je přidělen družstvu B k vhazování v místě původního vhazování.

17 - 5 **Ustanovení.** Při vhazování nemůže mít jiný hráč (hráči) jakoukoliv část svého těla nad čarou před tím, než míč přešel hraniční čáru.

17 - 6 **Příklad:** Po tom, co se míč dostal do zámezí, má A1 míč k dispozici pro vhazování. A1
(a) položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč A2.
(b) předá míč hráči A2, který je v zámezí.

Výklad: V obou případech se jedná o přestupek hráče A2, který přešel přes hraniční čáru před tím, než byl míč vhozen hráčem A1 přes tuto čáru.

17 - 7 **Příklad:** Po úspěšné střelbě na koš nebo úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu družstva A je udělen oddechový čas družstvu B. Po oddechovém čase hráč B1 dostane míč k dispozici od rozhodčího pro vhazování za koncovou čarou. B1
(a) položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč B2.
(b) předá míč hráči B2, který také stojí v zámezí za koncovou čarou

Výklad: Dovolená hra. Jediným omezením pro družstvo B pro toto vhazování je vhodit míč na hřiště během 5 vteřin.

17 - 8 **Ustanovení.** Pokud je oddechový čas udělen družstvu, které bude mít míč ke vhazování ve své zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a každého prodloužení, vhazování bude provedeno na čáře pro vhazování naproti stolku zapisovatele v přední části hřiště vhazujícího družstva. Hráč provádějící vhazování musí přihrát míč spoluhráči v přední části hřiště.

17 - 9 **Příklad:** V poslední minutě utkání A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když se od hráče B míč odrazil do zámezí v místě prodloužené čáry trestného hodu.

(a) Oddechový čas je udělen družstvu B.
(b) Oddechový čas je udělen družstvu A.
(c) Oddechový čas je udělen družstvu B a poté okamžitě družstvu A (nebo opačně).

Výklad:
Podle bodu (a) musí hra znovu začít vhazováním družstvem A na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště družstva A.
V bodech (b) a (c) bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště naproti stolku zapisovatele.
Ve všech případech bude mít družstvo A k dispozici pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš.

17 - 10 **Příklad:** V poslední minutě utkání hráč A1 hází dva trestné hody. Během provádění druhého trestného hodu hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu a je odpískán přestupek. Družstvo B žádá oddechový čas.

Výklad: Hra bude po oddechovém čase pokračovat vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště naproti stolku zapisovatele a bude mít k dispozici 24 vteřin na hodinách hodu na koš.

17 - 11 **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:26 v posledním období utkání, A1 dribluje 6 vteřin ve své zadní části hřiště, když

(a) B1 vypíchne míč do zámezí.
(b) B1 se dopustí třetí chyby družstva v tomto období.

Družstvu A je udělen oddechový čas.
Výklad: Po oddechovém čase je hra znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště družstva A naproti stolku zapisovatele. V obou případech zbývá družstvu A na hodinách hodu na koš pouze 18 vteřin.

17 - 12 **Příklad:** Když je na hodinách hry 1:24 v posledním období utkání, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde jakýkoliv hráč družstva A začne znovu driblovat s míčem. Nyní B2 odrazí míč do zámezí v zadní polovině družstva A, když

(a) zbývá 6 vteřin
(b) zbývá 17 vteřin

na hodinách hodu na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas.

Výklad: Po oddechovém čase je hra znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště naproti stolku zapisovatele. V obou případech má družstvo A po znovu zahájení hry pouze čas, který zbýval na hodinách hodu na koš.

17 - 13 **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:48 v posledním období utkání, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde jakýkoliv hráč družstva A začne znovu driblovat s míčem. Nyní se B2 dopustí v zadní části hřiště družstva A třetí osobní chyby družstva, když

(a) zbývá 6 vteřin
(b) zbývá 17 vteřin

na hodinách hodu na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas. Po oddechovém čase bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště naproti stolku zapisovatele.

Výklad: Družstvo A má nyní
(a) 14 vteřin
(b) 17 vteřin
zbývajících na hodinách hodu na koš.

17 - 14 **Příklad:** Družstvo A mělo míč pod kontrolou po dobu 5 vteřin ve své zadní části hřiště, když jsou A6 a B6 vyloučeni za vstup do hřiště v situaci šarvátky. Stejné tresty proti oběma družstvům jsou zrušeny a vhazování je přiznáno družstvu A na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Před tím, než je vhazování provedeno, žádá trenér A oddechový čas. Kde bude provedeno vhazování ke znovu zahájení hry?

Výklad: Vhazování bude provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele a vždy pouze se zbývajícím časem na hodinách hodu na koš, v tomto případě s 19 vteřinami.

17 - 15 **Ustanovení.** Kromě situací obsažených v čl. 17.2.3 pravidel existují ještě další situace, kdy se vhazuje na prodloužené středové čáře proti stolku zapisovatele:

17 - 16 **Příklad:**
(a) Když hráč vhazující na prodloužené středové čáře proti stolku zapisovatele se dopustí přestupku při vhazování a míč je přiznán k vhazování soupeři v bodě původního vhazování.
(b) Když byli v průběhu šarvátky diskvalifikováni členové obou družstev, nezbývají žádné další tresty k provedení a v době přerušení hry mělo jedno družstvo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči. V těchto případech bude mít vhazující družstvo k dispozici pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš.

Výklad: Ve všech výše zmíněných situacích může vhazující hráč vyhodit míč jak na přední, tak na zadní polovinu hřiště.

17 - 17 **Ustanovení.** Při vhazování mohou nastat následující situace:
(a) míč je přihrán nad košem a následně se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tak, že prostrčí ruku zespodu košem.
(b) míč uvízne mezi obroučkou a deskou.
(c) míč je úmyslně vhozen na obroučku, aby byly hodiny hodu na koš znovu nastaveny.

17 - 18 **Příklad:** Při vhazování hráč A1 přihrává míč nad košem, když se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tím, že prostrčí ruku zespodu košem.

Výklad: Jedná se o přestupek. Hra bude znovu zahájena vhazováním soupeře ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu. V případě, že se přestupku dopustí bránící družstvo, útočící družstvo nemůže získat žádné body, protože míč byl přihrán ze zámezí.

17 - 19 **Příklad:** Vhazující hráč A1 přihrává míč směrem ke koši a ten uvízne mezi obroučkou a deskou.

Výklad: Jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena podle pravidla o alternativním držení míče. Pokud je družstvo A oprávněno k vhazování, hodiny hodu na koš nebudou znovu nastaveny.

17 - 20 **Příklad:** Zatímco družstvu A zbývá 5 vteřin na hodinách hodu na koš, přihraje vhazující hráč A1 ze zámezí míč směrem ke koši, kde se dotkne obroučky.

Výklad: Operátor hodin hodu na koš nesmí znovu nastavit hodiny hodu na koš, protože ještě nebyly spuštěny hodiny hry. Hodiny hodu na koš budou spuštěny současně s hodinami hry, když se první hráč na hřišti dotkne míče.

17 - 21 Ustanovení. Poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení vhazování ze zámezí, nesmí tento hráč udeřit míčem o zem tak, že se míč odrazí od podlahy na hřišti a poté se ho dotknout dříve, než se ho dotkl jiný hráč na hřišti.

17 - 22 Příklad: Hráč A1 vhazuje míč ze zámezí a hodí míč tak, že se odrazí:
(a) od podlahy na hřišti
(b) od podlahy v zámezí
a poté ho znovu chytí.

Výklad:
(a) A1 se dopustil přestupku při vhazování. Jakmile míč opustí ruce vhazujícího hráče a dotkne se podlahy na hřišti, nesmí se ho vhazující hráč dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč na hřišti.
(b) Dovolená hra, počítání 5 vteřin pro vhazování pokračuje.

17 - 23 Ustanovení. Vhazující hráč nesmí způsobit, že se míč dotkne zámezí poté, co byl vhozen při vhazování ze zámezí.

17 - 24 Příklad: A1 při vhazování přihrává míč hráči A2, ale míč jde do zámezí, aniž by se dotkl jakéhokoli hráče na hřišti.

Výklad: Jedná se o přestupek hráče A1. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě původního vhazování.

17 - 25 Příklad: A1 při vhazování přihrává míč hráči A2. A2 chytí míč, ale dotýká se jednou nohou postranní čáry.

Výklad: Jedná se o přestupek hráče A2. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B nejblíže místu přestupku.

17 - 26 Příklad: A1 má k dispozici míč k vhazování na postranní čáře nedaleko středové čáry
(a) Ve své zadní části hřiště, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.
(b) Ve své přední části hřiště, s možností přihrát míč pouze do své přední části hřiště.
(c) Na začátku druhého období na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.
Poté, co má míč k dispozici k vhazování, udělá A1 jeden normální krok do strany, a proto změní svoji pozici vzhledem k přední nebo zadní části hřiště a vůči svému původnímu postavení.

Výklad: Ve všech případech má A1 nadále možnost zahrát míč buď do přední, nebo zadní části hřiště, jako měl ve svém původním postavení.

17 - 27 Ustanovení. Vhazování po trestných hodech za technickou, nesportovní nebo diskvalifikující chybu bude provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

17 - 28 Příklad: Když zbývá 1:03 minuty ve 4. čtvrtině, je odpískána technická chyba hráči B1. Kterýkoli hráč družstva A bude házet 1 trestný hod a poté je přidělen oddechový čas družstvu A.

Výklad: Hra bude zahájena vhazováním družstva A na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

Čl. 18/19 ODDECHOVÝ ČAS/STŘÍDÁNÍ

18/19 - 1 Ustanovení. Oddechový čas nemůže být povolen před tím, než byly spuštěny hodiny hry v daném období nebo po uplynutí hracího času daného období.
Střídání nemůže být povoleno před tím, než byly spuštěny hodiny hry pro první období nebo po uplynutí hracího času zápasu. Střídání může být povoleno během přestávek mezi obdobími v utkání.

18/19 - 2 **Příklad:** Poté, co míč opustil ruce rozhodčího při rozskoku, ale ještě před tím, než byl míč dovoleně udeřen, se skákající hráč A2 dopustil přestupku a míč je přiznán družstvu B ke vhazování. V tuto chvíli žádá kterýkoliv trenér o oddechový čas nebo střídání.

Výklad: Přestože hra už začala, oddechový čas nebo střídání nebudou povoleny, protože hodiny hry ještě nebyly spuštěny.

18/19 - 3 **Příklad:** Současně se signálem oznamujícím konec období nebo prodloužení fauluje hráč B1 hráče A1, kterému jsou přiznány 2 trestné hody. Kdokoli z trenérů žádá:
(a) oddechový čas.
(b) střídání.

Výklad:
(a) Oddechový čas není povolen, protože uplynula hrací doba daného období.
(b) Střídání může být povoleno pouze po provedení trestných hodů a poté, co začala přestávka před dalším obdobím nebo prodloužením.

18/19 - 4 **Ustanovení.** Pokud zazní signál hodin hodu na koš, zatímco je míč ve vzduchu po hodu na koš z pole, není to přestupek a hra nebude zastavena. Pokud je střela úspěšná, nastane za určitých podmínek příležitost pro oddechový čas nebo střídání pro obě družstva.

18/19 - 5 **Příklad:** Míč je ve vzduchu po hodu na koš z pole, když zazní signál hodin hodu na koš. Poté míč spadne do koše. V tento okamžik jedno nebo obě družstva požadují:
(a) oddechový čas.
(b) střídání.

Výklad:
(a) Toto je příležitost pro oddechový čas pouze pro neskórující družstvo. Jestliže je oddechový čas neskórujícímu družstvu udělen, pak může být poskytnut i soupeři, a obě družstva mohou také střídat, pokud o to požádají.
(b) Toto je příležitost pro střídání pouze pro neskórující družstvo a pouze, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a každého prodloužení. Jestliže je povoleno střídání neskórujícímu družstvu, pak může být povoleno i soupeři, a oběma družstvům může být také udělen oddechový čas, pokud o to požádají.

18/19 - 6 **Ustanovení.** Jestliže žádost o oddechový čas nebo střídání (jakéhokoliv hráče, včetně střelce trestných hodů) je podána poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení prvního nebo jediného trestného hodu, oddechový čas nebo střídání bude poskytnuto oběma týmům, pokud:
(a) poslední nebo jediný trestný hod je úspěšný nebo
(b) po posledním nebo jediném trestném hodu následuje vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele nebo z jakýchkoliv možných příčin zůstane míč mrtvý po posledním nebo jediném trestném hodu.

18/19 - 7 **Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Družstvo A nebo družstvo B žádá oddechový čas nebo střídání:
(a) před tím, než je míč dán k dispozici hráči A1 k provedení trestných hodů.
(b) po provedení prvního trestného hodu.
(c) po úspěšném druhém trestném hodu, ale před tím, než je míč dán k dispozici hráči, který provede vhazování ze zámezí.
(d) po úspěšném druhém trestném hodu, ale poté, co má míč k dispozici hráč, který provede vhazování ze zámezí.

Výklad:
(a) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před prvním trestným hodem.

(b) Oddechový čas nebo střídání je povoleno po posledním trestném hodu, pokud je úspěšný.
(c) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před vhazováním ze zámezí.
(d) Oddechový čas nebo střídání nejsou povoleny.

18/19 - 8 **Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu družstvo A nebo družstvo B žádá o oddechový čas nebo střídání. Během posledního trestného hodu:
(a) se míč odrazí od obroučky a hra pokračuje.
(b) trestný hod je úspěšný.
(c) se míč nedotkne obroučky nebo nepropadne košem.
(d) hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu během pokusu o hod na koš z trestného hodu a je odpískán přestupek.
(e) hráč B1 vstoupí do vymezeného území před tím, než míč opustí ruce střílejícího hráče A1. Je odpískán přestupek hráče B1 a trestný hod hráče A1 nepadne do koše.

Výklad:
(a) Oddechový čas nebo střídání není povoleno.
(b), (c) a (d) Oddechový čas nebo střídání jsou povoleny okamžitě.
(e) Opakovaný trestný hod provádí opět A1, pokud je úspěšný, pak bude oddechový čas nebo střídání povoleno okamžitě.

18/19 - 9 **Ustanovení.** Jestliže je odpískána chyba proti kterémukoli družstvu a je žádáno o oddechový čas, pak je oddechový čas povolen až v době, kdy skončí veškerá komunikace rozhodčího týkající se této chyby se stolkem zapisovatele. V případě páté osobní chyby hráče musí tato komunikace zahrnout kompletní a nezbytné postupy při střídání. Když je tento postup ukončen, oddechový čas může začít, rozhodčí zapíská a dá signál pro oddechový čas.

18/19 - 10 **Příklad:** Trenér A žádá o oddechový čas, poté se hráč B1 dopustí své páté osobní chyby.

Výklad: Oddechový čas nemůže začít, dokud neskončí veškerá komunikace se stolkem zapisovatele vztahující se k chybě tohoto hráče a náhradník za B1 nevstoupí do hřiště.

18/19 - 11 **Příklad:** Trenér A žádá o oddechový čas, poté se kterýkoliv hráč dopustí osobní chyby.

Výklad: Družstvům musí být dovoleno jít ke svým lavičkám v okamžiku, kdy jsou si vědoma toho, že bylo žádáno o oddechový čas, i když formálně oddechový čas ještě nezačal.

18/19 - 12 **Ustanovení.** Čl. 18 a 19 objasňují, kdy začíná a končí příležitost pro střídání nebo oddechový čas. Trenéři žádající oddechový čas nebo střídání si musí být vědomi těchto omezení, jinak nemusí být střídání nebo oddechový čas povoleny okamžitě.

18/19 - 13 **Příklad:** Příležitost střídání nebo oddechového času právě skončila a trenér družstva A běží ke stolku zapisovatele, hlasitě žádá o střídání nebo oddechový čas. Zapisovatel reaguje a nesprávně nechá zaznít signál. Rozhodčí zapíská a přeruší hru.

Výklad: Protože rozhodčí zapíská, míč je mrtvý a hodiny hry stojí, výsledkem toho je normální příležitost pro střídání nebo oddechový čas. Nicméně, žádost byla oznámena pozdě, střídání nebo oddechový čas nesmí být povoleno. Hra musí být okamžitě znovu zahájena.

18/19 - 14 **Příklad:** Ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče nastane kdykoliv v průběhu hry. Náhradníci jednoho nebo obou družstev čekají u stolku zapisovatele, až jim bude povolen vstup do hry nebo bude požádáno o oddechový čas jedním z družstev.

Výklad: Protože došlo k přestupku, hodiny hry stojí a míč se stane mrtvým. Střídání nebo oddechový čas budou povoleny.

18/19 - 15 **Ustanovení.** Každý oddechový čas trvá jednu (1) minutu. Družstva se musí vrátit do hřiště ihned poté, co rozhodčí zapíská a dá pokyn družstvům vrátit se do hřiště. Někdy si družstva prodlužují oddechový čas na více než jednu (1) vyhrazenou minutu, získávají výhodu prodlužováním oddechových časů a zapříčiňují tím zdržování hry. Rozhodčí udělí takovému družstvu varování. Pokud toto družstvo nebude reagovat na varování, bude mu udělen další oddechový čas. V případě, že toto družstvo už nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude trenérovi udělena technická chyba za zdržování hry (zapsaná jako „B“).

18/19 - 16 **Příklad:** Po uplynutí oddechového času dá rozhodčí pokyn družstvu A, aby se vrátilo na hřiště. Trenér družstva A pokračuje v udělování pokynů svým hráčům, kteří jsou stále v prostoru lavičky. Rozhodčí znovu dává pokyn ke hře a

(a) družstvo A přichází na hrací plochu.

(b) družstvo A stále setrvává v prostoru lavičky.

Výklad:

(a) Poté, kdy se družstvo vrátí na hrací plochu, rozhodčí udělí trenérovi varování, že v případě opakování stejného chování bude družstvu udělen další oddechový čas.

(b) Oddechový čas bude udělen družstvu A bez varování. Pokud družstvo nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude udělena technická chyba trenérovi za zdržování hry (zapsaná jako „B“).

18/19 - 17 **Ustanovení.** Jestliže družstvu nebyl udělen žádný oddechový čas ve druhém poločase před tím, než se na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině objeví 2:00, proškrtne zapisovatel dvěma vodorovnými čarami první políčko pro oddechové časy ve druhém poločase tohoto družstva.

18/19 - 18 **Příklad:** Hodiny hry ukazují 2:00 ve čtvrté čtvrtině a žádnému z družstev doposud nebyl ve druhém poločase udělen oddechový čas.

Výklad: Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčka pro oddechové časy obou družstev ve druhém poločase.

18/19 - 19 **Příklad:** Během hry, a když na hodinách hry zbývá 2:09 ve čtvrté čtvrtině, trenér družstva A žádá svůj první oddechový čas ve druhém poločase. V čase 1:58 spadne míč do zámezí a hodiny hry jsou zastaveny. Družstvu A je nyní přidělen oddechový čas.

Výklad: Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčko družstva A ve druhém poločase, protože oddechový čas byl udělen až v čase 1:58 ve čtvrté čtvrtině. Oddechový čas bude zapsán do druhého políčka a družstvu A bude zbývat pouze jeden oddechový čas.

Čl. 23 HRÁČ V ZÁMEZÍ A MÍČ V ZÁMEZÍ

23 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč opustí hřiště za koncovou čarou, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin, je to přestupek.

23 - 2 **Příklad:** A1, který je ve vymezeném území méně než tři vteřiny, vystoupí do zámezí za koncovou čáru, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin, a následně vstoupí zpět do vymezeného území.

Výklad: Přestupek hráče A1.

Čl. 24 DRIBLINK

24 - 1 Ustanovení. Jestliže hráč úmyslně hodí míč proti desce (není to pokus o legitimní hod na koš z pole), pak je to považováno za to samé, jako když hráč odráží míč od podlahy. Jestliže se hráč potom dotkne míče znovu dříve, než se míč dotkl dalšího hráče (nebo byl tečován dalším hráčem), pak je to považováno za dribling.

24 - 2 Příklad: A1 ještě nedribloval, poté tento hráč hodí míč proti desce, chytí ho znovu před tím, než se míč dotkl jiného hráče.

Výklad: Po chycení míče A1 může střílet na koš nebo přihrát, ale nesmí začít nový dribling.

24 - 3 Příklad: Po ukončení driblingu, kdy je hráč v souvislém pohybu nebo již stojí, hodí hráč A1 míč proti desce a znovu ho chytí dříve, než se ho dotkl jiný hráč.

Výklad: A1 se dopustil přestupku „dvojitý driblink“.

24 - 4 Příklad: A1 dribluje a zastaví se.
(a) A1 ztratí rovnováhu a aniž by pohnul pivotovou nohou, dotkne se jednou nebo vícekrát míčem podlahy, který drží v obou rukou.
(b) A1 si přehazuje míč z jedné ruky do druhé, aniž by přitom pohnul pivotovou nohou.

Výklad: V obou případech se jedná o dovolenou hru, protože A1 nepohnul pivotovou nohou.

24 - 5 Příklad: A1 zahájí driblink
(a) přehozením míče přes soupeře.
(b) hozením míče několik metrů od sebe.
Míč se poté dotkne nejdříve podlahy, a potom hráč A1 pokračuje v driblinku.

Výklad: V obou případech se jedná o dovolenou hru, protože míč se dotkl podlahy před tím, než se ho dotkl znovu hráč A1.

Čl. 25 KROKY

25 - 1 Ustanovení. Je dovoleno, když hráč, který leží na podlaze, získá kontrolu míče. Stejně tak je dovoleno, když hráč, který již má míč pod kontrolou, upadne na podlahu. Je také dovoleno, když se hráč po pádu na zem krátce sklouzne. Pokud se ale hráč následně kutálí nebo se pokusí vstát, zatímco má stále míč pod kontrolou, dopustí se přestupku.

25 - 2 Příklad: Zatímco má A1 míč v držení, ztratí rovnováhu a upadne na podlahu.

Výklad: Neúmyslné upadnutí hráče A1 na podlahu je v souladu s pravidly.

25 - 3 Příklad: Hráč A1, zatímco leží na podlaze, získá kontrolu míče. A1 potom:
(a) přihraje míč hráči A2.
(b) začne driblovat, zatímco stále leží na podlaze.
(c) pokusí se vstát, zatímco stále drží míč.

Výklad:
V případech (a) a (b) zahrál hráč A1 v souladu s pravidly.
V případě (c) se hráč A1 dopustil přestupku „kroky“.

25 - 4 Příklad: Hráč A1, zatímco drží míč, upadne na podlahu. Jeho pohybová energie způsobí, že se sklouzne po podlaze.

Výklad: Neúmyslné sklouznutí hráče A1 není přestupek. Pokud se ale hráč A1 následně kutálí nebo se pokusí vstát, zatímco má stále míč pod kontrolou, dopustí se přestupku „kroky“.

25 - 5 Ustanovení. Jestliže je hráč faulován při hodu na koš, poté dá koš, ale mezi tím se dopustí přestupku kroky, koš se nepočítá a hráči budou přiděleny trestné hody.

25 - 6 Příklad: A1 zahájil hod na koš, má míč v obou rukou a postupuje směrem ke koši. Během spojitého pohybu je faulován hráčem B1, poté se dopustí kroků a vhodí míč do koše.

Výklad: Koš se nepočítá. Hráči A1 jsou přiznány 2 nebo 3 trestné hody.

Čl. 28 8 VTEŘIN

28 - 1 Ustanovení. Použití tohoto pravidla je založeno pouze na individuálním počítání 8 vteřin rozhodčím. V případě neshody mezi počtem vteřin, které počítá rozhodčí, a počtem vteřin, které ukazují hodiny hodu na koš, rozhodnutí rozhodčího musí mít přednost.

28 - 2 Příklad: A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když rozhodčí zapíská přestupek 8 vteřin. Hodiny hodu na koš ukazují, že uběhlo pouze 7 vteřin.

Výklad: Rozhodnutí rozhodčího je správné. Pouze rozhodčí je oprávněn rozhodnout, kdy je ukončeno období 8 vteřin.

28 - 3 Ustanovení. Jestliže je počítání 8 vteřin v zadní části hřiště zastaveno, protože je odpískána situace rozskoku a výsledkem alternativního držení je vhazování družstvem, které mělo kontrolu míče, pak toto družstvo musí mít pouze zbytek času, který zbývá do vypršení období 8 vteřin.

28 - 4 Příklad: Družstvo A kontroluje míč 5 vteřin ve své zadní části hřiště, když je zapískán držený míč. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení míče.

Výklad: Družstvo A má pouze zbývající 3 vteřiny na to, aby zahrálo míč do své přední poloviny hřiště.

28 - 5 Ustanovení. Během driblingu při přechodu ze zadní do přední části hřiště je míč zahrán do přední části hřiště tehdy, pokud jsou obě nohy driblujícího hráče i míč zcela v kontaktu s přední částí hřiště.

28 - 6 Příklad: A1 stojí obkročmo nad středovou čárou. Dostane přihrávku od spoluhráče A2, který je na zadní části hřiště. A1 potom přihraje míč zpět hráči A2, který stojí stále v zadní části hřiště.

Výklad: Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč do zadní části hřiště. Počítání 8 vteřin bude pokračovat.

28 - 7 Příklad: A1 dribluje s míčem ze své zadní poloviny hřiště a chytí míč do rukou, zatímco stojí obkročmo nad středovou čárou. Potom přihraje spoluhráči A2, který také stojí obkročmo nad středovou čárou.

Výklad: Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč spoluhráči A2 do zadní části hřiště. Počítání 8 vteřin bude pokračovat.

28 - 8 Příklad: Hráč A1 dribluje s míčem ze své zadní části hřiště a má jednu nohu (ale ne obě nohy) již v přední části hřiště. Poté hráč A1 přihraje míč hráči A2, který stojí obkročmo nad středovou čárou. Hráč A2 pak začne driblovat do své zadní poloviny.

Výklad: Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč spoluhráči A2, který také není v přední části hřiště. Hráč A2 je proto oprávněn driblovat s míčem do své zadní poloviny hřiště. Počítání 8 vteřin bude pokračovat.

28 - 9 **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ze své zadní části hřiště, když se zastaví, ale pokračuje v driblingu, zatímco:
(a) stojí obkročmo nad středovou čárou.
(b) má obě nohy v přední části hřiště, ale míčem dribluje v zadní části hřiště.
(c) má obě nohy v zadní části hřiště, ale míčem dribluje v přední části hřiště.
(d) obě nohy jsou v přední části hřiště, zatímco s míčem dribluje v zadní části hřiště, poté se hráč A1 vrátí oběma nohama do zadní poloviny hřiště.

Výklad: Ve všech případech je driblující hráč A1 stále považován za hráče v zadní části hřiště, dokud nejsou obě nohy i míč zcela v kontaktu s přední polovinou hřiště. V každém z těchto případů pokračuje počítání 8 vteřin.

28 - 10 **Ustanovení.** Období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo předtím míč pod kontrolou, je oprávněno k vhazování ze zámezí buď na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, nebo v zadní části hřiště. Rozhodčí, který podává míč hráči k vhazování, informuje tohoto hráče, kolik času zbývá z období 8 vteřin.

28 - 11 **Příklad:** A1 dribluje míč po dobu 4 vteřin ve své zadní části hřiště, když dojde k šarvátce. Náhradníci A7 a B9 jsou diskvalifikování za vstup do hřiště. Stejné tresty jsou zrušeny a hra je zahájena vhazováním hráče A2 na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. A2 přihraje míč hráči A3 do své zadní poloviny hřiště.

Výklad: Družstvo A má 4 vteřiny na přechod do přední části hřiště.

28 - 12 **Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své zadní části hřiště. Po 6 vteřinách uplynulých z období 8 vteřin dojde k oboustranné chybě
(a) v zadní části hřiště.
(b) v přední části hřiště.

Výklad:
(a) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště nejblíže místu přerušení, družstvo bude mít 2 vteřiny na přechod do přední části hřiště.
(b) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v přední části hřiště nejblíže místu přerušení.

28 - 13 **Příklad:** A1 dribluje s míčem po dobu 4 vteřin ve své zadní části hřiště, když B1 odrazí míč do zámezí.

Výklad: Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště, družstvo bude mít 4 vteřiny na přechod do přední části hřiště.

28 - 14 **Ustanovení.** Jestliže je hra zastavena pro jakýkoli důvod, který není spojený s žádným družstvem a jestliže by podle posouzení rozhodčího bylo některé z družstev postaveno do nevýhody, bude měření 8 vteřin pokračovat od okamžiku přerušení.

28 - 15 **Příklad:** Když zbývá 0:25 do konce posledního hracího období a skóre je A 72 – B 72, získá družstvo A kontrolu míče. A1 dribluje čtyři vteřiny ve své zadní části hřiště, když je hra rozhodčími zastavena pro:
(a) hodiny hry nebo hodiny hodu na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.
(b) vhození láhve na hřiště.
(c) hodiny hodu na koš byly omylem znovu nastaveny.

Výklad: Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště, družstvo bude mít 4 vteřiny na přechod do přední části hřiště. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, jestliže by družstvo A mělo nových 8 vteřin.

28 - 16 **Ustanovení.** Po přestupku 8 vteřin je místo pro vhazování určeno místem, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku.

28 - 17 **Příklad:** Období 8 vteřin družstvu A vyprší a přestupek je zapískán, když

(a) má družstvo A míč pod kontrolou ve své zadní části hřiště.
(b) je míč ve vzduchu při přihrávce A1 ze zadní části do své přední části hřiště.

Výklad: Vhazování družstvem B bude provedeno v jeho přední části hřiště v místě nejblíže
(a) místu, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku, kromě místa přímo za deskou.
(b) středové čáře.

Čl. 29/50 24 VTEŘIN

29/50 - 1 **Ustanovení.** Při pokusu o hod na koš z pole blízko konce limitu pro hod na koš zazní signál hodin hodu na koš, když je míč ve vzduchu. Když míč mine obroučku, dojde k přestupku, ledaže soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče. Míč je přiznán soupeři ke vhazování ze zámezí nejblíže místu, kde byla rozhodčími hra zastavena, ne však přímo za deskou.

29/50 - 2 **Příklad:** Míč je ve vzduchu při hodu na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodu na koš. Míč se dotkne desky a pak se kutálí na podlaze, kde se ho dotkne B1, následně A2 a nakonec ho získá pod kontrolu hráč B1.

Výklad: Přestupek 24 vteřin, protože míč minul obroučku a poté nenastala okamžitá a jasná kontrola míče soupeřem.

29/50 - 3 **Příklad:** Při hodu na koš z pole hráčem A1 se míč dotkne desky, ale mine obroučku. Při doskakování je míč tečován, ale ne kontrolován hráčem B1, následně A2 získává kontrolu míče. V tomto momentě zazní signál hodin hodu na koš.

Výklad: Přestupek 24 vteřin. Hodiny hodu na koš pokračují v měření, když střela mine obroučku a míč je znovu pod kontrolou hráčem družstva A.

29/50 - 4 **Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš A1 hází na koš z pole. Střela je dovoleně blokována hráčem B1 a pak zazní signál hodin hodu na koš. Po tomto signálu B1 fauluje A1.

Výklad: Přestupek 24 vteřin. Osobní chyba hráče B1 je zanedbána s výjimkou technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby.

29/50 - 5 **Příklad:** Míč je ve vzduchu při hodu na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodu na koš. Míč mine obroučku, poté je okamžitě odpískán držený míč mezi hráči A2 a B2.

Výklad: Přestupek 24 vteřin. Družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

29/50 - 6 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš. Míč mine obroučku a poté se dotkne hráče B1, který stojí na hřišti, a od něj se odrazí do zámezí.

Výklad: Přestupek 24 vteřin. Družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

29/50 - 7 **Ustanovení.** Pokud zazní signál hodin hodu na koš v situaci, kdy podle mínění rozhodčích získá soupeř okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

29/50 - 8 **Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš hráč A2 nechytne přihrávku od hráče A1 (oba jsou v přední části) a míč se kutálí do zadní části hřiště družstva A. Před tím, než hráč B1 získá kontrolu míče a má volnou cestu do koše, zazní signál hodin hodu na koš.

Výklad: Pokud hráč B1 získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra bude pokračovat.

29/50 - 9 Ustanovení. Jestliže družstvo, které mělo kontrolu míče a je oprávněno pro následné vhazování podle pravidla o alternativním držení, pak má pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš v momentě, kdy nastala situace rozskoku.

29/50 - 10 **Příklad:** Družstvo A kontroluje míč, když zbývá 10 vteřin na hodinách hodu na koš a když nastane situace rozskoku. Podle pravidla o alternativním držení míče je k vhazování oprávněno:

(a) družstvo A
(b) družstvo B

Výklad:

(a) Družstvo A bude mít pouze zbývajících 10 vteřin na hodinách hodu na koš.
(b) Družstvo B bude mít nových 24 vteřin.

29/50 - 11 **Příklad:** Družstvo A kontroluje míč, když zbývá 10 vteřin na hodinách hodu na koš a když jde míč do zámezí. Rozhodčí se nemohou shodnout, který z hráčů A1 nebo B1 se dotkl míče jako poslední před tím, než šel míč do zámezí. Je odpískána situace rozskoku a podle pravidla o alternativním držení míče vhazuje:

(a) družstvo A
(b) družstvo B

Výklad:

(a) Družstvo A bude mít pouze zbývajících 10 vteřin na hodinách hodu na koš.
(b) Družstvo B musí mít nových 24 vteřin.

29/50 - 12 Ustanovení. Pokud je rozhodčím hra přerušena pro chybu nebo přestupek (ne pro „míč v zámezí“), kterého se dopustilo družstvo, které nemá míč pod kontrolou, a vhazování je přiznáno stejnému družstvu, které mělo před tím kontrolu míče, v jeho přední části hřiště, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny následovně:

- Ukazují-li hodiny hodu na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 14 nebo více vteřin, hodiny hodu na koš nebudou znovu nastaveny a hra i měření hodin hodu na koš bude pokračovat od okamžiku přerušení.
- Ukazují-li hodiny hodu na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 13 nebo méně vteřin, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29/50 - 13 **Příklad:** Od hráče B1 jde míč do zámezí v přední části hřiště družstva A. Hodiny hodu na koš ukazují 8 vteřin.

Výklad: Družstvu A bude zbývat 8 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 14 **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem v přední části hřiště a je faulován hráčem B1. Je to druhý faul družstva B v tomto období. Hodiny hodu na koš ukazují 3 vteřiny.

Výklad: Družstvu A bude zbývat 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 15 **Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště a 4 vteřiny zbývají na hodinách hodu na koš, když

(a) A1
(b) B1

je zraněn a rozhodčí přeruší hru.

Výklad: Družstvu A bude zbývat

(a) 4 vteřiny
(b) 14 vteřin

na hodinách hodu na koš.

29/50 - 16 **Příklad:** Hráč A1 hází na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, je odpískána oboustranná chyba hráčům A2 a B2, na hodinách hodu na koš zbývá 6 vteřin. Míč nepropadne košem. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení míče.

Výklad: Družstvu A bude zbývat 6 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 17 **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem, když je odpískána technická chyba hráči B1 a následně technická chyba trenérovi družstva A, na hodinách hodu na koš zbývá 5 vteřin.

Výklad: Po zrušení stejných trestů bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A a družstvu A bude zbývat 5 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 18 **Příklad:** Když zbývá
(a) 16 vteřin
(b) 12 vteřin
na hodinách hodu na koš, hráč B1 ve své zadní části hřiště úmyslně kopne nohou do míče nebo udeří míč pěstí.

Výklad: Přestupek družstva B. Po vhazování ze zámezí v přední části hřiště bude družstvu A zbývat
(a) 16 vteřin,
(b) 14 vteřin
na hodinách hodu na koš.

29/50 - 19 **Příklad:** Během vhazování ze zámezí hráčem A1 hráč B1 ve své zadní části hřiště dá své ruce přes hraniční čáru a blokuje přihrávku hráče A1, když zbývá
(a) 19 vteřin
(b) 11 vteřin
na hodinách hodu na koš.

Výklad: Přestupek hráče B1. Po vhazování ze zámezí v přední části hřiště bude družstvu A zbývat
(a) 19 vteřin
(b) 14 vteřin
na hodinách hodu na koš.

29/50 - 20 **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště, když se hráč B2 dopustí nesportovní chyby na hráče A1, na hodinách hodu na koš zbývá 6 vteřin.

Výklad: Bez ohledu na to, zda trestné hody byly úspěšné či nikoliv, družstvu A bude přiznáno vhazování ze zámezí na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Družstvo A bude mít nových 24 vteřin na hodinách hodu na koš.
Stejný výklad platí pro technickou nebo diskvalifikující chybu.

29/50 - 21 **Ustanovení.** Pokud je hra zastavena rozhodčími pro jakýkoliv oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a pokud dle mínění rozhodčích by byl soupeř vystaven do nevýhody, hodiny hodu na koš budou pokračovat v měření od času, kdy byly zastaveny.

29/50 - 22 **Příklad:** Když zbývá 25 vteřin do konce poslední minuty čtvrté čtvrtiny za stavu A 72 – B 72, získá družstvo A kontrolu míče a dribluje s míčem po dobu 20 vteřin, nyní je hra zastavena rozhodčími pro
(a) hodiny hry nebo hodiny hodu na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.
(b) vhození láhve na hřiště.
(c) hodiny hodu na koš byly omylem znovu nastaveny.

Výklad: Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A, které bude mít k dispozici pouze 4 vteřiny na hodinách hodu na koš. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, pokud by hra pokračovala se znovu nastavenými hodinami hodu na koš.

29/50 - 23 **Příklad:** Po hodu na koš z pole hráčem A1 se míč odrazí od obroučky a následně je kontrolován hráčem A2. O 9 vteřin později omylem zazní signál hodin hodu na koš. Rozhodčí přeruší hru.

Výklad: Družstvo A, které má kontrolu míče, by bylo postaveno do nevýhody, pokud by toto bylo posouzeno jako přestupek 24 vteřin. Po konzultaci s komisařem a operátorem hodin hodu na koš bude hra pokračovat vhazováním družstva A, které bude mít k dispozici 5 vteřin z limitu pro hod na koš.

29/50 - 24 **Příklad:** Když zbývají 4 vteřiny na hodinách hodu na koš, A1 hází na koš z pole. Míč mine obroučku a operátor hodin hodu na koš omylem znovu nastaví hodiny hodu na koš. A2 doskočí míč a po nějaké době dosáhne družstvo A koše ze hry. Nyní rozhodčí omyl objeví.

Výklad: Rozhodčí (po konzultaci s komisařem, pokud je přítomen) určí, zda se míč dotkl obroučky při hodu na koš hráče A1 nebo ne. Poté rozhodnou, zda míč opustil ruku házejícího hráče A2 před tím, než měl zaznít signál hodin hodu na koš, pokud by hodiny nebyly znovu nastaveny. Pokud ano, koš bude uznán. Pokud ne, došlo k přestupku 24 vteřin a koš hráče družstva A nebude uznán.

29/50 - 25 **Ustanovení.** Jestliže je útočícímu družstvu přiznáno vhazování po technické, nesportovní nebo diskvalifikující chybě, bude vhazování vždy provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele a hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin. Toto bude aplikováno také během posledních dvou minut čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení, bez ohledu na to, zda je, nebo není, udělen útočícímu družstvu oddechový čas.

29/50 - 26 **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 1:12 na konci čtvrtého období, dribluje A1 s míčem ve své přední části hřiště a na hodinách hodu na koš zbývá 6 vteřin, když
(a) B1 se dopustí nesportovní chyby.
(b) trenérovi B je udělena technická chyba.
Poté je udělen oddechový čas družstvu A nebo B.

Výklad: Bez ohledu na to, zda byly trestné hody úspěšné nebo ne, a bez ohledu na to, který trenér žádal o oddechový čas, bude vhazování přiznáno družstvu A na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Družstvo A také bude mít k dispozici nových 24 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 27 **Ustanovení.** Jestliže je hozeno na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči, budou hodiny hodu na koš znovu nastaveny takto:

- Ukazují-li hodiny hodu na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 14 nebo více vteřin, hodiny hodu na koš nebudou znovu nastaveny a měření bude pokračovat od okamžiku přerušení.
- Ukazují-li hodiny hodu na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 13 nebo méně vteřin, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29/50 - 28 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodu na koš zbývá 17 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2. Je to druhý faul družstva B v období. Míč:
(a) spadne do koše.
(b) se dotkne obroučky, ale nespadne do koše.
(c) mine obroučku.

Výklad:
(a) Koš bude uznán a míč bude přidělen družstvu A k vhazování ze zámezí nejblíže místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.
(b) (c) Míč bude přidělen družstvu A k vhazování ze zámezí nejblíže místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodu na koš bude nastaveno 17 vteřin.

29/50 - 29 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodu na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2. Je to druhý faul družstva B v období. Míč:
(a) spadne do koše.
(b) se dotkne obroučky, ale nespadne do koše.
(c) mine obroučku.

Výklad:
(a) Koš bude uznán
Ve všech třech případech bude míč přidělen družstvu A k vhazování v místě nejblíže přestupku, družstvo bude mít k dispozici 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 30 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči B2 na hráče A2. Je to druhý faul družstva B v období. Míč
(a) spadne do koše.
(b) se dotkne obroučky, ale nespadne do koše.
(c) mine obroučku.

Výklad:
(a) Koš A1 bude uznán.
Ve všech třech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin a míč bude přiznán družstvu A k vhazování v místě nejblíže místu přerušení, družstvo bude mít k dispozici 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 31 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodu na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2. Je to pátý faul družstva B v období. Míč:
(a) spadne do koše.
(b) se dotkne obroučky, ale nespadne do koše.
(c) mine obroučku.

Výklad:
(a) Koš hráče A1 bude uznán
Ve všech třech případech budou přiznány 2 trestné hody hráči A2.

29/50 - 32 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči B2 na hráče A2. Je to pátý faul družstva B v období. Míč
(a) spadne do koše.
(b) se dotkne obroučky, ale nespadne do koše.
(c) mine obroučku.

Výklad:
(a) Koš hráče A1 bude uznán.
Ve všech třech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin a 2 trestné hody budou přiznány hráči A2.

29/50 - 33 **Ustanovení.** Kdykoli se míč dotkne obroučky soupeřova koše, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, pokud družstvo, které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem míče obroučky.

29/50 - 34 **Příklad:** Při přihrávce A1 na hráče A2 se míče dotkne hráč B2 a poté se míč dotkne obroučky. Následně získá kontrolu míče hráč A3.

Výklad: Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kontrolu míče.

29/50 - 35 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole, když zbývají
(a) 4 vteřiny

(b) 20 vteřin
na hodinách hodu na koš. Míč se dotkne obroučky, odrazí se a hráč A2 získá kontrolu míče.

Výklad: V obou případech budou hodiny hodu na koš nastaveny na 14 vteřin bez ohledu na to, zda hráč A2 získal kontrolu míče ve své přední nebo zadní části hřiště.

29/50 - 36 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. B1 se dotkne míče a poté získá hráč A2 kontrolu míče.

Výklad: Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kontrolu míče.

29/50 - 37 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí.

Výklad: Vhazování pro družstvo A nejblíže místu přerušení. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, bez ohledu na to, zda bude vhazování prováděno v přední nebo zadní části hřiště.

29/50 - 38 **Příklad:** Těsně před koncem limitu pro hod na koš hodí A1 míč směrem k obroučce, aby byly hodiny hodu na koš znovu nastaveny. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí v zadní části hřiště družstva A.

Výklad: Vhazování pro družstvo A v jeho zadní části hřiště. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29/50 - 39 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. A2 tečuje míč a poté získá hráč A3 kontrolu míče.

Výklad: Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kontrolu míče kdekoli na hřišti.

29/50 - 40 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a při doskoku fauluje hráč B2 hráče A2. Je to třetí chyba družstva B v období.

Výklad: Vhazování pro družstvo A nejblíže místu přerušení. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29/50 - 41 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč spadne do koše a nyní fauluje hráč B2 hráče A2. Je to třetí chyba družstva B v období.

Výklad: Vhazování pro družstvo A nejblíže místu přerušení. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29/50 - 42 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a při doskoku dojde k drženému míči mezi hráči A2 a B2. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A.

Výklad: Vhazování pro družstvo A nejblíže místu, kde došlo k drženému míči. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29/50 - 43 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A. Na hodinách hodu na koš zbývá 8 vteřin.

Výklad: Vhazování pro družstvo A za koncovou čarou mimo prostoru za deskou. Na hodinách hodu na koš bude zbývat 8 vteřin.

29/50 - 44 **Příklad:** A1 přihrává míč na zasmečování do koše hráči A2. Hráč A2 míč mine a ten se dotkne obroučky. Hráč A3 poté získá kontrolu míče.

Výklad: Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kontrolu míče. Pokud se hráč A3 dotkne míče ve své zadní části hřiště, jedná se o nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště.

29/50 - 45 **Příklad:** Po obranném doskoku hráč A1 chce přihrát hráči A2. Hráč B1 vyrazí hráči A1 míč z rukou, který se poté dotkne obroučky a je chycen hráčem B2.

Výklad: Protože míč není pod kontrolou stejného družstva, jako je to, které mělo míč pod kontrolou před tím, než se míč dotkl obroučky, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin pro družstvo B.

29/50 - 46 **Příklad:** A1 střílí na koš, když zbývá 6 vteřin na hodinách hodu na koš. Míč se dotkne obroučky, odrazí se a A2 získá kontrolu míče ve své zadní části hřiště. A2 je poté faulován hráčem B1. Je to třetí chyba družstva B v období.

Výklad: Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v jeho zadní části hřiště, hodiny hodu na koš budou nastaveny na 24 vteřin.

29/50 - 47 **Ustanovení.** Kdykoli družstvo získá kontrolu živého míče v přední nebo v zadní polovině hřiště a na hodinách hry zbývá 14 nebo méně vteřin, hodiny hodu na koš budou vypnuty.

29/50 - 48 **Příklad:** Družstvo A získá novou kontrolu míče, když na hodinách hry zbývá 12 vteřin.

Výklad: Hodiny hodu na koš budou vypnuty.

29/50 - 49 **Příklad:** Hodiny hry ukazují 18 vteřin do konce období a 3 vteřiny zbývají na hodinách hodu na koš, když hráč B1 ve své zadní části hřiště úmyslně kopne do míče.

Výklad: Hra pokračuje vhazováním družstva A v jeho přední části hřiště. Na hodinách hry je zobrazeno 18 vteřin do konce období a bude nastaveno 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

29/50 - 50 **Příklad:** Hodiny hry ukazují 7 vteřin do konce období a 3 vteřiny zbývají na hodinách hodu na koš, když hráč B1 ve své zadní části hřiště úmyslně kopne do míče.

Výklad: Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v jeho přední části hřiště. Na hodinách hry je zobrazeno 7 vteřin do konce období a hodiny hodu na koš budou vypnuty.

29/50 - 51 **Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce období, když družstvo A získá novou kontrolu míče. Když hodiny hry ukazují 19 vteřin, hráč A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a hráč A2 míč doskočí.

Výklad: Hodiny hodu na koš nebyly spuštěny, když družstvo A získalo první kontrolu míče. Nicméně budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kontrolu míče, protože stále zbývá více než 14 vteřin na hodinách hry.

29/50 - 52 **Příklad:** Hodiny hry ukazují 58 vteřin do konce čtvrtého období, když je hráč A1 faulován ve své zadní části hřiště hráčem B1. Družstvu A zbývá 19 vteřin na hodinách hodu na koš. Je to třetí chyba družstva B v období. Družstvu A je přidělen oddechový čas.

Výklad: Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování naproti stolku zapisovatele v přední části hřiště družstva A se zbývajícími 19 vteřinami na hodinách hodu na koš.

29/50 - 53 **Příklad:** Hodiny hry ukazují 58 vteřin do konce čtvrtého období, když je hráč A1 faulován ve své zadní části hřiště hráčem B1. Družstvu A zbývá 19 vteřin na hodinách hodu na koš. Je to třetí chyba družstva B v období. Družstvu B je přidělen oddechový čas.

Výklad: Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v jeho zadní části hřiště, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin.

29/50 - 54 **Příklad:** Hodiny hry ukazují 30 vteřin do konce čtvrtého období, když hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. B1 odrazí míč do zadní části hřiště družstva A, kde

míč chytí hráč A2. B2 poté fauluje hráče A2, když je na hodinách hodu na koš 8 vteřin. Družstvu A je přidělen oddechový čas.

Výklad: Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování naproti stolku zapisovatele v přední části hřiště družstva A, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29/50 - 55 **Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry na konci 2. čtvrtiny, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1 vteřina na hodinách hodu na koš, hráč A1 vystřelí. Zatímco je míč ve vzduchu zazní signál hodin hodu na koš. Míč se nedotkne obroučky a po dalších 1.2 vteřinách zazní signál hodin hry.

Výklad: Nejedná se o přestupek 24 vteřin. Rozhodčí nezapískal přestupek, protože vyčkával, zda družstvo B nezíská okamžitou kontrolu míče. 2. čtvrtina bude ukončena.

29/50 - 56 **Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry na konci 2. čtvrtiny, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1 vteřina na hodinách hodu na koš, hráč A1 vystřelí. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš. Míč se nedotkne obroučky a rozhodčí zapíská přestupek 24 vteřin, když hodiny hry ukazují 0.8 vteřiny.

Výklad: Přestupek 24 vteřin. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování, na hodinách hry bude 0.8 vteřiny.

29/50 - 57 **Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry na konci 2. čtvrtiny, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1.2 na hodinách hry, zazní signál hodin hodu na koš, zatímco má hráč A1 míč v rukou. Rozhodčí zapíská přestupek 24 vteřin, když na hodinách hry zbývá 0.8 vteřiny.

Výklad: Přestupek 24 vteřin. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování, na hodinách hry bude nastaveno 1.2 vteřiny

Čl. 30 ZAHRÁNÍ MÍČE DO ZADNÍ ČÁSTI HŘIŠTĚ

30 - 1 **Ustanovení.** Zatímco je hráč ve vzduchu, zachovává si stejné postavení vzhledem k podlaze, kde se naposled dotýkal podlahy před vyskočením do vzduchu. Nicméně když hráč vyskočí do vzduchu ze své přední poloviny a získá kontrolu míče, zatímco je ve vzduchu, je prvním hráčem svého družstva, které získá kontrolu míče.
Pokud ho jeho setrvačnost vrátí do jeho zadní poloviny, není schopen se vyhnout dopadu s míčem do své zadní poloviny. A proto jestliže je hráč ve vzduchu a získá novou kontrolu míče družstva, tak postavení hráče vzhledem k přední/zadní části hřiště nebude určeno do té doby, než se hráč vrátí oběma nohama na podlahu.

30 - 2 **Příklad:** Hráč A1 se ve své zadní části hřiště pokouší o přihrávku do rychlého protiútoku hráči A2 v přední části hřiště. Hráč B1 ve své přední části hřiště vyskočí a, zatímco je ve vzduchu, zachytí přihrávku a následně dopadne
(a) oběma nohama na zadní polovinu hřiště družstva B.
(b) obkročmo nad středovou čáru.
(c) obkročmo nad středovou čáru a poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

Výklad: Nedošlo k přestupku. Hráč B1 získal novou kontrolu míče družstva B ve vzduchu a jeho postavení vzhledem k přední nebo zadní části hřiště nebylo určeno až do okamžiku, kdy se hráč vrátil oběma nohama na podlahu. Ve všech případech dopadl hráč B1 na svou zadní část hřiště v souladu s pravidly.

30 - 3 **Příklad:** Během zahajovacího rozskoku mezi hráči A1 a B1 je míč dovoleně udeřen, když hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:
(a) oběma nohama do své zadní poloviny.
(b) obkročmo nad středovou čáru.
(c) obkročmo nad středovou čáru, poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

Výklad: Nedošlo k přestupku. Hráč A2 získal novou kontrolu míče družstva A ve vzduchu. Ve všech případech dopadl hráč A2 na svou zadní polovinu v souladu s pravidly.

30 - 4 **Příklad:** Hráč A1 vhazuje ze zámezí ve své přední části hřiště a pokouší se přihrát míč hráči A2. Hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, chytne míč, zatímco je ve vzduchu, a vrátí se na podlahu

(a) oběma nohama do své zadní části hřiště.
(b) obkročmo nad středovou čáru.
(c) obkročmo nad středovou čáru a pak dribluje nebo přihraje míč do zadní části hřiště.

Výklad: Přestupek družstva A. Hráč A1 získal kontrolu míče v přední části hřiště ještě před tím, než hráč A2 chytil míč ve vzduchu a dopadl do své zadní části hřiště. Ve všech případech se hráč A2 dopustil přestupku zahrání míče do zadní části hřiště.

30 - 5 **Příklad:** Hráč A1 stojí obkročmo na středové čáře při vhazování na začátku druhého období a přihrává míč hráči A2. Hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne

(a) oběma nohama do své zadní části hřiště.
(b) obkročmo nad středovou čáru.
(c) obkročmo nad středovou čáru a pak dribluje nebo přihraje míč do zadní části hřiště.

Výklad: Přestupek družstva A. Hráč A1 získal kontrolu míče družstva. Hráč A2 vyskočením ze své přední části hřiště a chycením míče ve vzduchu získal kontrolu míče družstvem A v přední části hřiště. Ve všech případech se hráč A2 dopadem na podlahu dopustil přestupku zahrání míče do zadní části hřiště.

30 - 6 **Příklad:** Hráč A1, který vhazuje míč ze zámezí ve své zadní části hřiště, přihrává míč hráči A2 v jeho přední části hřiště. Hráč B1 se odráží ze své přední poloviny, chytá míč, zatímco je ve vzduchu, a před tím, než dopadne do své zadní poloviny, přihrává míč hráči B2, který stojí v jeho zadní části hřiště.

Výklad: Přestupek družstva B zahrání míče do zadní čísti hřiště.

30 - 7 **Ustanovení.** Živý míč se považuje za nedovoleně vrácený do zadní části hřiště, jestliže hráč družstva A v přední části hřiště způsobí, že se míč dotkne zadní části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině hřiště. Nicméně je dovolené, když hráč družstva A v zadní polovině hřiště způsobí, že se míč dotkne přední části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině.

30 - 8 **Příklad:** A1 stojí oběma nohama v přední polovině hřiště nedaleko středové čáry a přihraje míč o zem spoluhráči A2, který také stojí oběma nohama v přední polovině hřiště nedaleko středové čáry. Během přihrávky se míč dotkne zadní poloviny hřiště před tím, než se dotkne hráče A2.

Výklad: Přestupek družstva A zahrání míče do zadní části hřiště.

30 - 9 **Příklad:** A1 stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry a přihraje míč o zem spoluhráči A2, který také stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry. Během přihrávky se míč dotkne přední poloviny hřiště před tím, než se dotkne hráče A2.

Výklad: Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A nebyl s míčem ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, počítání 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne přední části hřiště. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 dotkne míče.

30 - 10 **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč směrem do přední části hřiště. Míč se odrazí od rozhodčího, který stojí na hřišti obkročmo nad středovou čarou, a poté se ho dotkne hráč A2, který je stále ve své zadní části hřiště.

Výklad: Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A nebyl s míčem ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, počítání 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne rozhodčího. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 dotkne míče.

30 - 11 **Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když se míče současně dotknou A1 a B1 a poté míč spadne do zadní části hřiště družstva A, kde se ho jako první dotkne A2.

Výklad: Družstvo A způsobilo nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště

30 - 12 **Příklad:** A1 dribluje ze své zadní části hřiště do přední. Zatímco má obě nohy zcela v přední části hřiště, stále dribluje v zadní části hřiště. Poté se míč odrazí od jeho nohy do zadní části hřiště, kde s ním začne driblovat hráč A2.

Výklad: Dovolená hra, A1 neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.

30 - 13 **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2, který je v přední části hřiště. A2 se dotkne míče, který se vrátí k hráči A1, který je stále ve své zadní části hřiště.

Výklad: Dovolená hra, A1 neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.

30 - 14 **Příklad:** Při vhazování z prodloužené středové čáry po nesportovní chybě A1 přihrává míč A2. A2 vyskočí nad středovou čáru, chytí míč, když má levou nohu v přední části hřiště a pravou stále ve vzduchu. Poté položí pravou nohu do své zadní části hřiště.

Výklad: Dovolená hra. Až poté, co se hráč A2 dotkne obě nohama přední části hřiště, zahraje míč do přední části hřiště.

30 - 15 **Příklad:** Při vhazování v přední části hřiště A1 přihrává míč A2. A2 vyskočí nad středovou čáru, chytí míč, když má levou nohu v přední části hřiště a pravou stále ve vzduchu. Poté položí pravou nohu do své zadní části hřiště.

Výklad: A2 způsobí nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště, neboť vhazující A1 již má míč pod kontrolou v přední části hřiště družstva A.

30 - 16 **Příklad:** A1 dribluje ve své přední části hřiště nedaleko středové čáry, když hráč B1 odrazí míč do zadní části hřiště družstva A. A1 s oběma nohama stále v přední části hřiště pokračuje v driblinku s míčem, který se mezitím odrazil od zadní části hřiště.

Výklad: Dovolená hra. Družstvo A nebylo poslední, které se dotklo míče ve své přední části hřiště. A1 může dokonce pokračovat v driblinku ve své zadní části hřiště s novými osmi vteřinami.

30 - 17 **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne

(a) Oběma nohama ve své zadní části hřiště.
(b) Tak, že se dotýká středové čáry.
(c) Obkročmo nad středovou čáru a následně přihraje nebo dribluje do své zadní části hřiště.

Výklad: Přestupek družstva A nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště. A2 získal kontrolu míče v přední části hřiště, když chytil ve vzduchu míč.

Čl. 31 OVLIVNĚNÍ SMĚŘOVÁNÍ MÍČE KE KOŠI A SRÁŽENÍ MÍČE

31 - 1 **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během hodu na koš z pole nebo trestného hodu, pak se jedná o srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem a dotkne se míče.

31 - 2 **Příklad:** Hráč A1 hází poslední nebo jediný trestný hod a
(a) před tím, než se míč dotkne obroučky,
(b) poté, co se míč dotknul obroučky a má stále možnost padnout do koše,
hráč B1 prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.

Výklad: Přestupek hráče B1, který nastal nedovoleným dotykem míče.
(a) Hráči A1 bude přiznán 1 bod a technická chyba bude odpískána hráči B1.
(b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod, ale technická chyba nebude odpískána hráči B1.

31 - 3 **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během přihrávky nebo poté, co se míč už odrazil od obroučky, nastane srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem zespodu a dotkne se míče.

31 - 4 **Příklad:** Míč je nad úrovní obroučky po přihrávce hráče A1, když hráč B1 protáhne ruku košem a dotkne se míče.

Výklad: Přestupek srážení míče hráče B1. Družstvu A budou přiděleny 2 nebo 3 body.

31 - 5 **Ustanovení.** Následně po posledním nebo jediném trestném hodu a potom, co se dotkl míč obroučky, trestný hod mění svou hodnotu na dva body, když je dovoleně tečován kterýmkoliv hráčem před tím, než propadne košem.

31 - 6 **Příklad:** Poslední nebo jediný trestný hod je proveden hráčem A1, dotkl se obroučky a odráží se nad rovinu koše, když hráč B1 se snaží odrazit míč mimo, ale míč spadne do koše.

Výklad: Protože míč byl zahrán dovoleně, trestný hod mění svou hodnotu a dva body jsou přiznány družstvu A.

31 - 7 **Ustanovení.** Jestliže se při hodu na koš z pole hráč dotkne míče na jeho vzestupném letu, všechna omezení, vztahující se k ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče, budou aplikována.

31 - 8 **Příklad:** A1 hodí na koš z pole, míč je ve vzduchu tečován na jeho vzestupné dráze hráčem B2 (nebo A2). Následně na jeho sestupném letu do koše je míč tečován hráčem:
(a) A3.
(b) B3.

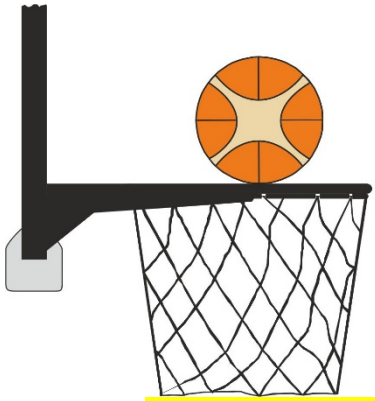
Výklad: Dotyk hráčů A2 nebo B2 s míčem na jeho vzestupné dráze je dovolen a nemění hodnotu střeleckého pokusu. Nicméně, následující dotyk míče na jeho sestupné dráze hráčem A3 nebo B3 je přestupek.
(a) Míč je přidělen družstvu B ke vhazování ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu.
(b) 2 nebo 3 body jsou přiznány družstvu A.

31 - 9 **Ustanovení.** Za srážení míče během pokusu o hod na koš z pole je považováno, když hráč rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo nebo způsobilo pád míče do koše.

31 - 10 **Příklad:** Hráč A1 hodí na koš z pole za tři body těsně před koncem utkání. Ve chvíli, kdy je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hry oznamující konec utkání. Po tomto signálu hráč B1 rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo pádu míče do koše.

Výklad: I když zazní signál hodin hry oznamující konec utkání, míč zůstává živým a nastal přestupek srážení míče. 3 body jsou přiznány družstvu A.

31 - 11 **Ustanovení.** Srážení míče nastává, když se během hodu na koš z pole obránce nebo útočník dotkne desky nebo koše, zatímco je míč v dotyku s obroučkou a má možnost padnout do koše.



Obrázek 2 Míč v kontaktu s obroučkou

31 - 12 **Příklad:** Po hodu na koš z pole hráčem A1 se míč odrazil od obroučky a znovu dopadne na obroučku. B1 se dotkne koše nebo desky, když je míč stále na obroučce.

Výklad: Přestupek B1. Pravidlo srážení míče se uplatňuje tak dlouho, dokud má míč možnost padnout do koše.

31 - 13 **Ustanovení.** Jakmile nastanou protikladná rozhodnutí rozhodčích nebo se vyskytne porušení pravidel přibližně ve stejném čase a jednou ze sankcí je zrušení vstřeleného koše, má tato sankce přednost a koš není uznán.

31 - 14 **Příklad:** Hod na koš z pole hráče A1, který je na sestupné dráze a zcela nad rovinou obroučky, je současně tečován hráči A2 a B2. Míč poté
(c) spadne do koše.
(d) nespadne do koše.

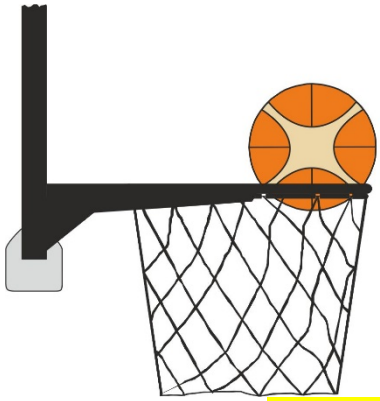
Výklad: V obou případech nebudou přiznány žádné body. Jedná se o situaci rozskoku.

31 - 15 **Ustanovení.** Jestliže hráč uchopí koš, aby mohl hrát míčem, je to přestupek.

31 - 16 **Příklad:** A1 vystřelí na koš za tři body. Míč se odrazí od obroučky, když
(a) A2 uchopí koš a dorazí míč do koše.
(b) B1 uchopí koš a odrazí míč pryč od koše.

Výklad: Přestupek srážení míče A1 i B2.
(a) Nebudou přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.
(b) Družstvu A budou přiznány 3 body.

31 - 17 **Ustanovení.** Jestliže se bránící hráč dotkne míče, který je v koši, je to přestupek.



Obrázek 3 Míč v koši

31 - 18 **Příklad:** A1 vystřelí na koš. Zatímco se míč kutálí po obroučce a jeho jakákoliv část je v rovině s nebo pod rovinou obroučky, B1 se dotkne míče.

Výklad: Přestupek srážení míče hráče B1, protože míč je v koši, jestliže je jakoukoliv částí v rovině s nebo pod rovinou obroučky.

Čl. 33 KONTAKT: OBECNÉ PRINCIPY

33.10 Území půlkruhu proti prorážení

33 - 1 **Ustanovení.** Smyslem pravidla půlkruhu proti prorážení je nezvýhodňovat obránce, který zaujal pozici pod vlastním košem za účelem vedoucím k prorážení útočícího hráče, který má míč pod kontrolou a proniká do koše.
Pro použití pravidla půlkruhu proti prorážení:

(a) Bránící hráč musí mít jednu nebo obě nohy v kontaktu s půlkruhem proti prorážení (obrázek 1). Čára půlkruhu proti prorážení **je** součástí území půlkruhu proti prorážení.

(b) Útočící hráč musí jít do koše přes čáru půlkruhu proti prorážení a musí se pokusit o hod na koš nebo přihrávku, zatímco je ve vzduchu.

Pravidlo půlkruhu proti prorážení **nebude** použito a jakýkoliv kontakt bude posuzován normálně, např. princip válce, princip prorážení/blokování:

(a) Pro všechny situace, které nastanou mimo území půlkruhu proti prorážení, rovněž v situacích, které se vyvinou z prostoru mezi půlkruhem a koncovou čarou.

(b) Pro všechny situace doskoku, kdy se po hodu na koš z pole míč odráží zpět a nastane kontaktní situace.

(c) Pro jakékoliv nedovolené použití rukou, paží, nohou nebo těla, ať už obráncem nebo útočníkem.

33 - 2 **Příklad:** A1 začíná pokus o střelu z výskoku, který začíná mimo území půlkruhu prorážení, a vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

Výklad: Dovolená hra A1, protože bude použito pravidlo půlkruhu proti prorážení.

33 - 3 **Příklad:** A1 dribluje podél koncové čáry a dostane se do prostoru za deskou, vyskočí vzhůru nebo dozadu a vrazí do B1, který zaujal dovolené obranné postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

Výklad: Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito, protože A1 vstoupil do území půlkruhu proti prorážení z prostoru přímo za deskou a její prodloužené pomyslné hrany (obrázek 1).

33 - 4 **Příklad:** Míč se dotkne obroučky po hodu na koš z pole A1 a nastane situace doskoku. A2 vyskočí do vzduchu, chytne míč a pak vrazí do B1, který je v dovoleném obranném postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

Výklad: Prorážení hráče A2. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito.

33 - 5 **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Místo dokončení střelby na koš A1 přihrává míč A2, který ho přímo následuje. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení. V tu samou dobu A2, který má míč v rukou, jde přímo do koše, aby dal koš.

Výklad: Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito, protože A1 nedovoleně použil své tělo k vyčištění cesty do koše pro A2.

33 - 6 **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Místo dokončení hodu na koš A1 přihrává míč A2, který stojí v rohu hřiště. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

Výklad: Dovolená hra A1. Pravidlo vztahující se k půlkruhu proti prorážení bude použito.

Obrázek 4 Postavení hráče uvnitř/vně území půlkruhu proti prorážení

Čl. 35 OBOUSTRANNÁ CHYBA

35 - 1 **Ustanovení.** Jakmile nastanou protikladná rozhodnutí rozhodčích nebo se vyskytne porušení pravidel přibližně ve stejném čase a jednou ze sankcí je zrušení vstřeleného koše, má tato sankce přednost a koš není uznán.

35 - 2 **Příklad:** Při hodu na koš dojde k fyzickému kontaktu mezi střelcem A1 a B1. Míč padá do koše. Přední rozhodčí píská chybu družstva majícího míč pod kontrolou hráči A1, pak nesmí platit koš. Zadní rozhodčí píská osobní chybu obránci B1, v tom případě musí platit koš.

Výklad: Pokud se rozhodčí shodnou na oboustranné chybě, koš nebude uznán. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstvem A ze zámezí na prodloužené čáře TH. Družstvo A bude mít pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš.

35 - 3 **Ustanovení.** Následující podmínky musí být splněny, aby dvě chyby mohly být považovány za oboustrannou chybu:

(a) Obě chyby jsou chyby hráčů.
(b) Obě chyby zahrnují fyzický kontakt.
(c) Obě chyby jsou mezi soupeři.
(d) K oběma chybám došlo přibližně ve stejnou dobu.

35 - 4 **Příklad:**

(a) Při souboji o pozici do sebe A1 a B1 vzájemně strčí.
(b) Při doskoku se vzájemně strkají hráči A1 a B1.
(c) Při čekání na přihrávku od spoluhráče A2 se hráči A1 a B1 vzájemně strkají.

Výklad: Ve všech třech případech se jedná o oboustrannou chybu. Při vhazování bude mít družstvo A k dispozici na hodinách hodu na koš pouze tolik času, kolik mu zbývalo v okamžiku přerušení.

35 - 5 **Příklad:** Po doskoku hráč A1 verbálně napadne hráče B1. Hráč B1 reaguje úderem pěstí do hráče A1.

Výklad: Nejedná se o oboustrannou chybu. A1 je potrestán technickou chybou a B1 je potrestán diskvalifikující chybou. Hra bude znovu zahájena 1 trestným hodem pro družstvo B, následovaným 2 trestnými hody pro hráče A1 a držením míče pro družstvo A.

35 - 6 **Příklad:** Při uvolňování hráč B1 odstrčí hráče A1, je odpískána osobní chyba. A1 přibližně ve stejné době udeří B1 svým loktem, je odpískána nesportovní chyba.

Výklad: Jedná se o oboustrannou chybu. Protože družstvo A mělo míč pod kontrolou v době, kdy byla odpískána oboustranná chyba, hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A z místa nejblíže přerušení. Družstvo A bude mít k dispozici na hodinách hodu na koš pouze tolik času, kolik mu zbývalo v okamžiku přerušení.

35 - 7 **Příklad:** A1 a B1 se vzájemně strkají a jsou jim odpískány osobní chyby. Je to druhá chyba družstva A a pátá chyba družstva B v období.

Výklad: Jedná se o oboustrannou chybu. Nebudou nařízeny žádné trestné hody. Družstvo A bude mít k dispozici na hodinách hodu na koš pouze tolik času, kolik mu zbývalo v okamžiku přerušení.

Čl. 36 TECHNICKÁ CHYBA

36 - 1 **Ustanovení.** Je-li uděleno varování hráči kvůli akci nebo chování, které při opakování mohou vést k udělení technické chyby, pak toto varování musí být také oznámeno trenérovi družstva a týká se všech členů družstva a všech podobných činů pro zbytek utkání. Varování musí být sděleno pouze tehdy, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí.

36 - 2 **Příklad:** Člen týmu A je varován pro:
(a) zasahování do vhazování.
(b) jeho chování.
(c) jakékoli další činy, které, pokud by se opakovaly, mohou vést k udělení technické chyby.

Výklad: Varování musí být oznámeno také trenérovi družstva A a bude platné pro všechny členy tohoto družstva a podobné činy po zbytek utkání.

36 - 3 **Ustanovení.** Během přestávky utkání je technická chyba udělena členovi družstva, který je oprávněn hrát a který je označen jako hrající trenér, technická chyba se považuje za chybu hráče a počítá se do chyb družstva v následujícím období.

36 - 4 **Příklad:** Hrajícímu trenérovi A1 je udělena technická chyba za:
(a) zavěšení se na obroučku během rozcvičování před utkáním nebo v polovině utkání.
(b) chování během přestávky.

Výklad: V obou případech je technická chyba udělena A1 jako hráči. Chyba se bude počítat jako jedna z chyb družstva v následujícím období a stejně je zaznamenána mezi pět chyb hráče A1, po kterých musí A1 opustit hru.

36 - 5 **Ustanovení.** Když hráč hází na koš, soupeři nesmí být dovoleno rušit házejícího svými akcemi jako například mávat rukou (rukama) a tak narušovat zorné pole házejícího hráče, hlasitě křičet, dupat nohama nebo tlesknout rukama v blízkosti střelce. Výsledkem toho může být udělení technické chyby, pokud je tímto házející hráč postaven do nevýhody, nebo udělení varování, pokud házející hráč nebyl postaven do nevýhody.

36 - 6 **Příklad:** A1 hází na koš z pole, když se B1 pokouší rozptýlit střelce A1 hlasitým křikem nebo zadupáním nohama na podlahu.
Hod na koš je:
(a) úspěšný.
(b) neúspěšný.

Výklad: Hráč B1 bude varován a to musí být oznámeno i trenérovi družstva B.
(a) Toto varování se vztahuje na všechny hráče družstva B pro zbytek utkání za stejné chování.
(b) Hráči B1 je udělena technická chyba.

36 - 7 **Ustanovení.** Když rozhodčí odhalí skutečnost, že na hřišti je více jak 5 hráčů jednoho družstva, chyba musí být opravena okamžitě, bez vystavení družstva soupeře do nevýhody.
Předpokládáme-li, že rozhodčí a rozhodčí u stolku vykonávají svou práci správně, jeden hráč musel vstoupit nebo zůstat na hřišti nedovoleně. Rozhodčí musí proto nařídit jednomu hráči okamžitě opustit hřiště a udělit technickou chybu trenérovi družstva (označení „B“). Trenér je zodpovědný zajistit, že střídání je správné a že střídaný hráč opustí hřiště okamžitě po vystřídání.

36 - 8 **Příklad:** V době, kdy se hraje, je odhaleno, že družstvo A má na hřišti více jak 5 hráčů.
(a) V době odhalení družstvo B (s pěti hráči) má míč pod kontrolou.
(b) V době odhalení družstvo A (s více jak pěti hráči) má míč pod kontrolou.

Výklad:
(a) Hra bude zastavena okamžitě, ledaže by bylo družstvo B postaveno do nevýhody.
(b) Hra bude zastavena okamžitě.
V obou případech hráč, který vstoupil (nebo zůstal) do hry nedovoleně, musí opustit hru a technická chyba (označena „B“) bude udělena trenérovi družstva A.

36 - 9 **Ustanovení.** Po odhalení, že družstvo A hraje s více jak 5 hráči, je také odhaleno, že byly zaznamenány body nebo byl odpískán faul na hráče, který hrál nedovoleně. Všechny zaznamenané body jsou platné a všechny odpískané osobní chyby tohoto hráče (nebo na tohoto hráče) musí být kvalifikovány jako osobní chyby hráče.

36 - 10 **Příklad:** Rozhodčí zjistí, že hráč A2 je na hřišti a účastní se hry jako šestý hráč družstva A a přeruší hru poté, co
(a) A2 se dopustí útočné chyby.
(b) A2 vstřelí koš z pole.
(c) B2 fauluje A2 během neúspěšného hodu na koš z pole.

Výklad:
(a) Chyba hráče A2 bude zapsána jako osobní chyba.
(b) Koš hráče A2 bude platit.
(c) Kterýkoliv hráč družstva A určený trenérem, který je na hrací ploše v době, kdy došlo k chybě, bude provádět trestné hody.

36 - 11 **Ustanovení.** Do hry se znovu vrátí hráč, který se již dopustil své páté osobní chyby, po které byl informován, že již nadále není oprávněn účastnit se hry. Jeho nedovolená účast ve hře musí být potrestána ihned po odhalení, avšak bez vystavení soupeře do nevýhody.

36 - 12 **Příklad:** Poté, co se dopustil své 5. osobní chyby, bylo hráči B1 oznámeno, že již není nadále oprávněn účastnit se hry. Později B1 znovu vstoupí do hry jako náhradník. Nedovolená účast hráče B1 ve hře je odhalena:
(a) před tím, než se míč stal živým pro znovu zahájení hry.
(b) poté, co se míč stal živým a když mělo kontrolu míče družstvo A.
(c) poté, co se míč stal živým a když mělo kontrolu míče družstvo B.

(d) poté, co se míč stal znovu mrtvým po návratu hráče B1 do hry.

Výklad:

(a) Hráč B1 musí být okamžitě stažen ze hry. Technická chyba bude udělena trenérovi (zapsána jako „B“).

(b) Hra musí být zastavena okamžitě, pokud není družstvo A vystaveno do nevýhody. Hráč B1 musí být stažen ze hry a technická chyba bude udělena trenérovi (zapsána jako „B“).

(c) a (d) Hra musí být zastavena okamžitě. Hráč B1 musí být stažen ze hry a technická chyba musí být udělena trenérovi (zapsána jako „B“).

36 - 13 Ustanovení. Jestliže po tom, co bylo hráči oznámeno, že již není dále oprávněn účastnit se hry pro pět osobních chyb, hráč vstoupí opět do hry a střílí koš, dopustí se osobní chyby nebo je faulován soupeřem před tím, než byla odhalena jeho nedovolená účast ve hře, koš ze hry platí a chyba je považována za chybu hráče.

36 - 14 Příklad: Potom, co se dopustil páté chyby a bylo mu oznámeno, že již není dále oprávněn účastnit se hry, hráč B1 vstoupí znovu do hry. Nedovolená účast B1 byla odhalena potom, co:

(a) B1 střílí koš.

(b) B1 se dopustí osobní chyby.

(c) B1 je faulován hráčem A1 (pátá chyba družstva).

Výklad:

(a) Koš, vstřelený hráčem B1, platí.

(b) Chyba způsobená hráčem B1 je považována za chybu hráče a do zápisu bude zapsána do políčka za pátou chybu tohoto hráče.

(c) Dva trestné hody musí střílet náhradník hráče B1.

Ve všech případech bude navíc udělena technická chyba trenérovi B (zapsána jako „B“).

36 - 15 Ustanovení. Jestliže hráči, který se dopustil své páté osobní chyby, **nebylo** oznámeno, že již není dále oprávněn účastnit se hry, a tento hráč zůstane (nebo se vrátí) do hry, pak musí být stažen ze hry ihned, jakmile je chyba odhalena, ale bez vystavení soupeře do nevýhody Nebudou aplikovány tresty za nedovolenou účast hráče na hřišti. Jestliže hráč střílí koš ze hry, způsobí faul nebo je faulován soupeřem, pak koš bude platit a chyby budou považovány za osobní chyby hráčů.

36 - 16 Příklad 1: A6 žádá střídání za A1. Následný mrtvý míč je výsledkem osobní chyby hráče A1 a A6 vchází do hry. Rozhodčí nestačili (zanedbali) oznámit, že to byla pátá chyba hráče A1. Později se A1 vrací do hry. Nedovolená účast hráče A1 je zjištěna:

(a) poté, co začaly běžet hodiny hry a hráč A1 se účastnil hry.

(b) poté, co hráč A1 vstřelil koš.

(c) poté, co A1 fauluje B1.

(d) poté, co hráč B1 fauluje A1 během neúspěšného hodu na koš.

Výklad:

(a) Hra musí být zastavena, hráč A1 musí být okamžitě odstraněn ze hry a vystřídán, bez vystavení družstva B do nevýhody. Nebude udělen trest pro nedovolenou účast.

(b) Koš ze hry, vstřelený hráčem A1, platí.

(c) Osobní chyba, které se dopustil hráč A1, je považována za chybu hráče a je příslušně potrestána, do zápisu bude zapsána do políčka za pátou chybu tohoto hráče.

(d) Osobní chyba hráče B1. Náhradník hráče A1 bude provádět 2 nebo 3 trestné hody.

36 - 17 **Příklad:** 10 minut před začátkem utkání je odpískána technická chyba hráči A1. Před začátkem utkání trenér družstva B určí k provedení trestného hodu hráče B1, který ale není v základní sestavě družstva B.

Výklad: Trestné hody musí provádět hráč označený v základní sestavě. Střídání nemůže být povoleno před tím, než budou spuštěny hodiny hry.

36 - 18 **Ustanovení.** Kdykoli hráč předstírá faul, bude použit následující postup:

- Rozhodčí, aniž by přerušil hru, signalizuje předstírání faulu dvakrát zvednutím předloktí.
- Jakmile je hra přerušena, varování bude sděleno hráči a trenérovi tohoto družstva. Každé družstvo může být varováno nejvýše jednou.
- Při následujícím předstírání faulu hráčem tohoto družstva bude udělena technická chyba. Toto platí také v případě, že hra nebyla přerušena a varování nebylo sděleno.
- V případech předstírání faulu bez jakéhokoli kontaktu může být technická chyba udělena bez varování.

36 - 19 **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby si vynutil odpískání faulu hráče B1. Ve stejném úseku hry A1 následně padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče B1.

Výklad: Rozhodčí signalizuje předstírání faulu hráči A1 dvakrát zvednutím předloktí. Za následné předstírání faulu pádem na zem bude hráči A1 udělena technická chyba, přestože mu nebylo sděleno varování, protože nebyla přerušena hra, a protože se jedná o druhou situaci předstírání faulu.

36 - 20 **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby si vynutil odpískání faulu hráče B1. Ve stejném úseku hry B2 padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče A2.

Výklad: Rozhodčí signalizuje předstírání faulu hráči A1 a B2 dvakrát zvednutím předloktí. Při následujícím přerušení hry bude sděleno varování hráčům A1 a B2 a oběma trenérům.

36 - 21 **Ustanovení.** Pokud hráč upadne na podlahu ve snaze předstírat faul a získat tak nesportovní výhodu tím, že bude protihráči nespravedlivě odpískána osobní chyba, nebo se snaží vytvořit nesportovní atmosféru mezi diváky proti rozhodčím, pak takové chování bude posuzováno jako nesportovní.

36 - 22 **Příklad:** Hráč A1 směřuje ke koši, když bránící hráč B1 upadne pozadu na podlahu, aniž by mezi těmito hráči došlo ke kontaktu, nebo po tom, kdy došlo k zanedbatelnému kontaktu, který nemohl způsobit teatrální projev hráče B1. Varování na tyto projevy bylo již hráčům družstva B uděleno prostřednictvím trenéra družstva B.

Výklad: Takové chování je zjevně nesportovní a narušuje hladký průběh utkání. Technická chyba musí být udělena hráči B1.

36 - 23 **Ustanovení.** Vážná zranění mohou být způsobena, pokud je tolerováno nadměrné používání loktů, zejména v situacích spojených s doskakováním a s těsným bráněním hráčů. Jestliže při takové hře dojde ke kontaktu, může být odpískána osobní chyba. Pokud ke kontaktu nedojde, může být odpískána technická chyba.

36 - 24 **Příklad:** A1 získá kontrolu míče při doskoku a dopadne na podlahu. Ihned potom je A1 těsně bráněn hráčem B1. Aniž by došlo ke kontaktu s B1, A1 nadměrně používá lokty ve snaze zastrašit B1 nebo aby získal dostatek místa pro pivotování, přihrávání nebo dribling.

Výklad: Hra hráče A1 neodpovídá duchu a záměru pravidel. Technická chyba může být udělena hráči A1.

36 - 25 Ustanovení. Hráč bude diskvalifikován, jestliže jsou mu uděleny 2 technické chyby.

36 - 26 **Příklad:** A1 se dopustí své první technické chyby během prvního poločasu za zavěšení na obroučku. Druhá technická chyba je mu udělena za nesportovní chování během druhého poločasu.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikován a musí odejít do šatny svého družstva, kde zůstane do konce utkání, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu. Tato druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Je povinností zapisovatele, aby okamžitě upozornil rozhodčí, když se hráč dopustí druhé technické chyby a musí být diskvalifikován.

Čl. 37 NESPORTOVNÍ CHYBA

37 - 1 Ustanovení. Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrtém období a každém prodloužení, míč je v zámezí pro vhazování a je stále v rukou rozhodčího, nebo už byl dán k dispozici hráči provádějícímu vhazování, pak, pokud nyní obránce způsobí kontakt s hráčem útočícího družstva na hřišti a bude zapískán faul, je to nesportovní chyba.

37 - 2 **Příklad:** Do konce utkání zbývá 53 vteřin, když má A1 míč k dispozici pro vhazování ze zámezí. V tu chvíli B2 zapříčiní kontakt na hřišti proti A2 a je mu odpískán faul.

Výklad: B2 evidentně neměl snahu hrát míč a získal výhodu tím, že nedovolil, aby se rozběhly hodiny hry. Nesportovní chyba musí být odpískána bez jakéhokoliv varování.

37 - 3 **Příklad:** Do konce utkání zbývá 53 vteřin, když má A1 míč k dispozici pro vhazování ze zázemí. V tu chvíli A2 zapříčiní kontakt na hřišti s B2 a je mu odpískán faul.

Výklad: A2 nezískal výhodu tím, že se dopustil faulu. Osobní chyba je zapískána A2, pokud se nejedná o tvrdý faul, který musí být zapískán jako nesportovní chyba. Družstvu B je přiznán míč ke vhazování ze zámezí z místa nejbližšího, kde k přerušení došlo.

37 - 4 Ustanovení. V poslední minutě (minutách) vyrovnaného utkání, poté, co míč už opustil ruce vhazujícího, se obránce pokusí zastavit nebo nenechat rozběhnout hodiny hry tím, že zapříčiní kontakt s útočícím hráčem, který právě dostává míč nebo ho již obdržel na hřišti. Takový kontakt musí být zapískán **okamžitě** jako osobní chyba, pokud se nejedná o tvrdý kontakt, který musí být zapískán jako nesportovní nebo diskvalifikující chyba. **Principy výhody/nevýhody nemohou být aplikovány.**

37 - 5 **Příklad:** Do konce utkání zbývá 1:02 a skóre je A 83 – B 80, když míč už opustil ruce vhazujícího hráče A1, a následně B2 zapříčinil kontakt na hřišti s A2, na kterého šla přihrávka. Je odpískán faul B2.

Výklad: Osobní chyba musí být odpískána B2 okamžitě, ledaže podle mínění rozhodčího byl tento faul tak tvrdý, aby musela být B2 zapískána nesportovní nebo diskvalifikační chyba.

37 - 6 **Příklad:** Do konce utkání zbývá 1:02 a skóre je A 83 – B 80, když míč už opustil ruce vhazujícího hráče A1, a následně A2 zapříčinil kontakt na hřišti s B2. Je odpískán faul A2.

Výklad: A2 nezískal výhodu tím, že se dopustil faulu. Osobní chyba musí být odpískána A2 **okamžitě**, pokud se nejedná o tvrdý kontakt. Družstvu B bude přiznán míč ke vhazování ze zámezí z místa nejbližšího, kde k přerušení došlo.

37 - 7 **Příklad:** Do konce utkání zbývá 1:02 a skóre je A 83 – B 80, když míč už opustil ruce vhazujícího hráče A1, a následně **v jiné části hřiště, než je prováděno vhazování,** B2 zapříčiní kontakt s A2. Je odpískán faul B2.

Výklad: B2 viditelně nemá snahu hrát míč a získá výhodu tím, že se nespustí hodiny hry. Nesportovní chyba musí být odpískána bez jakéhokoliv varování.

37 - 8 **Ustanovení.** Kontakt obránce na soupeře zezadu nebo z boku za účelem zastavení rychlého protiútoku, jestliže mezi útočícím hráčem a košem není žádný další obránce, bude posouzen jako nesportovní chyba pouze do chvíle, než útočník zahájí hod na koš. Nicméně jakýkoli nadměrný kontakt může být zapískán jako nesportovní chyba kdykoli během zápasu.

37 - 9 **Příklad:** Když A1 dribluje v rychlém protiútoku směrem ke koši a mezi ním a košem není žádný obránce, způsobí B1 kontakt zezadu a je odpískán faul.

Výklad: Chyba bude posouzena jako nesportovní.

37 - 10 **Příklad:** Při zakončení rychlého protiútoku A1 zahájí hod na koš, když B1 způsobí zezadu kontakt rukou
(a) při pokusu o zablokování míče.
(b) který je nadměrný.

Výklad: Bude odpískána
(a) osobní chyba.
(b) nesportovní chyba.

Čl. 38 DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA

38 - 1 **Ustanovení.** Diskvalifikovaná osoba není nadále členem družstva nebo osobou doprovázející. Proto nemůže být dále trestána za následné nesportovní chování.

38 - 2 **Příklad:** A1 je diskvalifikován za hrubé nesportovní chování. Opustí hřiště a verbálně napadne rozhodčího.

Výklad: A1 je již diskvalifikován a nemůže být dále trestán. První rozhodčí nebo komisař, pokud je přítomen, zašle zprávu popisující incident řídícímu orgánu soutěže.

38 - 3 **Ustanovení.** Jestliže je hráč diskvalifikován za hrubé nesportovní chování nekontaktního charakteru, trest je stejný jako v případě kontaktní diskvalifikující chyby.

38 - 4 **Příklad:** Jsou odpískány kroky hráči A1. Hráč A1 z frustrace verbálně napadne rozhodčího a je diskvalifikován.

Výklad: Trestem jsou 2 trestné hody a držení míče pro družstvo B.

38 - 5 **Ustanovení.** Jestliže je diskvalifikován náhradník, vyloučený hráč nebo osoba doprovázející a trenérovi je tak udělena technická chyba (zapsaná jako „B“), trest bude stejný jako za jakoukoli jinou technickou chybu.

38 - 6 **Příklad:** A1 se dopustí své páté osobní chyby. Z frustrace poté verbálně napadne rozhodčího a je diskvalifikován.

Výklad: Chyba je udělena trenérovi (zapsána jako „B“). Trestem je jeden trestný hod a držení míče pro družstvo B.

Čl. 39 ŠARVÁTKY

39 - 1 **Ustanovení.** Jestliže je družstvu přiděleno vhazování, protože mělo míč pod kontrolou v době, kdy byla hra přerušena pro šarvátku nebo nebezpečí jejího vzniku, potom má k dispozici pouze čas, který zbýval na hodinách hodu na koš ve chvíli, kdy byla hra přerušena.

39 - 2 **Příklad:** Družstvo A má držení míče 20 vteřin, když nastane situace, která může vést k šarvátce. Rozhodčí diskvalifikovali členy obou družstev, kteří opustili hranice území lavičky družstva.

Výklad: Družstvu A, které kontrolovalo míč před šarvátkou, je přiznáno vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, zbývají mu pouze 4 vteřiny na hodinách hodu na koš.

Čl. 42 ZVLÁŠTNÍ SITUACE

42 - 1 **Ustanovení.** Ve zvláštních situacích s větším počtem trestů, které musí být provedeny během jednoho úseku, kdy čas stojí, musí rozhodčí věnovat zvláštní pozornost pořadí, ve kterém došlo k přestupkům nebo chybám, a stanovit, které tresty budou prováděny a které tresty budou zrušeny.

42 - 2 **Příklad:** Hráč A1 hází z výskoku na koš. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš. Po signálu, ale dokud je A1 stále ve vzduchu, se B1 dopustí nesportovní chyby na hráče A1 a:

(a) míč mine obroučku.
(b) míč se dotkne obroučky, ale nevchází do koše.
(c) míč padne do koše.

Výklad: Ve všech případech nesportovní chyba B1 nemůže být ignorována.

(a) Hráč A1 byl faulován hráčem B1 při střelbě. Přestupek 24 vteřin družstva A bude zanedbán, protože nastal až po nesportovní chybě. Hráči A1 jsou přiznány 2 nebo 3 trestné hody a následuje vhazování ze zámezí družstva A na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.
(b) Nenastal přestupek 24 vteřin, 2 nebo 3 trestné hody jsou přiznány A1 a poté následuje vhazování ze zámezí družstva A na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.
(c) 2 nebo 3 body jsou přiznány hráči A1 s následným jedním trestným hodem. Družstvu A je poté přidělen míč k vhazování ze zámezí na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

42 - 3 **Příklad:** Hráč A1 je faulován při hodu na koš z pole hráčem B2. Následně, stále ještě při hodu na koš, je navíc faulován hráčem B1.

Výklad: Faul hráče B1 bude zanedbán, pokud se nejedná o nesportovní nebo diskvalifikující chybu.

42 - 4 **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby proti A1. Následně je odpískána technická chyba trenérovi A i B.

Výklad: Pouze stejné tresty mohou být vzájemně zrušeny v pořadí, v jakém k nim došlo. Proto budou zrušeny tresty za technické chyby trenérů. Hra bude znovu zahájena přiznáním 2 trestných hodů hráči A1 a držením míče pro družstvo A.

42 - 5 **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby proti A1 při úspěšném hodu na koš. A1 poté obdrží technickou chybu.

Výklad: 2 body pro hráče A1. Tresty za nesportovní a technickou chybu (1 trestný hod a držení míče) budou zrušeny a hra bude zahájena vhazováním za koncovou čarou jako po normálním koši ze hry.

42 - 6 **Příklad:** Při uvolňování se B1 strčí do A1 a je mu odpískána osobní chyba. Jedná se o třetí chybu družstva B v období. Později (ne v přibližně stejnou dobu) A1 udeří B1 loktem a je mu zapískána nesportovní chyba.

Výklad: Nejedná se o oboustrannou chybu, protože chyby A1 a B1 nenastaly v přibližně stejnou dobu. Hra bude zahájena dvěma trestnými hody hráče B1 a držením míče pro družstvo B.

42 - 7 Ustanovení. Jestliže nastala oboustranná chyba během provádění trestných hodů nebo jsou způsobeny chyby se stejnými tresty během trestných hodů, chyby jsou zapsány, ale nejsou prováděny tresty.

42 - 8 Příklad: A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Po prvním trestném hodu se:
(a) hráči A2 a B2 dopustí oboustranné chyby.
(b) hráči A2 a B2 dopustí technické chyby.

Výklad: Chyby jsou zapsány A2 a B2, potom provede A1 druhý trestný hod a hra začne normálně jako po posledním nebo jediném trestném hodu.

42 - 9 Příklad: A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Oba trestné hody jsou úspěšné. Před tím, než se míč stane opět živým po posledním trestném hodu:
(a) A2 a B2 se dopustili oboustranné chyby.
(b) A2 a B2 byly odpískány technické chyby.

Výklad: V obou případech jsou chyby zapsány příslušným hráčům, potom hra musí začít vhazováním za koncovou čarou po úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu.

42 - 10 Ustanovení. V případě oboustranné chyby a po zrušení stejných trestů proti oběma družstvům, pokud nezbývají žádné jiné tresty k vykonání, hra bude znovu zahájena vhazováním družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel. V případě, že žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou nebo nebylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel, pak nastává situace rozskoku. Hra bude znovu zahájena vhazováním podle pravidla alternativního držení míče.

42 - 11 Příklad: Během přestávky mezi první a druhou čtvrtinou je odpískána diskvalifikující chyba hráčům A1 a B1 nebo technická chyba trenérům A a B.
Šipka alternativního držení ukazuje do směru:
(a) pro družstvo A.
(b) pro družstvo B.

Výklad:
(a) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na prodloužené středové čáře proti stolku zapisovatele. V momentě, kdy se míč dotkne hráče na hřišti, šipka bude otočena do směru pro družstvo B.
(b) Následuje stejný postup, úvodní vhazování provede družstvo B.

Čl. 44 OPRAVITELNÝ OMYL

44 - 1 Má-li být opraven omyl, musí být zjištěn rozhodčími, rozhodčími u stolku nebo komisařem, je-li přítomen, dříve, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči poté, co běžel po omylu čas. To je:

Nastane omyl během mrtvého míče	*Omyl je opravitelný*
Živý míč	*Omyl je opravitelný*
Hodiny hry jsou spuštěny nebo pokračují	*Omyl je opravitelný*
Mrtvý míč	*Omyl je opravitelný*
Živý míč	*Omyl už není dále opravitelný*

Po opravě omylu hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena pro opravu omylu. Míč bude přidělen družstvu, které mělo míč v době, kdy byly zastaveny hodiny hry pro opravu.

44 - 2 Příklad: Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to čtvrtý faul družstva B. Rozhodčí se dopouštějí omylu přiznáním dvou trestných hodů pro hráče A1. Po úspěšném posledním trestném hodu hra pokračuje a jsou spuštěny hodiny hry. B2 obdrží míč, dribluje a střílí koš.
Chyba je odhalena:
(a) před tím, než

(b) poté, co
je míč k dispozici hráči družstva A ke vhazování za koncovou čarou.

Výklad: Koš vstřelený hráčem B2 platí.
V případě (a) musí být trestné hody zrušeny. Chyba je stále opravitelná a družstvu A bude přidělen míč ke vhazování za koncovou čarou, kde byla hra přerušena pro opravení omylu.
V případě (b) omyl již není opravitelný a hra pokračuje.

44 - 3 **Ustanovení.** Dojde-li k omylu „Nesprávný hráč házel trestné hody“, trestné hody budou zrušeny. Míč bude přidělen soupeři ke vhazování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu. Pokud hra již byla zahájena, míč bude přidělen soupeři ke vhazování ze zámezí z místa nejbližšího tomu, kde byla hra přerušena, pokud nemají být vykonány tresty za další provinění. Jestliže rozhodčí zjistí, že nesprávný hráč má záměr střílet trestné hody, a tento záměr je odhalen rozhodčími dříve, než míč opustil ruce střílejícího hráče při prvním nebo jediném trestném hodu, pak bude tento hráč bez jakéhokoli potrestání nahrazen správným hráčem.

44 - 4 **Příklad:** B1 fauluje A1, je to šestá chyba družstva B v daném období. A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Místo hráče A1 je to hráč A2, který se pokusí o dva trestné hody. Omyl je odhalen:
(a) před tím, než míč opustil ruce A2 pro první trestný hod.
(b) poté, co míč opustil ruce A2 pro první trestný hod.
(c) po druhém TH, který byl úspěšný.

Výklad:
V případě (a) je omyl ihned opraven a hráči A1 je nařízeno odházet oba trestné hody bez jakýchkoli dalších sankcí proti družstvu A.
V případě (b) a (c) jsou oba trestné hody zrušeny a hra znovu začne vhazováním družstva B ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu.
Stejný postup se použije i v případě, že chyba hráče B1 byla posouzena jako nesportovní. V takovém případě právo držení míče jako část trestu je zrušeno a hra pokračuje vhazováním družstva B ze zámezí na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

44 - 5 **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš a následuje TCH trenéra B. Místo hráče A1, který měl provést dva trestné hody za faul B1, provede všechny tři trestné hody hráč A2. Omyl je objeven před tím, než míč opustí ruce vhazujícího hráče A3 při vhazování ze zámezí jako součásti trestu za technickou chybu.

Výklad: Trestné hody hráče A2, které byly provedeny místo hráče A1, jsou zrušeny. Trestný hod za technickou chybu byl proveden podle pravidel a hra pokračuje vhazováním družstva A ze zámezí na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

44 - 6 **Ustanovení.** Když je omyl opraven, hra musí být znovu zahájena z místa, kde byla přerušena pro opravu omylu, pokud oprava nezahrnovala přiznání oprávněného trestného hodu a:
(a) jestliže nebylo změněno držení míče od doby, kdy nastal omyl, hra bude znovu zahájena jako po normálním trestném hodu (hodech).
(b) jestliže nebylo změněno držení míče od doby, kdy došlo k omylu, a stejné družstvo vstřelilo koš, chyba bude zanedbána a hra bude znovu zahájena jako po normálním koši ze hry.

44 - 7 **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B v daném období. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Hráč A2 dribluje s míčem na hřišti, když B2 odrazí míč do zámezí. Trenér družstva A žádá

o oddechový čas. Během oddechového času rozhodčí omyl objeví anebo jsou upozorněni, že hráč A1 měl házet dva trestné hody.

Výklad: Hráči A1 budou přiděleny dva trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po normálním trestném hodu (hodech).

44 - 8 **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B v daném období. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Po vhazování je A2 faulován hráčem B1 při neúspěšném hodu na koš z pole a jsou mu přiznány dva trestné hody. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas. Během oddechového času rozhodčí objeví omyl anebo jsou upozorněni, že hráč A1 měl házet dva trestné hody.

Výklad: Hráči A1 jsou přiznány dva trestné hody, nebude se doskakovat. Potom bude hráč A2 házet dva trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po normálním trestném hodu (hodech).

44 - 9 **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B v daném období. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Po vyhození hráč A2 střílí koš. Před tím, než se míč stane znovu živým, rozhodčí odhalí omyl.

Výklad: Omyl bude zanedbán a hra bude pokračovat jako po normálním koši ze hry.

Čl. 46 PRVNÍ ROZHODČÍ: POVINNOSTI A PRÁVA

46 - 1 **Ustanovení.** Postup při použití Instant Replay System (IRS).

1. Přezkoumání herní situace pomocí zařízení IRS bude provedeno rozhodčími.
2. Před přezkoumáním herní situace pomocí zařízení IRS musí rozhodčí na hřišti učinit výchozí rozhodnutí.
3. Před použitím zařízení IRS mají rozhodčí zjistit co nejvíce informací od rozhodčích u stolku a komisaře, je-li přítomen.
4. První rozhodčí rozhodne, zda bude zařízení IRS použito nebo ne. Pokud ne, zůstává v platnosti výchozí rozhodnutí rozhodčích.
5. Po použití zařízení IRS může být výchozí rozhodnutí opraveno pouze tehdy, pokud použití zařízení IRS poskytlo jasný a přesvědčivý důkaz pro opravu.
6. Pokud má být zařízení IRS použito, musí být použito nejpozději před začátkem následujícího hracího období, nebo před tím, než rozhodčí podepíšou zápis, pokud není uvedeno jinak.
7. Rozhodčí musí udržet obě družstva na hřišti, pokud je použito zařízení IRS na konci druhého hracího období pro rozhodnutí, zda byla odpískána chyba, zda došlo k zahrání míče do zámezí střelcem, zda došlo k přestupku 24 vteřin, zda došlo k přestupku 8 vteřin nebo zda má být upraven čas na hodinách hry.
8. Rozhodčí musí udržet obě družstva na hřišti vždy, pokud je použito zařízení IRS na konci čtvrtého hracího období nebo každého prodloužení.
9. Použití zařízení IRS musí proběhnout tak rychle, jak je to možné. Rozhodčí mohou prodloužit čas pro použití zařízení IRS, pokud nastanou technické problémy se zařízením IRS.
10. Pokud zařízení IRS přestane fungovat a není k dispozici žádné schválené náhradní vybavení, pak není možné zařízení IRS použít.
11. Během použití zařízení IRS se musí rozhodčí ujistit, že žádná neoprávněná osoba nemá přístup k monitoru zařízení IRS.

12. Po skončení použití IRS musí být konečné rozhodnutí jasně a zřetelně oznámeno prvním rozhodčím před stolkem zapisovatele a, je-li to nezbytné, sděleno také oběma trenérům.

46 - 2 **Příklad:** A1 hodí úspěšně na koš z pole, když zazní signál hodin hry pro konec období nebo zápasu. 2 nebo 3 body jsou rozhodčími přiznány družstvu A. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda nebyla střela A1 hozena až po konci hracího období.

Výklad: Pokud použití zařízení IRS poskytne jasný, přesvědčivý a viditelný důkaz, že byl míč vypuštěn po skončení hracího období, body budou zrušeny. Pokud použití zařízení IRS potvrdí, že míč byl vypuštěn před skončením hracího období, rozhodčí potvrdí 2 nebo 3 body pro družstvo A.

46 - 3 **Příklad:** Družstvo B vede o dva body. Zazní signál hodin hry pro konec období nebo zápasu, právě když A1 hází na koš a rozhodčí uznávají dva body. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda neměla být střela A1 uznána za tři body.

Výklad: Zařízení IRS smí být použito kdykoli k přezkoumání, zda byl úspěšný koš ze hry za dva nebo za tři body.

46 - 4 **Příklad:** A1 hází úspěšně na koš za tři body a v přibližně stejné době zazní signál hodin hry pro konec období. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda se hráč A1 při střele nedotkl hraniční čáry.

Výklad: Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, zda byl na konci období úspěšný hod na koš hozen před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec období. Pokud ano, může být IRS dále použito k rozhodnutí, zda a kolik času má být nastaveno na hodinách hry, jestliže došlo k přestupku míče v zámezí způsobenému házejícím hráčem.

46 - 5 **Příklad:** A1 hází úspěšně na koš z pole a v přibližně stejné době zazní signál hodin hry pro konec období. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda nedošlo k porušení pravidla 24 vteřin.

Výklad: Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, zda byl na konci období úspěšný hod na koš hozen před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec období. Pokud ano, může být IRS dále použito k rozhodnutí, zda a kolik času má být nastaveno na hodinách hry, jestliže došlo k porušení pravidla 24 vteřin.

46 - 6 **Příklad:** A1 hází úspěšně na koš z pole a v přibližně stejné době zazní signál hodin hry pro konec období. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda družstvo A neporušilo pravidlo 8 vteřin.

Výklad: Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, zda byl na konci období úspěšný hod na koš hozen před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec období. Pokud ano, může být IRS dále použito k rozhodnutí, zda a kolik času má být nastaveno na hodinách hry, jestliže došlo k porušení pravidla 8 vteřin.

46 - 7 **Příklad:** Družstvo B vede o dva body. Zazní signál hodin hry pro konec období nebo zápasu, když se hráč B1 dopustí osobní chyby proti driblujícímu hráči A1. Je to pátá chyba družstva v období.

Výklad: Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, zda k chybě došlo před tím, než vypršelo hrací období. Pokud ano, budou A1 přiznány dva trestné hody a na hodinách hry bude nastaven zbývající čas.

46 - 8 **Příklad:** A1 hází na koš z pole a je faulován hráčem B1. V přibližně stejném čase zazní signál hodin hry pro konec období. Hod na koš A1 je neúspěšný.

Výklad: IRS smí být použito k přezkoumání, zda k chybě došlo před tím, než zazněl signál hodin hry.

Pokud zařízení IRS prokáže, že k chybě došlo před koncem období, na hodinách hry bude nastaven zbývající čas a budou provedeny trestné hody.

Pokud zařízení IRS prokáže, že k chybě došlo po konci období, chyba B1 bude zanedbána a žádné trestné hody nebudou nařízeny, ledaže by se jednalo o nesportovní nebo diskvalifikující chybu a následovalo by další hrací období.

46 - 9 **Příklad:** Když zbývá 5:53 do konce prvního období, odkutálí se míč na hřišti nedaleko od postranní čáry, kde se A1 a B1 snaží získat kontrolu míče. Míč jde do zámezí a rozhodčí přiznají vhazování družstvu A. Rozhodčí si ale nejsou jisti, kdo způsobil míč v zámezí.

Výklad: V tomto případě nemohou rozhodčí zařízení IRS použít. K určení hráče, který způsobil míč v zámezí, je možné zařízení IRS použít pouze, pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období nebo každého prodloužení.

46 - 10 **Příklad:** A1 hází na koš z pole, míč spadne do koše a rozhodčí přiznají tři body. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda byl hod hozen z tříbodového území.

Výklad: Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k přezkoumání, zda má hod na koš z pole platit za dva nebo za tři body. Použití zařízení IRS v této situaci má být provedeno při první příležitosti, kdy hodiny hry stojí a míč je mrtvý. Navíc:

1. Pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení, zařízení IRS bude použito ihned, jakmile míč propadne košem a hodiny hry jsou zastaveny.
2. Žádost o oddechový čas nebo střídání může být zrušena, jakmile bylo použití zařízení IRS ukončeno a rozhodnutí sděleno družstvům.

46 - 11 **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 a jsou mu přiznány dva trestné hody. Rozhodčí si ale nejsou jisti, který hráč má provádět trestné hody.

Výklad: Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k přezkoumání, který hráč má provádět trestné hody, před tím, než je míč dán k dispozici házejícímu k provedení prvního trestného hodu. Zařízení IRS smí být nicméně použito i poté, co byl dán míč k dispozici házejícímu hráči, ale pokud použití zařízení IRS prokáže, že špatný hráč házel trestné hody, dojde k opravitelnému omylu povolení nesprávnému hráči házet trestné hody. Trestné hody a případné držení míče jako součást trestu budou zrušeny a míč bude přiznán soupeři k vhazování na prodloužené čáře trestného hodu.

46 - 12 **Příklad:** A1 a B1 se začnou prát a následují je další hráči, kteří se zapojí do šarvátky. Po pár minutách se rozhodčím podaří obnovit pořádek na hřišti.

Výklad: Jakmile je obnoven pořádek na hřišti, rozhodčí mohou použít zařízení IRS k identifikaci hráčů, kteří se zapojili do šarvátky, a členů laviček družstev, kteří během šarvátky vstoupili do hřiště. Poté, co rozhodčí získají jasné a přesvědčivé informace ohledně situace šarvátky, konečné rozhodnutí musí být jasně oznámeno první rozhodčím před stolkem zapisovatele a zároveň sděleno oběma trenérům.

46 - 13 **Příklad:** Když zbývá 1:45 do konce prodloužení, A1 nedaleko postranní čáry přihrává míč A2. Přihrávku odrazí B1 do zámezí. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda nebyl v zámezí už přihrávající hráč A1.

Výklad: Zařízení IRS nemůže být použito k přezkoumání, zda míč nebo hráč nebyl v zámezí.

46 - 14 **Příklad:** Když zbývá 1:37 do konce čtvrtého období, míč jde do zámezí. Míč je přiznán družstvu A k vhazování a družstvu A je udělen oddechový čas. Rozhodčí si ale nejsou jisti, kdo způsobil, že šel míč do zámezí.

Výklad: Zařízení IRS může být použito k určení hráče, který způsobil míč v zámezí. Oddechový čas ale může začít teprve po té, co bylo použití IRS dokončeno.

46 - 15 **Ustanovení.** Před utkáním schválí první rozhodčí zařízení IRS a informuje oba trenéry o jeho dostupnosti. Pouze zařízení IRS schválené prvním rozhodčím může být použito k zhlédnutí opakovaného záznamu.

46 - 16 **Příklad:** A1 hází na koš z pole a zazní signál hodin hry pro konec období nebo zápasu. Hod na koš je úspěšný. Na hřišti není rozhodčím schválené zařízení IRS, ale manažer družstva B uvádí, že utkání je nahráváno jeho družstvem na video z vyvýšené pozice a ukazuje rozhodčím videomateriál k prohlédnutí.

Výklad: Žádost o přezkoumání situace bude zamítnuta.

46 - 17 **Ustanovení.** Jestliže došlo k selhání hodin hodu na koš nebo hodin hry, je rozhodčí oprávněn použít zařízení IRS k určení času, který má být na hodinách nastaven.

46 - 18 **Příklad:** Když zbývá 42.2 vteřin na hodinách hry ve druhé čtvrtině, dribluje družstvo A ve své přední části hřiště. V tomto okamžiku rozhodčí objeví, že jsou hodiny hry a hodiny hodu na koš vypnuty a neukazují žádný čas.

Výklad: Hra bude okamžitě přerušena. Zařízení IRS může být použito k určení času, který bude nastaven na obou hodinách. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejblíže místu přerušení.