
Fédération Internationale
de Basketball



FIBA

We Are Basketball

International Basketball
Federation

Pravidla basketbalu 2014

Schváleno

FIBA Central Board

Platná od 1. října 2014

Z anglického originálu

Official Basketball Rules 2014

Copyright ©FIBA

Překlad: Mgr. Robert Vyklický, Ing. Jan Baloun

Lektor: Ing. Pavel Hlaváček

Copyright ©ČBF

Vydala

Česká basketbalová federace, Zátokova 100/2, Praha 6

PRAVIDLO JEDNA - UTKÁNÍ.....	4
Čl. 1 Definice.....	4
PRAVIDLO DVĚ – HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ	4
Čl. 2 Hřiště	4
Čl. 3 Vybavení.....	9
PRAVIDLO TŘI - DRUŽSTVA	10
Čl. 4 Družstva	10
Čl. 5 Hráči: Zranění.....	11
Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva	12
Čl. 7 Trenéři: Povinnosti a práva	12
PRAVIDLO ČTYŘI – PRAVIDLA HRY	14
Čl. 8 Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení utkání.....	14
Čl. 9 Začátek a konec období nebo utkání	14
Čl. 10 Stav míče	15
Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího	15
Čl. 12 Rozskok a alternativní držení míče	16
Čl. 13 Jak se hraje míčem	17
Čl. 14 Kontrola míče	18
Čl. 15 Hráč při hodů na koš	18
Čl. 16 Koš: kdy je ho dosaženo a jeho hodnota.....	18
Čl. 17 Vhazování	19
Čl. 18 Oddechový čas.....	20
Čl. 19 Střídání.....	22
Čl. 20 Zrušení utkání	23
Čl. 21 Nedohrání utkání.....	24
PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY	25
Čl. 22 Přestupky	25
Čl. 23 Hráč v zámezi a míč v zámezi	25
Čl. 24 Driblink.....	25
Čl. 25 Kroky	26
Čl. 26 3 vteřiny	27
Čl. 27 Těsně bráněný hráč.....	27
Čl. 28 8 vteřin	27
Čl. 29 24 vteřin.....	28
Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště	29
Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče.....	30
PRAVIDLO ŠEST - CHYBY	32
Čl. 32 Chyby.....	32
Čl. 33 Kontakt: Obecné principy	32
Čl. 34 Osobní chyba	36
Čl. 35 Oboustranná chyba	37
Čl. 36 Technická chyba.....	37
Čl. 37 Nesportovní chyba	39
Čl. 38 Diskvalifikující chyba.....	40
Čl. 39 Šarvátky	40

PRAVIDLO SEDM – OBECNÁ USTANOVENÍ.....	42
Čl. 40 5 chyb hráče	42
Čl. 41 Chyby družstva: Trest	42
Čl. 42 Zvláštní situace	42
Čl. 43 Trestné hody.....	43
Čl. 44 Opravitelné omyly.....	45
PRAVIDLO OSM – ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ: POVINNOSTI	
A PRÁVA.....	47
Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař.....	47
Čl. 46 První rozhodčí: Povinnosti a práva.....	47
Čl. 47 Rozhodčí: Povinnosti a práva	48
Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti.....	49
Čl. 49 Časoměřič: Povinnosti	50
Čl. 50 Operátor hodin hodu na koš: Povinnosti.....	50
A - SIGNÁLY ROZHODČÍCH.....	53
B - ZÁPIS	61
C – POSTUP PŘI PROTESTU	68
D – KLASIFIKACE DRUŽSTEV	69
E – TELEVIZNÍ (TV) ODDECHOVÉ ČASY.....	75
F - ZÁPIS ČESKÝ	76
REJSTRÁK	81

SEZNAM OBRÁZKŮ

Obrázek 1	Rozměry hřiště	6
Obrázek 2	Vymezené území.....	7
Obrázek 3	Dvoubodové a třibodové území	8
Obrázek 4	Stolek zapisovatele a židle pro střídání.....	8
Obrázek 5	Princip válce.....	32
Obrázek 6	Postavení hráčů během trestných hodů	44
Obrázek 7	Znamení rozhodčích	53
Obrázek 8	Zápis FIBA	61
Obrázek 9	Záhlaví zápisu FIBA.....	62
Obrázek 10	Družstva v zápisu	63
Obrázek 11	Průběžný stav	66
Obrázek 12	Konečný stav.....	67
Obrázek 13	Dolní část zápisu.....	67
Obrázek 14	Zápis ČBF	76
Obrázek 15	Záhlaví zápisu ČBF	77
Obrázek 16	Družstva v zápisu ČBF.....	78
Obrázek 17	Konečný stav v zápisu ČBF.....	79
Obrázek 18	Dolní část zápisu ČBF	80

Veškeré zmínky o trenérech, hráčích, rozhodčích atd. uvedené v těchto pravidlech v mužském rodě se aplikují rovněž na ženy. Jedná se pouze o pomůcku pro zjednodušení praktického výkladu.

PRAVIDLO JEDNA - UTKÁNÍ

Čl. 1 Definice

1.1 Basketbalové utkání

Basketbal hrají 2 družstva o 5 hráčích. Cílem každého družstva je vstřelit míč do soupeřova koše a zabránit soupeři, aby dosáhl koše.

Utkání je řízeno rozhodčími, rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.

1.2 Koš: soupeřův / vlastní

Koš, na který družstvo útočí, je koš soupeře a koš, který družstvo brání, je koš vlastní.

1.3 Vítěz utkání

Vítězem utkání je to družstvo, které docílilo větší počet bodů na konci hrací doby.

PRAVIDLO DVĚ - HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ

Čl. 2 Hřiště

2.1 Hřiště

Hřiště má rovný, tvrdý povrch a nesmí na něm být žádné překážky (Obrázek 1). Rozměry jsou 28 m na délku a 15 m na šířku, měřeno od vnitřního okraje hraničních čar.

2.2 Zadní část hřiště

Zadní část hřiště družstva zahrnuje vlastní koš, přední část desky a tu část hřiště, která je omezena koncovou čarou za vlastním košem, postranními čarami a středovou čarou.

2.3 Přední část hřiště

Přední část hřiště družstva zahrnuje soupeřův koš, přední část desky a tu část hřiště ohraničenou koncovou čarou za soupeřovým košem, postranními čarami a vnitřním okrajem středové čáry bližším soupeřově koši.

2.4 Čáry

Všechny čáry musí být nakresleny bílou barvou šířky 5 cm a jasně viditelné.

2.4.1 Hraniční čáry

Hřiště je plocha omezená hraničními čarami (koncovými čarami a postranními čarami). Tyto čáry nejsou součástí hrací plochy.

Jakékoli překážky včetně sedadel lavičky družstva musí být vzdáleny nejméně dva (2) m od hřiště.

2.4.2 **Středová čára, středový kruh a půlkruhy vymezeného území**

Středová čára je rovnoběžná s koncovými čarami, prochází body vyznačenými uprostřed postranních čar a přesahuje tyto čáry o 15 cm na každou stranu. Středová čára je součástí zadní části hřiště.

Středový kruh je vyznačen ve středu hrací plochy a má poloměr 1,8 m měřeno k vnějšímu okraji kružnice. Je-li vnitřek kruhu vybarven, musí být stejné barvy jako vymezená území.

Půlkruhy vymezeného území jsou vyznačeny na hrací ploše o poloměru 1,80 m, měřeno k vnějšímu okraji obvodu, se středy uprostřed čar pro trestné hody (Obrázek 2).

2.4.3 **Čáry trestného hodu, vymezená území, místa pro doskakování při trestných hodech**

Čára trestného hodu je rovnoběžná s koncovou čarou. Její vzdálenější okraj je 5,80 m od vnitřního okraje koncové čáry a je dlouhá 3,60 m. Její střed leží na pomyslné spojnici středů obou koncových čar.

Vymezená území jsou obdélníkové plochy hřiště omezené koncovými čarami, prodlouženými čarami trestného hodu a čarami vycházejícími z koncových čar, jejichž vnější hrany jsou 2,45 m vzdálené od středů koncových čar a končí na vnější hraně prodloužených čar trestného hodu. Tyto čáry s výjimkou koncových čar jsou částmi vymezeného území. Vnitřní části vymezených území musí být vybarveny.

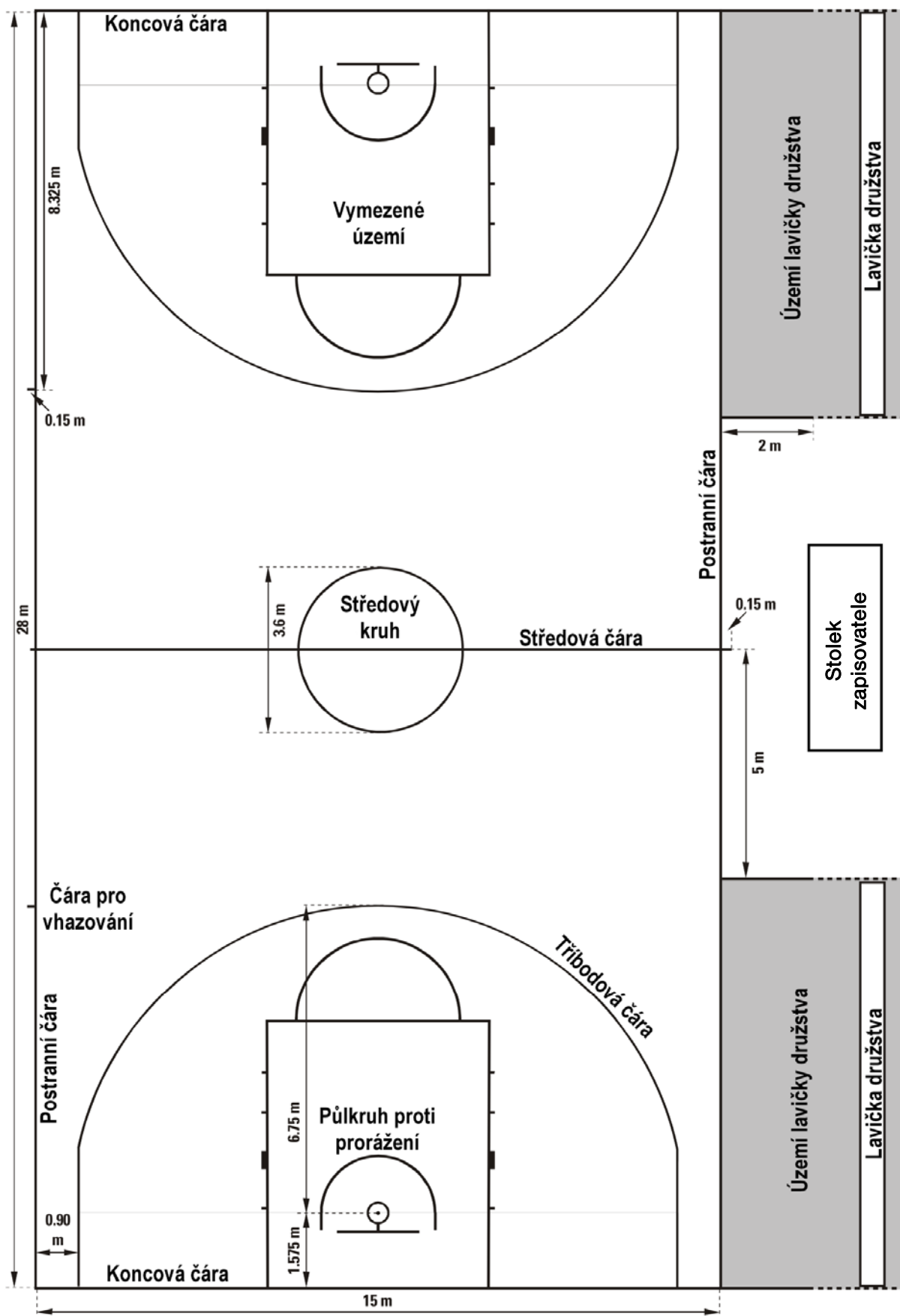
Místa pro doskakování při trestných hodech podél vymezených území, která používají hráči během trestných hodů, jsou vyznačena v Obrázku 2.

2.4.4 **Tříbodové území**

Tříbodové území družstva (Obrázek 1 a Obrázek 3) je celá plocha hřiště s výjimkou plochy poblíž soupeřova koše, která je omezena a zahrnuje:

- 2 rovnoběžné čáry vycházející kolmo z koncových čar s vnějším okrajem vzdáleným 0,9 m od vnitřního okraje postranních čar.
- Oblouk o poloměru 6,75 m, měřeno z bodu na podlaze pod středem soupeřova koše k vnějšímu okraji oblouku. Vzdálenost tohoto bodu na podlaze od vnitřního okraje středu koncové čáry je 1,575 m. Oblouk je napojen na rovnoběžné čáry.

Tříbodová čára není součástí tříbodového území.



Obrázek 1 Rozměry hřiště

2.4.5 Území lavičky družstva

Území lavičky družstva je označeno vně hřiště a je ohraničeno dvěma čarami tak, jak ukazuje Obrázek 1.

Musí zde být 14 sedadel pro členy lavičky družstva, kterými jsou trenéři, asistenti trenérů, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející. Jakékoli jiné osoby musí být nejméně dva (2) m za lavičkou.

2.4.6 Čáry pro vhazování

2 čáry o délce 0,15 m budou vyznačeny vně hřiště na postranní čáře naproti stolku zapisovatele, s vnějším okrajem vzdáleným 8,325 m od vnitřního okraje nejbližší koncové čáry.

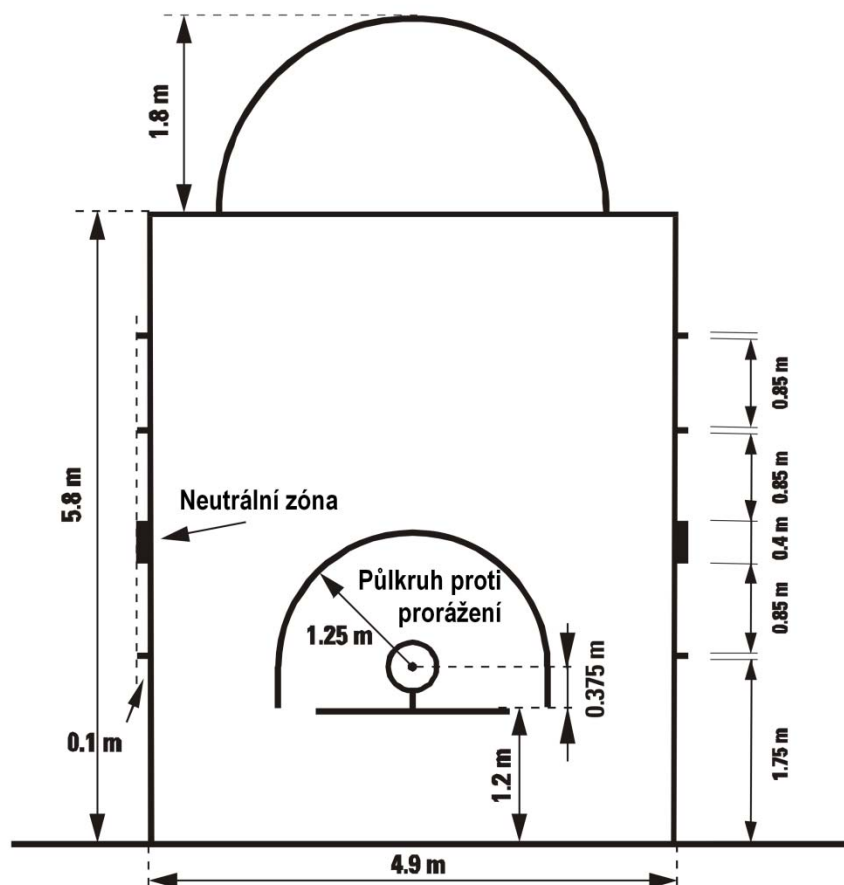
2.4.7 Území půlkruhu proti prorážení

Půlkruhy proti prorážení budou vyznačeny na hřišti takto:

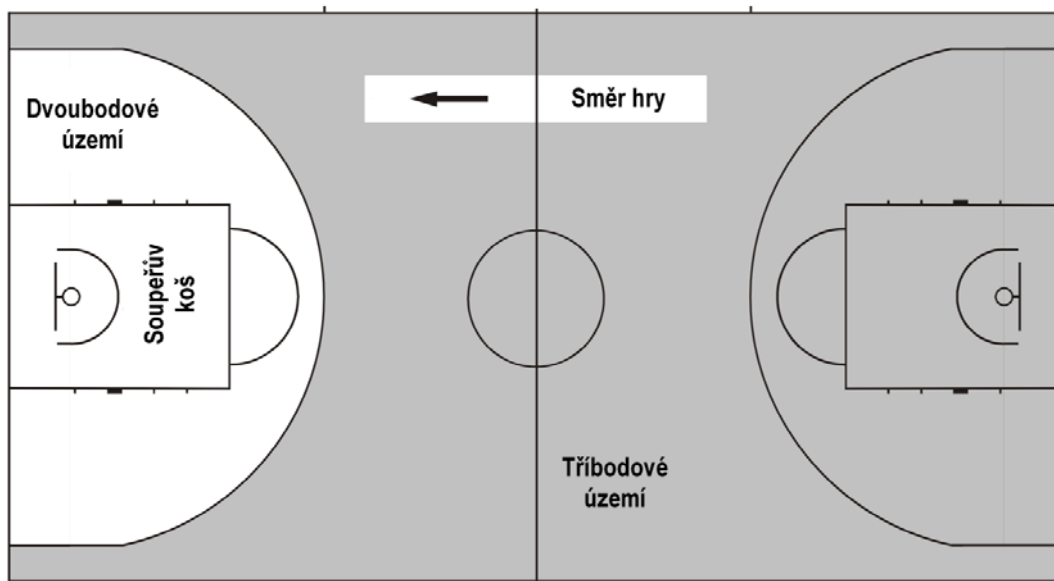
- Půlkruh o poloměru 1,25 m, měřeno z bodu na podlaze pod středem koše k vnitřnímu okraji půlkruhu. Půlkruh je napojen na:
- 2 rovnoběžné čáry kolmé ke koncové čáře s vnitřním okrajem 1,25 m od bodu na podlaze pod středem koše a délkou 0,375 m, končící 1,2 m od vnitřního okraje koncové čáry.

Území půlkruhu proti prorážení jsou dokončena pomyslnými čarami spojujícími konce rovnoběžných čar přímo pod předním okrajem desek.

Čáry půlkruhu proti prorážení jsou součástí půlkruhu proti prorážení.

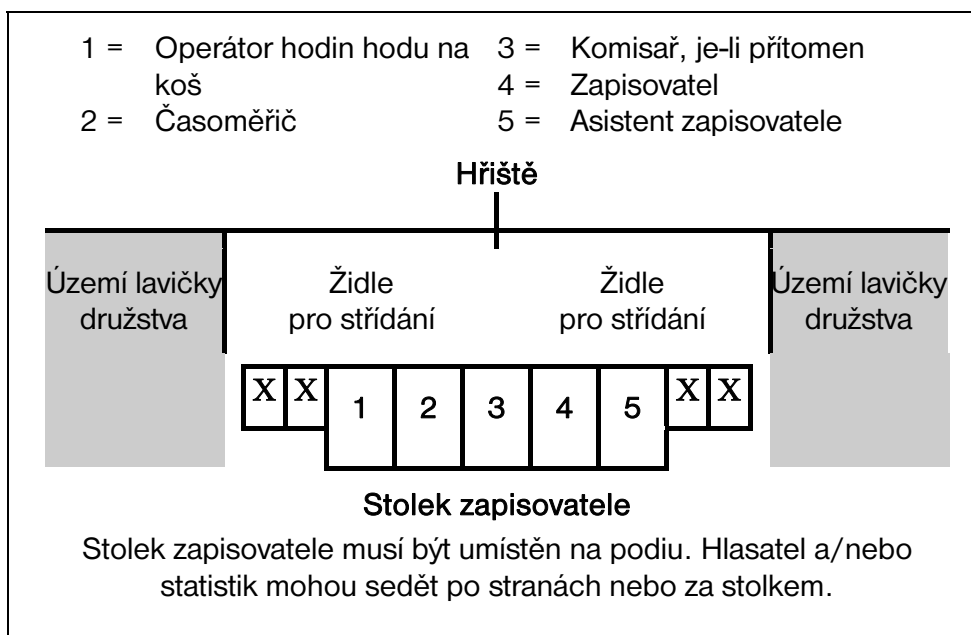


Obrázek 2 Vymezené území



Obrázek 3 Dvoubodové a třibodové území

2.5 Umístění stolku zapisovatele a židlí pro střídání (Obrázek 4)



Obrázek 4 Stolek zapisovatele a židle pro střídání

Čl. 3 Vybavení

Je požadováno následující vybavení:

- Zařízení košů sestávající z:
 - Desek
 - Košů (pružné obroučky) a sítěk
 - Konstrukce košů včetně ochranného pokrytí
- Basketbalové míče
- Hodiny hry
- Ukazatel stavu
- Hodiny hodů na koš
- Stopky nebo vhodné (viditelné) zařízení pro měření oddechových časů
- Dva oddělené, jasně rozlišitelné a hlasité zvukové signály pro:
 - Operátora hodin hodů na koš,
 - Zapisovatele/Časoměřiče
- Zápis
- Tabulky chyb hráčů
- Ukazatele chyb družstva
- Šipka alternativního držení
- Hrací povrch
- Hrací plocha
- Osvětlení

Podrobný popis basketbalového vybavení je uveden v příloze těchto pravidel – Basketbalové vybavení (není součástí tohoto překladu).

PRAVIDLO TŘI - DRUŽSTVA

Čl. 4 Družstva

4.1 Definice

4.1.1 Člen družstva má právo hrát, jestliže je schváleným členem družstva tak, jak je stanoveno v předpisech organizačního orgánu soutěže včetně dodržení pravidel věkového limitu.

4.1.2 Člen družstva je oprávněn hrát, když je zapsán do zápisu před začátkem utkání, není diskvalifikován a nedopustil se pěti chyb.

4.1.3 Během hry je člen družstva:

- Hráčem, když je na hřišti a je oprávněn hrát.
- Náhradníkem, když není na hřišti, ale je oprávněn hrát.
- Vyloučeným hráčem, když se dopustil pěti osobních chyb a není dále oprávněn hrát.

4.1.4 Během přestávky jsou všichni členové družstva, kteří jsou oprávněni hrát, považováni za hráče.

4.2 Pravidlo

4.2.1 Každé družstvo se skládá z:

- Ne více než 12 členů družstva oprávněných hrát včetně kapitána.
- Trenéra a přeje-li si to družstvo, asistenta trenéra.
- Ne více než 5 osob doprovázejících se speciální odpovědností, které mohou sedět na lavičce družstva, například manažer, lékař, fyzioterapeut, statistik, tlumočník atd.

4.2.2 Během hrací doby může být na hřišti 5 hráčů každého družstva a mohou být vystřídáni.

4.2.3 Náhradník se stane hráčem a hráč náhradníkem, když:

- Rozhodčí povolí náhradníkovi vstoupit do hřiště.
- Během oddechového času nebo přestávky žádá náhradník zapisovatele o střídání.

4.3 Dresy

4.3.1 Dresy členů družstva se skládají z:

- Triček jednotné dominantní barvy, stejné vpředu a vzadu.
Všichni hráči (i hráčky) musí mít trička zastrčená do trenýrek. Dresy vcelku („All-in-ones“) jsou povoleny.
- Trenýrek jednotné dominantní barvy, stejné vpředu i vzadu, která nemusí být stejná jako barva triček. Trenýrky musí končit nad kolenem.
- Ponožek jednotné dominantní barvy pro všechny hráče družstva.

4.3.2 Trička dresů všech členů družstva jsou číslována na přední a zadní straně jasnými čísly stejné barvy kontrastující s barvou triček.

Číslo musí být jasně viditelná a:

- Na zádech musí být nejméně 20 cm vysoká.
- Na přední straně musí být nejméně 10 cm vysoká.
- Musí být nejméně 2 cm široká.
- Družstva musí používat čísla 0, 00 a od 1 do 99.
- Hráči jednoho družstva nemohou mít stejná čísla.

- Reklamy nebo logo musí být nejméně 5 cm od čísel.
- 4.3.3 Družstva musí mít minimálně dvě sady triček a:
- Družstvo uvedené v zápise jako první (domácí družstvo) musí mít světlá trička (přednostně bílá).
 - Družstvo uvedené v zápise jako druhé (hostující družstvo) musí mít tmavá trička.
 - Jestliže se však obě družstva dohodnou, mohou si barvy triček vyměnit.
- 4.4 **Jiná výbava**
- 4.4.1 Veškerá hráči použitá výbava musí odpovídat basketbalové hře. Jakákoli výbava, která je určena ke zvýšení výšky hráče nebo jeho dosahu nebo poskytuje jakoukoli nesportovní výhodu, není povolena.
- 4.4.2 Hráči nesmí nosit výbavu (předměty), která může způsobit zranění ostatním hráčům.
- Následující **není** povoleno:
 - Ochranná zařízení, kryty nebo vyztužovací podpěry prstů, ruky, zápěstí, lokte nebo předloktí vyrobené z kůže, umělé hmoty, pružné (měkké) umělé hmoty, kovu nebo jiné tvrdé substance dokonce, i když jsou chráněny měkkým pokrytím.
 - Objekty, které by mohly říznout nebo odřít (nehty musí být krátce ostříhány).
 - Ozdoby hlavy, pokrývky hlavy a šperky.
 - Následující **je** povoleno:
 - Ochranná výbava ramen, horní části paže, stehen nebo dolní části nohy, je-li materiál odpovídajícím způsobem pokryt.
 - Kompresní rukávy stejné dominantní barvy jako trička.
 - Kompresní punčochy stejné dominantní barvy jako trenýrky. Při použití na horní část nohy musí končit nad kolenem; při použití na spodní část nohy musí končit pod kolenem.
 - Nákolenky, jsou-li náležitě kryty.
 - Chránič zlomeného nosu, přestože je vyroben z tvrdého materiálu.
 - Bezbarvý a transparentní chránič zubů.
 - Brýle, nejsou-li nebezpečné pro ostatní hráče.
 - Čelenky, maximálně pět (5) cm široké, vyrobené z neodírající jednobarevné látky, pružné umělé hmoty nebo gumy.
 - Bezbarvé a transparentní tejpování rukou, ramen, nohou atd.
- 4.4.3 Hráč nesmí v průběhu utkání zobrazovat na svém těle, na vlasech ani jinde žádné obchodní, reklamní nebo charitativní jméno, značku, logo nebo jiné označení.
- 4.4.4 Jakákoli jiná výbava nevyjmenovaná v tomto článku musí být nejdříve schválena Světovou technickou komisí FIBA.

Čl. 5 Hráči: Zranění

- 5.1 V případě zranění hráčů mohou rozhodčí zastavit hru.
- 5.2 Jestliže je hráč zraněn a míč je živý, počkají rozhodčí se zapískáním, dokud družstvo, které má míč pod kontrolou, nehodí na koš, neztratí kontrolu míče, nevezme míč ze hry nebo dokud se míč nestane mrtvým. V zájmu ochrany zraněného hráče však mohou rozhodčí zastavit hru okamžitě.
- 5.3 Jestliže zraněný hráč nemůže ihned pokračovat ve hře (přibližně během 15 vteřin) nebo je mu poskytnuto ošetření, musí být vystřídán, ledaže by družstvo muselo pokračovat s méně než pěti (5) hráči.
- 5.4 Členové lavičky družstva mohou vstoupit do hřiště pouze s povolením rozhodčího, aby ošetřili zraněného hráče předtím, než bude vystřídán.

- 5.5 Lékař může vstoupit do hřiště bez povolení rozhodčího, pokud podle jeho mínění zraněný hráč potřebuje okamžité lékařské ošetření.
- 5.6 Během hry každý hráč, který krvácí nebo má otevřenou ránu, musí být vystřídán. Tento hráč se může vrátit na hřiště pouze poté, co bylo krvácení zastaveno, zraněná část ošetřena a otevřená rána úplně a spolehlivě zakryta.
- Jestliže se zraněný nebo krvácející hráč vzpamatuje během oddechového času kteréhokoli družstva, který je udělen dříve, než zazní signál pro střídání, může zůstat ve hře.
- 5.7 Hráči, kteří byli trenérem označeni k zahájení hry nebo kterým bylo poskytnuto ošetření mezi trestnými hody, mohou být nahrazeni v případě zranění. V takovém případě je soupeř také oprávněn vyměnit stejný počet hráčů, pokud si to bude přát.

Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva

- 6.1 Kapitán (CAP) je hráč, který je určen trenérem družstva jako zástupce družstva na hřišti. Může komunikovat s rozhodčími během hry a žádat informaci. Toto musí být provedeno zdvořilou formou a pouze tehdy, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- 6.2 Kapitán musí ihned po skončení utkání informovat prvního rozhodčího v případě, že jeho družstvo protestuje proti výsledku utkání tím, že podepíše zápis v příslušné části označené "Podpis kapitána v případě protestu".

Čl. 7 Trenéři: Povinnosti a práva

- 7.1 Nejméně 20 minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen a čísel členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, a současně jméno kapitána, trenéra a asistenta trenéra. Všichni členové družstva, jejichž jména jsou uvedena v zápise, jsou oprávněni hrát, i když se dostaví až po začátku utkání.
- 7.2 Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem utkání musí každý trenér potvrdit svým podpisem jména a čísla členů svého družstva a jména trenérů. Zároveň označí pět (5) hráčů, kteří zahájí utkání. Trenér družstva A dává tuto informaci jako první.
- 7.3 Členové lavičky družstva jsou jedinými osobami, kterým je dovoleno sedět na lavičce družstva a zdržovat se v prostoru lavičky družstva.
- 7.4 Trenér nebo jeho asistent mohou jít ke stolku zapisovatele během hry k získání statistických informací pouze, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí.
- 7.5 Pouze trenér nebo asistent trenéra (ale pouze jeden z nich) mohou stát během hry. Mohou oslovovat hráče během hry za předpokladu, že zůstávají uvnitř území lavičky družstva. Asistent trenéra nesmí oslovovat rozhodčí.
- 7.6 Má-li družstvo asistenta trenéra, musí být jeho jméno uvedeno v zápise před začátkem utkání (podpis není nutný). Přebírá všechny povinnosti a práva trenéra, jestliže ten není schopen z jakýchkoli důvodů pokračovat ve své funkci.
- 7.7 Když kapitán opustí hřiště, musí trenér oznámit rozhodčím číslo hráče, který bude kapitánem na hřišti.
- 7.8 Kapitán družstva může jednat jako trenér, jestliže trenér není přítomen nebo nemůže pokračovat a není-li přítomen asistent trenéra zapsaný v zápise. Musí-li kapitán

opustit hřiště, může zůstat ve funkci trenéra. Musí-li však opustit hřiště pro diskvalifikující chybu nebo nemůže-li působit jako trenér pro zranění, jeho náhradník ve funkci kapitána jej zastoupí i ve funkci trenéra.

- 7.9 Trenér určí hráče k provedení trestného hodu svého družstva ve všech případech, kdy házející hráč není určen pravidly.

PRAVIDLO ČTYŘI – PRAVIDLA HRY

Čl. 8 Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení utkání

- 8.1 Utkání se skládá ze 4 období po 10 minutách.
- 8.2 Přestávka trvá 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- 8.3 Přestávky trvají 2 minuty mezi prvním a druhým (první poločas), třetím a čtvrtým obdobím (druhý poločas) a před každým prodloužením.
- 8.4 Přestávka mezi poločasy utkání trvá 15 minut.
- 8.5 Přestávka začíná:
- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
 - Když zazní signál konce období.
- 8.6 Přestávka končí:
- Na začátku prvního období, když míč opustí ruku (ruce) rozhodčího při vyhození míče při rozskoku.
 - Na začátku všech ostatních období, když je míč k dispozici hráči provádějícímu vhazování ze zámezí.
- 8.7 Je-li stav utkání na konci hrací doby čtvrtého období nerozhodný, utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po 5 minutách, kolik bude potřeba k rozhodnutí utkání.
- 8.8 Dojde-li k chybě těsně před nebo současně se signálem konce hrací doby, případné trestné hody budou provedeny po konci hrací doby.
- 8.9 Je-li potřebné prodloužení jako výsledek těchto trestných hodů, pak všechny chyby, ke kterým došlo po konci hrací doby, budou považovány za chyby v přestávce a trestné hody za tyto chyby budou provedeny před začátkem prodloužení.

Čl. 9 Začátek a konec období nebo utkání

- 9.1 První období začíná, když míč opustí ruku (ruce) rozhodčího při vyhození míče při rozskoku.
- 9.2 Všechna ostatní období začínají, když je míč k dispozici hráči provádějícímu vhazování ze zámezí.
- 9.3 Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti 5 hráčů připravených ke hře.
- 9.4 Ve všech utkáních první družstvo uvedené v zápise (domácí) bude mít lavičku a vlastní koš po levé straně stolku zapisovatele, čelem do hřiště.
Nicméně pokud se obě družstva dohodnou, mohou si lavičky a koše vyměnit.
- 9.5 Před prvním a třetím obdobím mají družstva právo se rozcvičovat na té polovině hřiště, kde je umístěn soupeřův koš.

- 9.6 Družstva si vymění koše před druhou polovinou.
- 9.7 Ve všech prodlouženích pokračují družstva ve hře na stejný koš jako ve čtvrtém období.
- 9.8 Období, prodloužení nebo utkání končí, když zazní signál konce období. Jestliže je deska vybavena po všech okrajích světelnou signalizací, pak má tato přednost před zvukovým signálem.

Čl. 10 Stav míče

- 10.1 Míč může být buď živý nebo mrtvý.
- 10.2 Míč se stane **živým**, když:
- Během rozskoku míč opustí ruku (ruce) rozhodčího.
 - Během trestného hodu je míč k dispozici hráči provádějícímu trestný hod.
 - Při vhažování je míč k dispozici vhažujícímu hráči.
- 10.3 Míč se stane **mrtvým**, když:
- Je dosaženo koše ze hry nebo z trestného hodu.
 - Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
 - Je zřejmé, že míč nepadne do koše při trestném hodu, po kterém následuje:
 - Další trestný hod.
 - Další trest (trestné hody nebo vhažování).
 - Zazní signál končící období nebo prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš, zatímco je míč pod kontrolou družstva.
 - Míč je v letu na koš po hodu z pole a dotkl se ho hráč kteréhokoli družstva poté, co:
 - Rozhodčí zapískal.
 - Zazněl signál hodin hry pro konec hracího období nebo prodloužení.
 - Zazněl signál hodin hodu na koš.
- 10.4 Míč se **nestává mrtvým** a body, jsou-li dosaženy, platí, když:
- Míč je v letu na koš při hodu na koš z pole a:
 - Rozhodčí zapíská.
 - Zazní signál hodin hry pro konec hracího období nebo prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš.
 - Míč je v letu na koš při trestném hodu a rozhodčí zapíská jakékoli jiné porušení pravidel než přestupek házejícího hráče.
 - Když se hráč dopustí chyby na kteréhokoliv hráče družstva majícího míč pod kontrolou, zatímco hráč, který má míč pod kontrolou, hází na koš a dokončí pokus hodu plynulým pohybem, který začal dříve, než došlo k chybě.
Toto ustanovení neplatí a koš se nepočítá, když:
 - Po zapískání rozhodčího je učiněn zcela nový pokus o hod.
 - Během spojitého pohybu hráče provádějícího pokus o hod na koš zazní signál hodin hry pro konec hracího období nebo prodloužení nebo zazní signál hodin hodu na koš.

Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího

- 11.1 Postavení **hráče** určuje místo, kde se hráč dotýká podlahy.

Je-li ve vzduchu, určuje jeho postavení místo, kde se naposled dotýkal podlahy vzhledem k hraničním čarám, středové čáře, čáře tří bodů, čáře trestného hodu, čarám vymezeného území a čarám vymežujícím území půlkruhu proti prorážení.

- 11.2 Postavení **rozhodčího** je určeno stejným způsobem jako postavení hráče. Dotknou-li se míč rozhodčího, posuzuje se, jako by se dotkl podlahy v místě postavení rozhodčího.

Čl. 12 Rozskok a alternativní držení míče

12.1 Definice rozskoku

- 12.1.1 **Rozskok nastane**, když rozhodčí vhodí míč ve středovém kruhu mezi kterékoli dva protihráče na začátku prvního období.

- 12.1.2 **Držený** míč nastane, když jeden nebo více hráčů obou družstev mají jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

12.2 Postup při rozskoku

- 12.2.1 Během rozskoku se oba skákající hráči postaví oběma nohama dovnitř té poloviny kruhu, která je blíže jejich vlastnímu koši s jednou nohou u středové čáry.

- 12.2.2 Spoluhráči se nesmí postavit vedle sebe na obvodu kruhu, požádá-li soupeř o místo mezi nimi.

- 12.2.3 Rozhodčí potom vyhodí míč vzhůru (vertikálně) mezi dva soupeře, a to výš, než mohou oba skákající při výskoku dosáhnout.

- 12.2.4 Míč musí být dovoleně udeřen nejméně jedním ze skákajících hráčů **poté**, co míč dosáhl nejvyššího bodu.

- 12.2.5 Žádný ze skákajících hráčů nemůže opustit své místo, dokud není míč dovoleně udeřen.

- 12.2.6 Žádný ze skákajících hráčů nemůže míč chytit nebo se ho dotknout více než dvakrát, dokud se nedotkne jednoho z neskákajících hráčů nebo podlahy.

- 12.2.7 Jestliže míč není udeřen alespoň jedním ze skákajících hráčů, rozskok se opakuje.

- 12.2.8 Ostatní hráči nesmějí mít jakoukoli část těla na nebo nad kruhem (válcem), dokud není míč udeřen.

Porušení Čl. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 a 12.2.8 je přestupek.

12.3 Situace rozskoku

Situace rozskoku nastane, když:

- Je zapískán držený míč.
- Míč padne do zámezí a rozhodčí jsou na pochybách nebo se neshodnou, kdo ze soupeřů se poslední dotkl míče.
- Dojde k přestupku obou družstev během neúspěšného posledního nebo jediného trestného hodu.
- Živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou (s výjimkou mezi trestnými hody a po posledním nebo jediném trestném hodu, který je následován vhozováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele).
- Míč se stane mrtvým, když žádné družstvo nemá míč pod kontrolou nebo není k míči oprávněno.

- Po zrušení stejných trestů, když nezbyvají k provedení žádné další tresty a žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou, ani nebylo oprávněno k míči před první chybou nebo přestupkem.
- Na začátku všech období vyjma prvního.

12.4 Definice alternativního držení

12.4.1 Alternativní držení je metoda, jak se míč stane živým vhažováním místo rozskoku.

12.4.2 Vhažování podle alternativního držení:

- **Začíná**, když je míč v držení hráče, který provádí vhažování.
- **Končí**, když:
 - Se míč dotkne nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
 - Se vyhazující družstvo dopustí přestupku.
 - Živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou během vhažování.

12.5 Postup při alternativním držení

12.5.1 Ve všech situacích rozskoku se družstva střídají v držení míče k vhažování ze zámezí z místa nejbližšího místu, kde k situaci rozskoku došlo.

12.5.2 Družstvo, které nezískalo kontrolu živého míče na hřišti po zahajovacím rozskoku na začátku utkání, bude oprávněno k prvnímu držení míče podle alternativního držení.

12.5.3 Družstvo, které je oprávněno k příštímú alternativnímu držení na konci každého období, zahájí následující období vhažováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, ledaže musí být vykonány další trestné hody a vhažování míče jako součást trestu.

12.5.4 Družstvo oprávněné k následujícímu vhažování podle alternativního procesu je označeno šipkou alternativního procesu, která ukazuje k soupeřovu koši. Směr šipky se mění okamžitě po skončení procesu alternativního držení.

12.5.5 Přestupek vhažujícího družstva během vhažování při alternativním procesu způsobí, že družstvo ztratí alternativní vhažování. Šipka bude otočena okamžitě na znamení toho, že soupeř chybujícího družstva bude oprávněn k alternativnímu vhažování při příští situaci rozskoku. Hra bude zahájena přiznáním míče soupeři ke vhažování v místě původního vhažování.

12.5.6 Chyba kteréhokoli družstva:

- Před začátkem období s výjimkou prvního nebo
- Během vhažování podle alternativního procesu držení nemá za následek ztrátu alternativního vhažování.

Čl. 13 Jak se hraje míčem

13.1 Definice

Během hry se hraje míčem pouze rukou (rukama) a může být přihrán, hosen, tečován, kutálen nebo driblován v libovolném směru s omezeními, která jsou uvedena v těchto pravidlech.

13.2 Pravidlo

Hráč nesmí s míčem běžet, **úmyslně** jej kopat nebo blokovat kteroukoli částí nohy nebo jej udeřit pěstí.

Nicméně náhodný dotek míče kteroukoliv částí nohy není přestupkem.

Porušení Čl. 13.2 je přestupek.

Čl. 14 Kontrola míče

14.1 Definice

14.1.1 Kontrola míče družstvem začíná, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje nebo má živý míč k dispozici.

14.1.2 Kontrola míče družstvem **pokračuje**, když:

- Hráč tohoto družstva má živý míč pod kontrolou.
- Hráči tohoto družstva si míč přihrávají.

14.1.3 Kontrola míče družstvem **končí**, když:

- Soupeř získá kontrolu míče.
- Míč se stane mrtvým.
- Míč opustil ruku (ruce) střílejícího hráče při hodu na koš z pole nebo při trestném hodu.

Čl. 15 Hráč při hodu na koš

15.1 Definice

15.1.1 **Hod na koš** z pole nebo z trestného hodu je, když hráč drží míč v ruce (rukou) a pak jej hodí do vzduchu směrem k soupeřovu koši.

Dorážení je, když hráč odrazí míč rukou (rukama) směrem ke koši soupeře.

Zaražení míče je, když hráč zarází míč shora do koše soupeře jednou nebo oběma rukama.

Dorážení a zaražení míče jsou také považovány za hody na koš z pole.

15.1.2 **Hod na koš:**

- **Začíná**, když hráč zahájí spojitý pohyb obvykle předcházející vypuštění míče a když podle posouzení rozhodčího zahájí pokus o dosažení bodů hozením, zaražením nebo dorážením směrem ke koši soupeře.
- **Končí**, když míč opustí ruku (ruce) házejícího a, v případě hodu ve výskoku, když se obě nohy házejícího vrátí na podlahu.

Hráč při pokusu o hod na koš může mít ruce drženy soupeřem a tím je mu bráněno v hodu, i přesto je považován za hráče, který hází na koš. V tomto případě není podstatné, zda míč opustil ruku (ruce) házejícího.

Není vazba mezi počtem dovolených kroků a hodem na koš.

15.1.3 **Spojitý pohyb** při hodu na koš:

- Začne, když míč spočine v ruce (rukou) hráče a pohyb při hodu na koš, obvykle vzhůru, začal.
- Může zahrnovat pohyby ruky (rukou) nebo těla hráče při pokusu o hod na koš z pole.
- Končí, když míč opustí ruku (ruce) hráče nebo je-li učiněn úplně nový pokus o hod na koš.

Čl. 16 Koš: kdy je ho dosaženo a jeho hodnota

16.1 Definice

16.1.1 Koše je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm nebo jím propadne.

16.1.2 Míč je považován za míč v koši, když je dokonce nejmenší částí svého objemu uvnitř kruhu a pod úrovní roviny horní části kruhu.

16.2 Pravidlo

- 16.2.1 Koš se započítá družstvu útočícímu na soupeřův koš, do kterého je míč vhozen, takto:
- Koš vhozen při trestném hodů se počítá za 1 bod.
 - Koš vhozen z dvoubodového území se počítá za 2 body.
 - Koš vhozen z třibodového území se počítá za 3 body.
 - Když se míč dotkne obroučky po posledním nebo jediném trestném hodů a když je poté dovoleně udeřen obráncem nebo útočníkem předtím, než padne do koše, pak platí za 2 body.
- 16.2.2 Jestliže hráč vhodí míč **náhodně** do **vlastního koše**, 2 body budou zaznamenány kapitánovi soupeřova družstva na hřišti.
- 16.2.3 Jestliže hráč **úmyslně** vhodí míč do **vlastního koše**, je to přestupek a koš se nepočítá.
- 16.2.4 Jestliže hráč způsobí, že míč projde celým svým objemem košem zespodu, je to přestupek.
- 16.2.5 Hodiny hry musí ukazovat 0:00,3 (3 desetiny sekundy) nebo více, aby hráč získal kontrolu míče po vhažování nebo po doskoku po posledním nebo jediném trestném hodů a aby se mohl pokusit o hod na koš z pole. Pokud hodiny hry ukazují 0:00,2 nebo 0:00,1, jediným způsobem docílení platného hodů na koš je dorážení nebo přímé zaražení míče do koše.

Čl. 17 Vhažování

17.1 Definice

- 17.1.1 Vhažování nastane, když je míč přihrán na hrací plochu hráčem v zámezí provádějícím vhažování.

17.2 Postup

- 17.2.1 Rozhodčí musí míč podat nebo jej dát k dispozici hráči provádějícímu vhažování. Může míč také hodit nebo přihrát o zem hráči provádějícímu vhažování za předpokladu, že:
- Rozhodčí není více než 4 metry od vhažujícího hráče.
 - Vhažující hráč je na správném místě určeném rozhodčím.
- 17.2.2 Hráč vhodí míč ze zámezí z místa nejbližší místu porušení pravidel nebo místu, kde byla hra rozhodčími zastavena, s výjimkou prostoru přímo za košem.
- 17.2.3 Vhažování bude provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele:
- Na začátku všech období vyjma prvního.
 - Po trestném hodů (hodech) za technickou, nesportovní nebo diskvalifikující chybu.

Vhažující hráč stojí každou nohou na jedné straně prodloužené středové čáry naproti stolku zapisovatele a může přihrát míč hráči na kterékoli místo na hřišti.

- 17.2.4 Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a každého prodloužení, bude vhažování následující po vyžádaném oddechovém čase družstvem, které bylo oprávněno k držení míče ve své zadní části hřiště, provedeno na čáře pro vhažování naproti stolku zapisovatele v jeho přední části hřiště.

- 17.2.5 Po osobní chybě hráče družstva, které má živý míč pod kontrolou, nebo družstva, které je oprávněno k míči, bude následné vhadzování ze zámezí provedeno z místa nejbližšího místu provinění.
- 17.2.6 Kdykoli míč padne do koše, ale koš z pole nebo z trestného hodu neplatí, následné vhadzování bude provedeno na prodloužené čáře trestného hodu.
- 17.2.7 Po úspěšném koši ze hry nebo po úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu:
- Kterýkoli hráč družstva, které dostalo koš, může vhodit míč z kteréhokoli místa za koncovou čarou hřiště, kde padl koš. Toto se také uplatňuje v případě, kdy rozhodčí podá míč hráči nebo jej dá k dispozici po oddechovém čase nebo jakémkoli zastavení hry po koši nebo po úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu.
 - Vhadzující hráč se může pohnout do strany nebo zpět a míč může být přihrán spoluhráči za koncovou čarou, ale 5 vteřin se počítá od okamžiku, kdy je míč k dispozici prvnímu hráči v zámezí.

17.3 Pravidlo

17.3.1 Hráč, který vhadzuje, **nesmí**:

- Vyčerpávat více než 5 vteřin k odhození míče.
- Vstoupit do hřiště, dokud drží míč ve své ruce (rukou).
- Vhodit míč tak, že se po vhadzování dotkne zámezí.
- Dotknout se míče na hřišti dříve, než se jej dotkl jiný hráč.
- Hodit míč přímo do koše.
- Pohnout se z místa určeného k vhadzování za hraničními čarami podélně v jednom nebo obou směrech v celkové délce větší než 1 metr před vhozením míče. Nicméně je dovoleno ustoupit od hřiště kolmo k čáře tak daleko, jak okolnosti dovolí.

17.3.2 Během vhadzování ostatní hráči **nesmí**:

- Mít jakoukoli část svého těla přes hraniční čáru předtím, než míč je vhozen přes čáru.
- Být méně než 1 metr k hráči vhadzujícímu ze zámezí, když prostor bez překážek za hraničními čarami v místě vhadzování je menší než 2 metry.

Porušení Čl. 17.3 je přestupek.

17.4 Trest

Míč je přiznán soupeři k vhadzování v místě původního vhadzování.

Čl. 18 Oddechový čas

18.1 Definice

Oddechový čas je přerušení hry vyžádané trenérem nebo jeho asistentem.

18.2 Pravidlo

18.2.1 Každý oddechový čas trvá 1 minutu.

18.2.2 Oddechový čas může být udělen během příležitosti k oddechovému času.

- 18.2.3 Příležitost k oddechovému času začíná:
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
 - Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu.
 - Když je dosaženo koše ze hry soupeřem družstva, které požaduje oddechový čas.
- 18.2.4 Příležitost k oddechovému času končí, když je míč k dispozici hráči k vhazování nebo k provedení prvního nebo jediného trestného hodu.
- 18.2.5 Každému družstvu mohou být uděleny oddechové časy takto:
- Dva během prvního poločasu.
 - Tři během druhého poločasu, přičemž nejvíce dva v posledních dvou minutách druhého poločasu.
 - Jeden během každého prodloužení.
- 18.2.6 Nevyužitá oddechová časy nemohou být převedeny do dalšího poločasu nebo prodloužení.
- 18.2.7 Oddechový čas se započítá trenérovi, který o něj požádá první, kromě případu, kdy je poskytnut po soupeřově koši ze hry a jestliže nebylo zapískáno porušení pravidel.
- 18.2.8 Oddechový čas nebude povolen družstvu, které dalo koš, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a každého prodloužení, kdy stojí čas po úspěšném koši ze hry, pokud rozhodčí nepřerušili hru.
- 18.3 Postup**
- 18.3.1 Pouze trenér nebo asistent mají právo požádat o oddechový čas. Mohou navázat vizuální kontakt se zapisovatelem nebo dojít ke stolku zapisovatele a jasně o něj požádat použitím dohodnutého znamení rukou.
- 18.3.2 Žádost o oddechový čas může být odvolána pouze předtím, než zazní signál zapisovatele oznamující tuto žádost.
- 18.3.3 Období oddechového času:
- Začne, když rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času.
 - Končí, když rozhodčí zapíská a pokyne družstvům k návratu na hřiště.
- 18.3.4 Jakmile nastane příležitost k oddechovému času, zapisovatel oznámí rozhodčím svým signálem, že byl žádán oddechový čas.
- Je-li dosaženo koše proti družstvu, které požádalo o oddechový čas, časoměřič okamžitě zastaví hodiny hry a nechá zaznít signál.
- 18.3.5 Během oddechového času a přestávky před začátkem druhého a čtvrtého hracího období nebo každého prodloužení je hráčům dovoleno opustit hřiště a sedět na lavičce družstva a členům lavičky družstva je dovoleno vstoupit do hřiště za předpokladu, že zůstanou v blízkosti území lavičky družstva.
- 18.3.6 Jestliže je požádáno o oddechový čas kterýmkoliv družstvem potom, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení trestných hodů pro první nebo jediný trestný hod, oddechový čas bude udělen, pokud:
- Poslední nebo jediný trestný hod je úspěšný.
 - Poslední nebo jediný trestný hod je následován vhazováním z prodloužené středové čáry naproti stolku zapisovatele.

- Je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou původní trestné hody dokončeny a oddechový čas bude udělen před provedením nových trestů za chybu.
- Je odpískána chyba předtím, než je míč živý po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před provedením nových trestů za chybu.
- Je odpískán přestupek předtím, než je míč živý po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen předtím, než bude provedeno vhazování.

V případě posloupnosti trestných hodů a/nebo držení míče vyvolaných více než jedním trestem bude každá posloupnost posuzována zvlášť.

Čl. 19 Střídání

19.1 Definice

Střídání je přerušení hry vyžádané náhradníkem, aby se stal hráčem.

19.2 Pravidlo

19.2.1 Družstvo může střídat hráče během příležitosti ke střídání.

19.2.2 Příležitost ke střídání začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry, pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a jakéhokoli prodloužení, proti družstvu, které žádalo střídání.

19.2.3 Příležitost ke střídání končí, když je míč k dispozici hráči k vhazování nebo k provedení prvního nebo jediného trestného hodu.

19.2.4 Hráč, který byl právě vystřídán, se nemůže vrátit do hry, a náhradník, který se stal právě hráčem, nemůže opustit hru, dokud se míč nestane znovu mrtvým poté, co běžel čas, s výjimkou situací:

- Družstvo by mělo na hřišti méně než 5 hráčů.
- Hráč, který je oprávněn provádět trestné hody jako výsledek opravy omylu, je na lavičce družstva poté, co byl dovoleně vystřídán.

19.2.5 Střídání nebude povoleno družstvu, které dalo koš, po kterém jsou hodiny hry zastaveny, když ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a každého prodloužení, pokud rozhodčí nepřerušili hru.

19.3 Postup

19.3.1 Pouze náhradník má právo požádat o střídání (ne trenér nebo asistent). Osobně přijde k zapisovateli a požádá jasně o střídání pravidly určeným signálem rukama nebo si sedne na židli pro střídání. Musí být připraven hrát okamžitě.

19.3.2 Žádost o střídání může být zrušena pouze před zazněním signálu zapisovatele oznamujícím tuto žádost.

19.3.3 Jakmile nastane příležitost ke střídání, zapisovatel oznámí rozhodčím svým signálem, že bylo požádáno o střídání.

19.3.4 Náhradník musí zůstat za hraniční čarou, dokud rozhodčí nezapíská a nedá mu znamení ke střídání a povolení vstoupit na hřiště.

- 19.3.5 Hráč, který je střídán, se nemusí hlásit ani rozhodčímu ani zapisovateli. Může jít přímo k lavičce družstva.
- 19.3.6 Střídání musí být dokončeno co nejrychleji. Hráč, který se dopustil své páté chyby nebo byl diskvalifikován, musí být vystřídán co nejrychleji (přibližně během 30 vteřin). Jestliže podle názoru rozhodčího nastane zbytečné zdržení, bude nařízen oddechový čas družstvu, které se provinilo. Nemá-li družstvo již oddechový čas, může být trenérovi nařízena technická chyba za zdržování hry, která bude zapsána jako „B“.
- 19.3.7 Je-li střídání vyžádáno během oddechového času nebo o přestávce jiné než o přestávce mezi poločasy, musí se střídající ohlásit zapisovateli před vstupem do hry.
- 19.3.8 Jestliže hráč, který má provádět trestné hody, musí být vystřídán, protože:
- Je zraněn,
 - Se dopustil své páté chyby,
 - Byl diskvalifikován,
- pak musí být trestné hody provedeny jeho náhradníkem, který nesmí být znovu vystřídán, dokud nehrál v následující fázi hry, kdy běžel čas.
- 19.3.9 Jestliže je požádáno o střídání kterýmkoliv družstvem potom, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení trestných hodů pro první nebo jediný trestný hod, střídání bude povoleno, pokud:
- Poslední nebo jediný trestný hod je úspěšný.
 - Poslední nebo jediný trestný hod je následován vhažováním z prodloužené středové čáry naproti stolku zapisovatele.
 - Je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou původní trestné hody dokončeny a střídání bude povoleno před provedením nových trestů za chybu.
 - Je odpískána chyba předtím, než je míč živý po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě je střídání povoleno před provedením nových trestů za chybu.
 - Je odpískán přestupek předtím, než je míč živý po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě je střídání povoleno předtím, než bude provedeno vhažování.

V případě posloupnosti trestných hodů a/nebo držení míče vyvolaných více než jedním trestem bude každá posloupnost posuzována zvlášť.

Čl. 20 Zrušení utkání

20.1 Pravidlo

Družstvo prohraje utkání zrušením, jestliže:

- Družstvo není přítomno nebo není schopno postavit 5 hráčů 15 minut po stanoveném začátku utkání.
- Svými činy brání pokračování hry.
- Odmítne hrát po vyzvání prvním rozhodčím.

20.2 Trest

- 20.2.1 Vítězství je přiznáno soupeři s výsledkem 20:0. Dále družstvo, které prohraje, nedostane žádný bod do klasifikace.



20.2.2 V sérii dvou zápasů (doma a venku) na celkový počet bodů a pro play-off (hrané na 2 vítězství) družstvo, které prohrálo zrušením utkání v prvním, druhém nebo třetím utkání, ztratí celou sérii nebo play-off „zrušením“. Toto se neaplikuje na play-off hrané na 3 vítězství.

20.2.3 Jestliže je družstvu v rámci turnaje zrušeno druhé utkání, bude družstvo diskvalifikováno z turnaje a výsledky všech zápasů tohoto družstva budou zrušeny.

Čl. 21 Nedohrání utkání

21.1 Pravidlo

Družstvo prohraje utkání nedohráním, jestliže během utkání klesne počet jeho hráčů schopných hry na hřišti na méně než 2.

21.2 Trest

21.2.1 Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání ukončeno, vede, stav utkání zůstane. Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání ukončeno, nevede, bude konečný výsledek 2:0. Poražené družstvo dostane 1 bod do klasifikace.

21.2.2 V sérii dvou zápasů (doma a venku) družstvo, které prohrálo nedohráním utkání v prvním nebo druhém utkání, ztratí sérii „nedohráním“.

PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY

Čl. 22 Přestupky

22.1 Definice

Přestupek je porušení pravidel.

22.2 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhažování ze zámezí v bodě nejbližší přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou, pokud není pravidly stanoveno jinak.

Čl. 23 Hráč v zámezí a míč v zámezí

23.1 Definice

23.1.1 **Hráč** je v zámezí, když se kteroukoli částí svého těla dotýká podlahy nebo jakéhokoli jiného předmětu kromě hráče na, nad nebo vně hraniční čáry.

23.1.2 **Míč** je v zámezí, když se dotýká:

- Hráče nebo jiné osoby v zámezí.
- Podlahy nebo jiného předmětu na, nad nebo vně hraniční čáry.
- Konstrukce nebo zadní strany desek nebo jakéhokoli předmětu nad hřištěm.

23.2 Pravidlo

23.2.1 Míč jde do zámezí vinou hráče, který se jej dotkl poslední předtím, než se dostal do zámezí, dokonce i v případě, že se poté míč dotkne něčeho jiného než hráče předtím, než jde do zámezí.

23.2.2 Je-li míč v zámezí proto, že se ho dotkl hráč nebo byl tečován hráčem, který je na nebo za hraniční čarou, pak tento hráč způsobil to, že je míč v zámezí.

23.2.3 Jestliže se hráč (hráči) **při** držení míči pohne (pohnou) do zámezí nebo do své zadní poloviny hřiště, pak nastane situace rozskoku.

Čl. 24 Driblink

24.1 Definice

24.1.1 Driblink je pohyb živého míče způsobený hráčem, který má míč pod kontrolou a který hází, odráží nebo kutálí míč po podlaze anebo ho úmyslně hodí proti desce.

24.1.2 **Driblink začíná**, když hráč mající živý míč pod kontrolou na hřišti hází, odráží, kutálí, dribluje míč po podlaze nebo úmyslně hodí míč proti desce a dotkne se jej opět dříve, než se ho dotkne jiný hráč.

Driblink končí, když se hráč dotkne míče současně oběma rukama nebo nechá míč spočinout v jedné nebo obou rukou.

Během driblinku může být míč hozen do vzduchu za předpokladu, že se míč dotkne podlahy nebo jiného hráče předtím, než se jej hráč, který míč hodil, znovu dotkne rukou.

Počet kroků hráče není omezen, jestliže míč není v kontaktu s jeho rukou.

24.1.3 Hráč, který náhodně ztratí a pak opět získá kontrolu živého míče na hřišti, je považován za hráče, kterému náhodně vypadl míč.

24.1.4 Následující není driblinkem:

- Po sobě jdoucí hody na koš z pole.
- Náhodné vypadnutí míče na začátku nebo na konci driblinku.
- Pokusy získat kontrolu míče vypíchnutím z blízkosti jiných hráčů.
- Vyrazení míče z kontroly jiného hráče.

- Vypíchnutí přihrávky a znovuzískání míče.
- Přehazování míče z ruky do ruky a jeho spočinutí v jedné nebo obou rukou, bez kontaktu míče s podlahou za předpokladu, že není porušeno pravidlo o krocích.

24.2 Pravidlo

Hráč nesmí driblovat podruhé poté, co byl ukončen jeho první driblink, pokud to není po tom, co mezi oběma driblinky ztratil kontrolu živého míče na hřišti v důsledku:

- Hodu na koš z pole.
- Vyražení míče soupeřem.
- Přihrávky nebo náhodného vypadnutí míče z rukou, po které(m) se míče dotkl jiný hráč.

Čl. 25 Kroky

25.1 Definice

25.1.1 **Kroky** jsou nedovolený pohyb jedné nohy nebo obou nohou v jakémkoliv směru nad omezení, vyjmenovaná v tomto článku, zatímco hráč drží živý míč na hřišti.

25.1.2 **Obrátka** je dovolený pohyb, při kterém hráč, který drží živý míč na hřišti, jednou nebo vícekrát vykročí stejnou nohou v kterémkoli směru, zatímco druhá noha, zvaná obrátková, zůstává ve styku s podlahou na stále stejném místě.

25.2 Pravidlo

25.2.1 Stanovení obrátkové nohy hráče, který chytí živý míč na hřišti:

- Když hráč stojí oběma nohama na podlaze:
 - V okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
- Když se hráč pohybuje:
 - Jestliže se jedna noha dotýká podlahy, pak se tato noha stává obrátkovou.
 - Jestliže se žádná noha nedotýká podlahy a hráč dopadne současně na obě nohy, pak v okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
 - Jestliže se žádná noha nedotýká podlahy a hráč dopadne na jednu nohu, pak se tato noha stává obrátkovou. Jestliže hráč z této nohy vyskočí a dopadne na obě nohy současně, pak žádná noha není obrátková.

25.2.2 Pohyb hráče s míčem, který zvolil obrátkovou nohu, zatímco má živý míč pod kontrolou na hřišti:

- Když hráč stojí oběma nohama na podlaze:
 - Při zahájení driblinku nesmí být obrátková noha zvednuta dříve, než míč opustil ruku (ruce).
 - Při přihrávce nebo pokusu o hod na koš může hráč z obrátkové nohy vyskočit, ale žádná noha se nesmí vrátit na podlahu předtím, než míč opustil ruku (ruce).
- Když se hráč pohybuje:
 - Při přihrávce nebo pokusu o hod na koš může hráč z obrátkové nohy vyskočit a dopadnout na jednu nebo obě nohy současně. Poté mohou být jedna nebo obě nohy zvednuty z podlahy, ale žádná noha se pak nesmí vrátit na podlahu předtím, než míč opustil ruku (ruce).
 - Při zahájení driblinku nesmí být obrátková noha zvednuta dříve, než míč opustil ruku (ruce).

- Když hráč zastaví tak, že žádná noha není obrátková:
 - Při zahájení driblinku nesmí být žádná noha zvednuta dříve, než míč opustil ruku (ruce).
 - Při přihrávce nebo pokusu o hod na koš mohou být jedna nebo obě nohy zvednuty, ale nesmí se vrátit na podlahu předtím, než míč opustil ruku (ruce).

25.2.3 Hráč, který padá, leží nebo sedí na podlaze:

- **Je dovoleno**, když hráč spadne a klouže se po podlaze, zatímco drží míč, nebo když ležící nebo sedící hráč na podlaze získá kontrolu míče.
- **Je přestupkem**, když se poté hráč válí po podlaze nebo když se pokusí vstát, zatímco drží míč.

Čl. 26 3 vteřiny

26.1 Pravidlo

26.1.1 Hráč **nesmí** zůstat déle než 3 po sobě jdoucí vteřiny v soupeřově vymezeném území, jestliže má jeho družstvo živý míč pod kontrolou v přední části hřiště a hodiny hry běží.

26.1.2 Ohled musí být brán na hráče, který:

- Se snaží opustit vymezené území
- Je ve vymezeném území v okamžiku, kdy on nebo jeho spoluhráč hází na koš z pole a míč opouští nebo právě opustil ruku (ruce).
- Dribluje ve vymezeném území s úmyslem hodit na koš poté, co byl ve vymezeném území méně než tři (3) po sobě jdoucí vteřiny.

26.1.3 Aby se hráč dostal mimo vymezené území, musí se oběma nohama dotknout podlahy vně vymezeného území.

Čl. 27 Těsně bráněný hráč

27.1 Definice

Hráč, který drží živý míč na hřišti, je těsně bráněn, když je soupeř v aktivním dovoleném obranném postavení ve vzdálenosti menší než 1 metr od něho.

27.2 Pravidlo

Těsně bráněný hráč musí přihrát, hodit míč na koš nebo driblovat do 5 vteřin.

Čl. 28 8 vteřin

28.1 Pravidlo

28.1.1 Kdykoli:

- Hráč ve své **zadní** části hřiště získá kontrolu **živého** míče,
- Při vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován jakýmkoli hráčem v zadní části hřiště a družstvo vhazujícího hráče bude pokračovat v kontrole míče ve své zadní části hřiště,
musí toto družstvo během 8 vteřin zahrát míč do své přední části hřiště.

28.1.2 Družstvo zahraje míč do své přední části hřiště, když:

- Míč, který není pod kontrolou žádného hráče, se dotkne přední části hřiště,
- Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován útočníkem, který má obě nohy zcela v kontaktu se svojí přední částí hřiště,
- Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován obráncem, který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště,

- Míč se dotkne rozhodčího, který má část svého těla v kontaktu s přední částí hřiště družstva majícího míč pod kontrolou,
- Při driblinku ze zadní části hřiště na přední jsou obě nohy driblujícího hráče a míč zcela v kontaktu s přední částí hřiště.

28.1.3 Období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo předtím míč pod kontrolou, je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště jako výsledek:

- Míče v zámezí.
- Zranění hráče stejného družstva.
- Situace rozskoku.
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů obou družstev.

Čl. 29 24 vteřin

29.1 Pravidlo

29.1.1 Kdykoli:

- Hráč získá kontrolu **živého míče na hřišti**,
- Při vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován jakýmkoli hráčem na hřišti a družstvo vhazujícího hráče bude pokračovat v kontrole míče, musí se jeho družstvo během 24 vteřin pokusit hodit na koš z pole.

K provedení hodu na koš z pole během 24 vteřin musí být splněny následující podmínky:

- Míč musí opustit ruku (ruce) házejícího před zazněním signálu hodin hodu na koš a
- Poté, co míč opustil ruce házejícího, se míč musí dotknout obroučky nebo padnout do koše.

29.1.2 Když je **hozeno na koš těsně před koncem období 24 vteřin** a signál hodin hodu na koš zazní, zatímco je míč ve vzduchu:

- Padne-li míč do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a koš se počítá.
- Dotkne-li se míč obroučky, ale nepadne do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.
- Nedotkne-li se míč obroučky, dojde k přestupku. Pokud ale soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, bude signál zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.

Všechna ustanovení o ovlivnění směřování míče ke koši a o srážení míče budou aplikována.

29.2 Postup

29.2.1 Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny:

- Pro chybu nebo přestupek (nikoliv pro míč v zámezí) družstva, které nemá míč pod kontrolou,
- Pro jakýkoli oprávněný důvod družstva, které nemá míč pod kontrolou,
- Pro jakýkoli oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem.

V těchto situacích bude držení míče přiznáno stejnému družstvu, které mělo míč pod kontrolou. Bude-li:

- Vhazování provedeno v zadní části hřiště, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin.

- Vhazování provedeno v přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny následovně:
 - Ukazují-li hodiny hodů na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 14 nebo více vteřin, hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny a měření limitu 24 vteřin bude pokračovat od okamžiku přerušení.
 - Ukazují-li hodiny hodů na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 13 nebo méně vteřin, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

Nicméně pokud je hra zastavena pro jakýkoli oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a podle posouzení rozhodčího by znovu nastavení hodin hodů na koš vystavilo soupeře do nevýhody, hodiny hodů na koš budou pokračovat od okamžiku přerušení.

29.2.2 Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin, kdykoli je soupeři přiznáno vhazování ze zámezí poté, co je hra přerušena rozhodčími pro chybu nebo přestupek družstva majícího míč pod kontrolou.

29.2.3 Poté co se míč dotkl obroučky soupeřova koše, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny:

- Na 24 vteřin, jestliže soupeř získá kontrolu míč.
- Na 14 vteřin, jestliže družstvo, které získá kontrolu míče, je to, které mělo míč pod kontrolou před tím, než se míč dotkl obroučky.

29.2.4 Když signál hodin hodů na koš **zazní omylem**, zatímco má družstvo míč pod kontrolou nebo když nemá žádné družstvo míč pod kontrolou, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

Ale když by podle mínění rozhodčího bylo družstvo mající míč pod kontrolou postaveno do nevýhody, musí být hra zastavena. Údaj na hodinách hodů na koš bude opraven a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou v okamžiku zaznění signálu.

Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště

30.1 Definice

30.1.1 Družstvo má živý míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když:

- Hráč družstva se dotýká přední části hřiště oběma nohama, zatímco drží, chytá nebo dribluje s míčem v přední části hřiště nebo
- Hráči družstva si míč přihrávají ve své přední části hřiště.

30.1.2 Družstvo mající živý míč pod kontrolou v přední části hřiště způsobí nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště, jestliže hráč tohoto družstva je poslední, kdo se dotkl míče ve své přední části hřiště a míče se poté jako první dotkne hráč stejného družstva:

- Který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště, nebo
- Poté, co se míč dotkl zadní části hřiště tohoto družstva.

Toto omezení platí pro všechny situace v přední části hřiště včetně vhazování ze zámezí. Ale nevztahuje se na hráče, který se odrazí ze své přední poloviny hřiště, získá novou kontrolu míče pro družstvo, zatímco je stále ve vzduchu, a dopadne s míčem na svou zadní polovinu hřiště.

30.2 Pravidlo

Družstvo, které má živý míč pod kontrolou, nesmí nedovoleně zahrát míč do své zadní části hřiště.

30.3 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhazování ze zámezí v jeho přední části hřiště v bodě nejbližší přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou.

Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče

31.1 Definice

31.1.1 Hod na koš z pole nebo z trestného hodu:

- **Začíná**, když míč opustí hráčovu ruku (ruce) při hodu na koš.
- **Končí**, když míč:
 - Padne do koše přímo shora a zůstane v něm nebo jím propadne.
 - Nemá dále možnost padnout do koše.
 - Se dotkne obroučky.
 - Se dotkne podlahy.
 - Se stane mrtvým.

31.2 Pravidlo

31.2.1 Ovlivnění směřování míče ke koši během hodu na koš z pole nastává, když se hráč dotkne míče, který je zcela nad rovinou obroučky:

- A je na sestupné dráze letu do koše, nebo
- Poté, co se dotkl desky.

31.2.2 Ovlivnění směřování míče ke koši během trestného hodu nastává, když se hráč dotkne míče, který letí ke koši, před dotekem obroučky.

31.2.3 Omezení o ovlivnění směřování míče ke koši jsou aplikována do okamžiku:

- Kdy míč nemá možnost dále padnout do koše.
- Kdy se míč dotkl obroučky.

31.2.4 Srážení míče nastává, když:

- Po hodu na koš z pole nebo po posledním nebo jediném trestném hodu se hráč dotkne koše nebo desky, zatímco je míč v doteku s obroučkou.
- Po trestném hodu následovaném dalším trestným hodem nebo hody se hráč dotkne míče, koše nebo desky, zatímco má míč stále možnost padnout do koše.
- Hráč prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.
- Obránce se dotkne míče nebo koše, zatímco je míč v koši, a zabrání tak míči propadnout košem.
- Hráč způsobí vibrace koše nebo uchopí koš takovým způsobem, že to podle mínění rozhodčího zabránilo míči padnout do koše nebo to způsobilo padnutí míče do koše.
- Hráč uchopí koš, aby mohl hrát s míčem.

31.2.5 Když

- Rozhodčí zapíská, zatímco je míč v ruce hráče při hodu na koš z pole nebo je v letu na koš při hodu na koš z pole,
- Zazní signál konce období, zatímco je míč v letu na koš při hodu na koš z pole, žádný hráč se nesmí dotknout míče poté, co se míč dotkl obroučky a má stále možnost padnout do koše.

Všechna omezení o ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče **budou aplikována**.

31.3 Trest

31.3.1 Dopustí-li se tohoto přestupku **útočník**, nemohou být přiznány žádné body. Míč bude přiznán soupeři pro vhadzování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud není stanoveno pravidly jinak.

31.3.2 Dopustí-li se tohoto přestupku **obránce**, útočícímu družstvu jsou přiznány:

- 1 bod, jestliže je míč hozen při trestném hodu.
- 2 body, jestliže je míč hozen z dvoubodového území.
- 3 body, jestliže je míč hozen z třibodového území.

Přiznání bodů proběhne stejně, jako kdyby body vplynuly z padnutí míče do koše.

31.3.3 Jestliže se přestupku ovlivnění směřování míče ke koši dopustí **obránce** během jediného nebo posledního trestného hodu, bude útočícímu družstvu přiznán jeden (1) bod a následně bude udělena technická chyba tomuto obránci.

PRAVIDLO ŠEST - CHYBY

Čl. 32 Chyby

32.1 Definice

- 32.1.1 Chyba je porušení pravidel zahrnující nedovolený fyzický kontakt hráče se soupeřem a/nebo nesportovní chování.
- 32.1.2 Družstvu může být odpískán jakýkoli počet chyb. Bez ohledu na trest je každá chyba zapsána viníkovi do zápisu a příslušně potrestána.

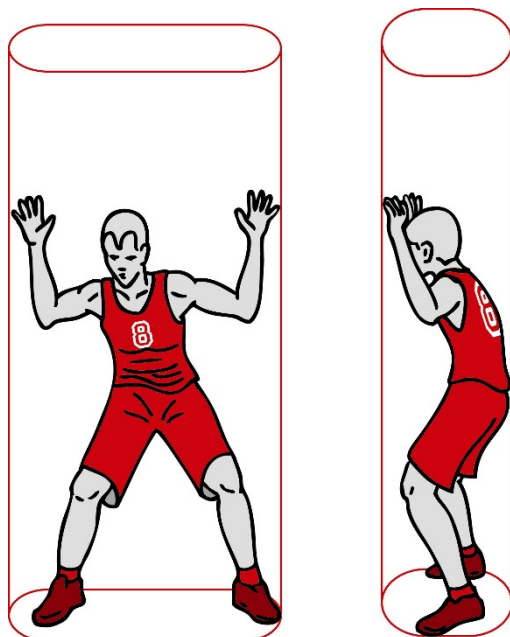
Čl. 33 Kontakt: Obecné principy

33.1 Princip válce

Princip válce je definován jako prostor uvnitř pomyslného válce obsazený hráčem na podlaze. Obsahuje prostor nad hráčem a je ohraničen následovně:

- **Vpředu** dlaněmi rukou,
- **Vzadu** vnější stranou zadní části těla, a
- **Z boku** vnější hranou paží a nohou.

Paže a ruce mohou být nataženy před trupem, ne dále než je postavení nohou, s pažemi ohnutými v loktech tak, že předloktí a ruce jsou zvednuty. Vzdálenost nohou je úměrná hráčově výšce.



Obrázek 5 Princip válce

33.2 Princip vertikality

Během utkání má každý hráč právo zaujmout kterékoli místo na hřišti (válec), pokud není již obsazeno soupeřem.

Tento princip chrání místo na podlaze, kde hráč stojí, a vzdušný prostor nad ním, když vertikálně vyskočí uvnitř tohoto prostoru.

Jakmile však hráč opustí svoji vertikální pozici (válec) a dojde ke kontaktu se soupeřem, který již zaujal svoji vertikální pozici (válec), pak hráč, který opustil svoji vertikální pozici (válec), je odpovědný za kontakt.

Bránící hráč nesmí být trestán za vertikální opuštění podlahy (uvnitř svého válce) nebo za to, že má nad sebe ve válci vztyčeny paže a ruce.

Útočící hráč, ať na podlaze nebo ve vzduchu, nesmí způsobit kontakt s bránícím hráčem v dovoleném obranném postavení tím, že:

- Použije své ruce ke zvětšení svého prostoru na hřišti (odstrčení).
- Roztáhne nohy nebo paže a způsobí tak kontakt během nebo bezprostředně po hodu na koš z pole.

33.3 Dovolené obranné postavení

Bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, když:

- Je čelem obrácen k soupeři a
- Má obě nohy na podlaze.

Dovolené obranné postavení se vztahuje i na prostor vertikálně nad hráčem (válec) od podlahy až do stropu. Hráč může zvednout paže a ruce nad hlavu nebo vyskočit, ale musí zůstat ve vertikální poloze uvnitř pomyslného válce.

33.4 Bránění hráče, který má míč pod kontrolou

Při bránění hráče, který má míč pod kontrolou (drží míč nebo dribluje), **se prvky prostoru a času neberou v úvahu.**

Hráč s míčem musí očekávat, že bude bráněn, a proto musí být připraven zastavit se nebo změnit směr ihned, jakmile před ním jeho soupeř zaujme počáteční dovolené obranné postavení, dokonce i tehdy, stane-li se tak ve zlomku vteřiny.

Bránící hráč musí zaujmout počáteční dovolené obranné postavení bez způsobení kontaktu před zaujmutím tohoto postavení.

Jakmile bránící hráč zaujme dovolené obranné postavení, může se pohnout, aby bránil soupeře, ale nemůže roztahovat paže a vysunovat ramena, boky nebo nohy tak, aby bránil driblujícímu hráči projít kolem něj.

Při posuzování situace blokování/prorážení hráče s míčem musí rozhodčí užít následujících principů:

- Bránící hráč musí zaujmout počáteční dovolené obranné postavení čelem k hráči s míčem a s oběma nohama na podlaze.
- Bránící hráč může zůstat na místě, vertikálně vyskočit nebo se pohnout stranou nebo zpět tak, aby zůstal v počátečním dovoleném obranném postavení.
- Při pohybu k zachování počátečního dovoleného obranného postavení jedna noha nebo obě nohy mohou být na okamžik zvednuty z podlahy, ale pohyb musí být boční nebo zpětný, **nikoli směrem** ke hráči s míčem.
- Kontakt musí jít na trup, v tomto případě může být obránce považován za hráče, který je na místě první.
- Obránce, který postavil dovolené obranné postavení, se může otočit **uvnitř** svého válce, aby zabránil zranění.

V kterékoli z výše zmíněných situací bude kontakt posouzen, jako že je způsoben hráčem s míčem.

33.5 Bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou

Hráč, který nemá míč pod kontrolou, má právo se volně pohybovat po hřišti a zaujmout jakékoli místo, které není obsazeno jiným hráčem.

Při bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou, **musí být aplikovány prvky prostoru a času.** Bránící hráč nemůže zaujmout postavení tak rychle a tak blízko

soupeři v pohybu, že tento nemá dostatek času nebo vzdálenosti buď k zastavení nebo ke změně směru.

Vzdálenost je přímo úměrná rychlosti soupeře, ale ne menší než 1 normální krok.

Jestliže hráč nebere v úvahu prvky času a vzdálenosti při zaujímání svého počátečního dovoleného obranného postavení a dojde ke kontaktu se soupeřem, je odpovědný za kontakt.

Jakmile bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, může se pohybovat, aby bránil soupeře. Nesmí mu ale bránit v projití kolem něj vysunutím ramene, paže, boku nebo nohy. Může se stočit uvnitř svého válce tak, aby zabránil zranění.

33.6 Hráč, který je ve vzduchu

Hráč, který vyskočil do vzduchu z kteréhokoli místa na hřišti, má právo dopadnout zpět na stejné místo.

Může také dopadnout na jiné místo za předpokladu, že přímá dráha mezi odrazem a dopadem a samotné místo dopadu nebylo obsazeno soupeřem v okamžiku odrazu.

Jestliže hráč vyskočil a jeho setrvačný pohyb vedl ke kontaktu se soupeřem, který zaujal dovolené obranné postavení v blízkosti místa dopadu, pak je za kontakt odpovědný skákající hráč.

Hráč nesmí vstoupit do cesty soupeři poté, co soupeř vyskočil do vzduchu.

Dojde-li ke kontaktu při pohybu pod hráče, který je ve vzduchu, jedná se obvykle o nesportovní chybu a za jistých okolností může jít i o diskvalifikující chybu.

33.7 Clonění: Dovolené a nedovolené

Clonění nastává, když se hráč pokouší zdržet soupeře nebo zabránit soupeři, který nemá míč pod kontrolou, zaujmout požadované místo na hřišti.

Dovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Byl v klidu** (uvnitř svého válce), když došlo ke kontaktu.
- Měl obě nohy na podlaze, když došlo ke kontaktu.

Nedovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Se pohyboval**, když došlo ke kontaktu.
- Nedodržel dostatečnou vzdálenost při clonění mimo zorné pole **stojícího** soupeře, když došlo ke kontaktu.
- Nerespektoval prvky času a vzdálenosti **pohybujícího** se soupeře, když došlo ke kontaktu.

Je-li clona postavena **uvnitř zorného pole** v klidu stojícího soupeře (čelně nebo bočně), hráč může postavit clonu tak blízko, jak chce, pokud nezpůsobí kontakt.

Je-li clona postavena **mimo zorné pole** v klidu stojícího soupeře, clonící hráč musí dovolit soupeři udělat 1 normální krok směrem ke cloně, aniž by došlo ke kontaktu.

Je-li soupeř **v pohybu**, prvky času a vzdálenosti musí být vzaty v úvahu. Clonící hráč musí ponechat dostatek prostoru k tomu, aby se cloněný hráč mohl cloně vyhnout zastavením nebo změnou směru.

Požadovaná vzdálenost není nikdy menší než 1 a nikdy větší než 2 normální kroky.

Hráč, který je dovoleně cloněn, je odpovědný za jakýkoli kontakt s hráčem, který postavil clonu.

33.8 Prorážení

Prorážení je nedovolený kontakt, který nastane, když hráč s míčem nebo bez míče strká nebo se pohybuje směrem do soupeřova trupu.

33.9 Blokování

Blokování je nedovolený kontakt, který brání v pohybu soupeři s míčem nebo bez míče.

Hráč, který se pokouší clonit, blokuje, jestliže způsobí kontakt v pohybu, přičemž soupeř je v klidu nebo od clonícího hráče ustupuje.

Jestliže hráč nesleduje míč, je obrácen čelem k soupeři a mění své postavení zároveň se soupeřem, je odpovědný za jakýkoli kontakt, ke kterému dojde, pokud nepůsobí jiné faktory.

Výraz "pokud nepůsobí jiné faktory" se vztahuje na úmyslné strkání, prorážení nebo držení hráčem, který je cloněn.

Hráč smí roztáhnout paži (paže) nebo loket (lokty) mimo svůj válec, zaujímá-li postavení na podlaze, ale musí se nacházet uvnitř válce, když se soupeř pokouší projít kolem něho. Když hráč roztáhne paži (paže) nebo loket (lokty) mimo svůj válec a dojde ke kontaktu, pak je to blokování nebo držení.

33.10 Území půlkruhu proti prorážení

Území půlkruhu proti prorážení je na hřišti vyznačeno za účelem vymezení zvláštního území pro posouzení situací prorážení/blokování pod košem.

Při každém postupu ke koši směrem do území půlkruhu proti prorážení nebude kontakt útočníka s obráncem uvnitř půlkruhu proti prorážení posouzen jako útočný faul, ledaže útočník nedovoleně užije svých rukou, paží, nohou nebo těla. Toto pravidlo bude použito, jestliže:

- Útočník má míč pod kontrolou, zatímco je ve vzduchu, a
- Útočník se pokusí o hod na koš z pole nebo o přihrávku, a
- Obránce má **jednu nebo obě nohy v kontaktu** s půlkruhem proti prorážení.

33.11 Kontakt se soupeřem rukou (rukama) a/nebo paží (pažemi)

Dotýkat se soupeře rukou (rukama) nemusí být samo o sobě chybou.

Rozhodčí musí posoudit, zda hráč, který způsobil kontakt, získal výhodu. Jestliže kontakt způsobený hráčem jakkoli omezí svobodu pohybu soupeře, pak je to chyba.

Nedovolené použití ruky (rukou) nebo natažené paže (paží) nastane, když obránce, který je v obranném postavení, má ruku (ruce) nebo paži (paže) položeny na soupeři a tyto zůstanou v kontaktu se soupeřem **s míčem nebo bez míče** tak, že brání jeho postupu.

Opakovaný kontakt soupeře nebo "rýpnutí" do soupeře s míčem nebo bez míče je také považován za chybu, protože to může vést k surové hře.

Chyba **útočníka s míčem** je:

- "Hákování" nebo ovinutí paže nebo lokte kolem obránce k získání výhody.
- "Odstrčení" k zabránění obránci hrát nebo při pokusu o zahrání míče nebo pokusu vytvořit si více prostoru.

- Driblující hráč nesmí použít nataženého předloktí nebo ruky k zabránění soupeři zmocnit se míče.

Chyba **útočníka bez míče** je "odstrčení", aby:

- Se uvolnil před chycením míče.
- Zabránil obránci hrát míčem nebo jeho snaze získat míč.
- Si vytvořil více prostoru.

33.12 Hra posta

Princip vertikality se aplikuje i na hru posta.

Útočící hráč v postavení posta a soupeř, který jej brání, musí vzájemně respektovat právo na vertikální prostor (válec).

Je to chyba útočníka nebo obránce na pozici posta vytlačovat nebo vystrkovat soupeře z jeho postavení nebo omezovat soupeřovu svobodu pohybu užitím roztažených paží, ramen, boků, nohou nebo jiných částí těla.

33.13 Nedovolené bránění zezadu

Nedovolené bránění zezadu je kontakt se soupeřem způsobený obráncem, který je za soupeřem. Pouhá skutečnost, že se obránce pokouší hrát míčem, ho neopravňuje ke kontaktu se soupeřem zezadu.

33.14 Držení

Držení je nedovolený kontakt se soupeřem, jímž je mu bráněno ve volném pohybu po hřišti. Tento kontakt (držení) se může dít jakoukoli částí těla.

33.15 Strkání

Strkání je kontakt jakoukoli částí těla, který nastává, když hráč násilně pohybuje nebo se pokouší pohnout soupeřem, který má nebo nemá míč pod kontrolou.

Čl. 34 Osobní chyba

34.1 Definice

34.1.1 Osobní chyba je hráčův nedovolený kontakt se soupeřem, když je míč živý nebo mrtvý.

Hráč nesmí soupeře blokovat, strkat, držet, prorážet, nastavit mu nohu, bránit mu v pohybu roztažením paží, rameny, bokem, nohou nebo kolenem nebo ohýbáním těla do nenormální polohy (mimo svůj válec) ani užívat jakkoli hrubé nebo násilné hry.

34.2 Trest

Osobní chyba bude zapsána provinivšímu se hráči.

34.2.1 Dopustí-li se chyby na hráče, který nehází na koš:

- Hra bude znovu zahájena vhadzováním ze zámezí nejbližšího místu chyby družstvem, které se neprovinilo.
- Je-li chybující družstvo v trestu za počet chyb družstva, pak se aplikuje Čl. 41 (Chyby družstva - Trest).

34.2.2 Dopustí-li se chyby na hráče, který právě hází na koš, házejícímu hráči bude přiznán počet trestných hodů následovně:

- Jestliže je hozeno na koš z pole a hod je úspěšný, koš platí a navíc 1 trestný hod.
- Jestliže je hozeno na koš z dvoubodového území a hod je neúspěšný, 2 trestné hody.

- Jestliže je hozeno na koš z tříbodového území a hod je neúspěšný, 3 trestné hody.
- Jestliže je hráč faulován před nebo současně se signálem hodin hry pro konec hracího období nebo prodloužení nebo signálem hodin hodu na koš, zatímco míč je stále v ruce (rukou) hráče a hod na koš je úspěšný, pak koš neplatí. Budou přiznány 2 nebo 3 trestné hody.

Čl. 35 Oboustranná chyba

35.1 Definice

35.1.1 Oboustranná chyba je situace, v níž se 2 soupeři dopustí osobní chyby vůči sobě navzájem přibližně ve stejné době.

35.2 Trest

Osobní chyba se zaznamená každému hráči. Nebudou nařizeny žádné trestné hody a hra bude znovu zahájena následovně:

Jestliže přibližně ve stejné době, kdy byla způsobena oboustranná chyba

- Je dosaženo koše ze hry nebo posledním nebo jediným trestným hodem, míč bude přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí v jakémkoliv místě za koncovou čarou.
- Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí na nejbližším místě provinění.
- Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou ani není nikomu přiznán, nastává situace rozskoku.

Čl. 36 Technická chyba

36.1 Pravidla chování

36.1.1 Správné vedení utkání vyžaduje plnou a loajální spolupráci všech hráčů a členů laviček obou družstev s rozhodčími, s rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.

36.1.2 Obě družstva jsou oprávněna učinit vše k dosažení vítězství, ale pouze ve sportovním duchu a ve smyslu fair play.

36.1.3 Jakékoli úmyslné nebo opakované porušení této spolupráce nebo sportovního ducha a smyslu těchto pravidel se považuje za technickou chybu.

36.1.4 Rozhodčí může zabránit technickým chybám udělením varování členům družstev nebo dokonce přehlédnutím menších technických provinění, která jsou jasně neúmyslná a nemají přímý vliv na hru, pokud se ovšem neopakuje stejné provinění po varování.

36.1.5 Jestliže technické provinění je zjištěno až poté, co se míč stal živým, hra bude zastavena a bude udělena technická chyba. Trest bude proveden, jakoby se chyba stala v okamžiku, kdy byla technická chyba udělena. Cokoli se stane mezi technickým proviněním a zastavením hry, zůstává v platnosti.

36.2 Násilí

36.2.1 Násilné činy se mohou vyskytnout během utkání v rozporu se sportovním duchem a fair play. Musí být okamžitě zastaveny rozhodčími a, je-li to nutné, silami odpovědnými za udržování veřejného pořádku.

36.2.2 Kdykoli se vyskytnou akty násilí mezi hráči nebo členy laviček družstev na hřišti nebo v jeho okolí, rozhodčí musí učinit nezbytná opatření k jejich zastavení.

- 36.2.3 Členové družstva, kteří se dopustí hrubých agresivních činů vůči soupeři nebo rozhodčím, musí být okamžitě diskvalifikováni. První rozhodčí podá zprávu o incidentu řídicím orgánům soutěže.
- 36.2.4 Orgány veřejného pořádku mohou vstoupit na hřiště pouze na požádání rozhodčích. Jestliže však diváci vstoupí do hřiště se zjevnou snahou dopustit se násilných činů, orgány veřejného pořádku musí okamžitě zasáhnout k ochraně družstev a rozhodčích.
- 36.2.5 Všechny ostatní prostory včetně přístupových cest a šaten atd. jsou pod pravomocí pořadatelů a orgánů odpovědných za dodržování veřejného pořádku.
- 36.2.6 Fyzické činy hráčů nebo členů laviček družstev, které mohou vést ke škodám na vybavení utkání, nesmí být rozhodčími dovoleny.

Kdykoli je chování tohoto druhu rozhodčími zpozorováno, musí být varován trenér tohoto družstva.

Kdyby se tyto akce opakovaly, bude nařízena technická chyba proti osobě (osobám), která se provinila.

36.3 Definice

36.3.1 Technická chyba hráče je chyba hráče, která není způsobena kontaktem se soupeřem, a zahrnuje mimo jiné následující chování:

- Nedbání varování rozhodčích.
- Nezdvořilé dotýkání se rozhodčích, komisaře, rozhodčích u stolku nebo osob na lavičce.
- Nezdvořilou komunikaci s rozhodčími, komisařem, rozhodčími u stolku nebo soupeřem.
- Slovní nebo neverbální urážky nebo provokace diváků.
- Dráždění soupeře nebo překážení ve výhledu máváním rukama blízko jeho očí.
- Nadměrné používání loktů.
- Zdržování hry úmyslným dotekem míče po koši nebo zdržování hry zabraňováním okamžitému vhažování míče do hry.
- Padání po předstíraném faulu.
- Pevné uchopení obroučky koše tak, že jeho hmotnost nese obroučka. Při střelbě zaražením do koše může hráč uchopit obroučku koše na okamžik a náhodně nebo může uchopit pevně obroučku koše, jestliže podle názoru rozhodčího se snaží zabránit svému zranění nebo zranění jiného hráče.
- Ovlivnění směřování míče ke koši obráncem během posledního nebo jediného trestného hodů. 1 bod bude přiznán útočícímu družstvu a následuje technická chyba obránce.

36.3.2 Technická chyba člena lavičky družstva je chyba zaviněná nezdvořilou komunikací nebo dotekem s rozhodčími, komisařem, rozhodčími u stolku nebo se soupeři nebo porušením pravidel administrativního charakteru.

36.3.3 Hráč bude diskvalifikován do konce utkání, jestliže jsou mu uděleny 2 technické chyby.

36.3.4 Trenér bude diskvalifikován do konce utkání, když:

- Se dopustí dvou technických chyb („C“) za své osobní nesportovní chování.
- Je potrestán třemi technickými chybami, buď všemi („B“) nebo jednou z nich („C“) jako výsledek nesportovního chování členů lavičky družstva.

36.3.5 Jestliže byl hráč nebo trenér diskvalifikován podle Čl. 36.3.3 nebo Čl. 36.3.4, pak technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

36.4 Trest

36.4.1 Jde-li o technickou chybu:

- Hráče, pak je chyba zapsána jemu a počítá se do chyb družstva.
- Člena lavičky družstva, pak je zapsána trenérovi a nepočítá se do chyb družstva.

36.4.2 Soupeři bude přiznán 1 trestný hod následovaný:

- Vhazováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.
- Rozskokem ve středovém kruhu pro zahájení prvního období.

Čl. 37 Nesportovní chyba

37.1 Definice

37.1.1 Nesportovní chyba je chyba hráče způsobená fyzickým kontaktem, která podle mínění rozhodčího je:

- Neoprávněná snaha hrát přímo míč v rámci ducha a záměru pravidel.
- Nadměrný, tvrdý kontakt způsobený hráčem při snaze hrát míč.
- Kontakt obránce na soupeře zezadu nebo z boku za účelem zastavení rychlého protiútoky, jestliže mezi útočícím hráčem a košem není žádný další obránce.
- Kontakt obránce na soupeře na hřišti v průběhu posledních dvou minut čtvrtého období a každého prodloužení, když je míč v zámezí pro vhazování a je stále v ruce rozhodčího nebo je dán k dispozici hráči provádějícímu vhazování.

37.1.2 Rozhodčí musí posuzovat nesportovní chyby stejným způsobem během celého utkání a musí posoudit pouze akci.

37.2 Trest

37.2.1 Nesportovní chyba bude zapsána provinivšímu se hráči.

37.2.2 Hráči, který byl faulován, se přiznají trestné hody následované:

- Vhazováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.
- Rozskokem ve středovém kruhu při zahájení prvního období.

Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu na hráče, který nehází na koš: 2 trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče házejícího na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc 1 trestný hod.
- Jde-li o chybu na házejícího hráče, který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.

37.2.3 Hráč bude diskvalifikován do konce utkání, když jsou mu uděleny 2 nesportovní chyby.

37.2.4 Jestliže byl hráč diskvalifikován podle Čl. 37.2.3, pak nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

Čl. 38 Diskvalifikující chyba

38.1 Definice

38.1.1 Diskvalifikující chyba je výrazné nesportovní chování hráče nebo člena lavičky družstva.

38.1.2 Trenér, který byl diskvalifikován, bude nahrazen asistentem zapsaným v zápise. Není-li asistent zapsán v zápise, bude nahrazen kapitánem (CAP).

38.2 Trest

38.2.1 Diskvalifikující chyba bude zapsána provinilcovi.

38.2.2 Ten, kdo je diskvalifikován podle příslušných článků pravidel, musí odejít do šatny svého družstva, kde zůstane do konce utkání, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu.

38.2.3 Trestný hod (hody) budou přiznány:

- Kterémukoliv hráči soupeře určeného jeho trenérem v případě nekontaktní chyby.
- Faulovanému hráči v případě kontaktní chyby.

Následovat bude:

- Vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.
- Rozskok ve středovém kruhu pro zahájení první čtvrtiny.

38.2.4 Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu nekontaktní povahy: 2 trestné hody
- Jde-li o chybu na hráče, který nehází na koš: 2 trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče házejícího na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc 1 trestný hod.
- Jde-li o chybu na házejícího hráče, který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.

Čl. 39 Šarvátky

39.1 Definice

Šarvátka je fyzické napadení mezi dvěma nebo více osobami (hráči a členy laviček družstev).

Tento článek se týká pouze členů laviček družstev, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo situace, která může vést k šarvátce.

39.2 Pravidlo

39.2.1 Náhradníci, vyloučení hráči nebo osoby doprovázející, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo během situace, která může vést k šarvátce, budou diskvalifikováni.

39.2.2 Pouze trenér a/nebo asistent mohou opustit hranice prostoru družstva při šarvátce nebo při jakékoli situaci, která k ní může vést proto, aby pomohli rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek. Za této situace nebudou diskvalifikováni.

39.2.3 Jestliže trenér a/nebo asistent opustí hranice prostoru družstva a nepomohou nebo se nepokusí pomoci rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek, budou diskvalifikováni.

39.3 Trest

- 39.3.1 Bez ohledu na počet členů lavičky družstva, diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky, jediná technická chyba bude nařízena proti trenérovi („B”).
- 39.3.2 V případě, že členové obou laviček družstev byli diskvalifikováni v rámci tohoto článku a nezbyvají další tresty k provedení, bude hra zahájena následovně.
- Jestliže v přibližně stejnou dobu, kdy byla hra zastavena pro šarvátku:
- Padl koš, bude hra zahájena vhazováním ze zámezí kdekoli za koncovou čarou družstvem, které dostalo koš.
 - Mělo družstvo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči, bude míč přiznán ke vhazování na prodloužené středové čáře proti stolku.
 - Nemělo žádné družstvo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči, nastává situace rozskoku.
- 39.3.3 Každá diskvalifikující chyba bude zapsána, jak je popsáno v B.8.3., a nepočítá se do chyb družstva.
- 39.3.4 Všechny případné tresty za chyby proti hráčům na hřišti, kteří se zúčastnili šarvátky nebo jakékoli situace vedoucí k šarvátce, budou provedeny ve shodě s Čl. 42 (Zvláštní situace).

PRAVIDLO SEDM – OBECNÁ USTANOVENÍ

Čl. 40 5 chyb hráče

- 40.1 Hráč, který se dopustil pěti chyb, bude rozhodčími informován a musí ihned odstoupit z utkání. Musí být vystřídán během 30 vteřin.
- 40.2 Chyba hráče, který se předtím dopustil své páté chyby, je považována za chybu vyloučeného hráče, započítá se trenérovi a do zápisu je označena „B“.

Čl. 41 Chyby družstva: Trest

41.1 Definice

- 41.1.1 Chyba družstva je osobní, technická, nesportovní nebo diskvalifikující chyba hráče. Družstvo je v situaci trestu za chyby, dopustí-li se 4 chyb družstva v jednom období.
- 41.1.2 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo během jakékoli přestávky utkání, jsou považovány za chyby, které nastaly v následujícím období nebo prodloužení.
- 41.1.3 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo v prodloužení, jsou považovány za chyby čtvrtého období.

41.2 Pravidlo

- 41.2.1 Je-li družstvo v situaci trestu za chyby, pak všechny následující osobní chyby hráčů, způsobené proti hráči, který nehází na koš, budou trestány dvěma (2) trestnými hody namísto držení míče ke vhazování. Hráč, který byl faulován, bude provádět trestné hody.
- 41.2.2 V případě, že se osobní chyby dopustil hráč, jehož družstvo má živý míč pod kontrolou, nebo je jeho družstvo oprávněno k míči, pak tato osobní chyba bude trestána vhazováním soupeře ze zámezí.

Čl. 42 Zvláštní situace

42.1 Definice

Zvláštní situace nastane, když v časovém úseku, kdy čas stojí po chybě nebo přestupku, dojde k další chybě (chybám).

42.2 Postup

- 42.2.1 Všechny chyby musí být zapískány a všechny tresty identifikovány.
- 42.2.2 Bude určeno pořadí, ve kterém k porušení pravidel došlo.
- 42.2.3 Stejně tresty proti oběma družstvům a všechny tresty za oboustranné chyby se ruší v pořadí, ve kterém byly odpískány. Byl-li trest jednou zapsán a zrušen, je považován za takový, který nikdy nenastal.
- 42.2.4 Právo držení míče jako část posledního trestu zruší jakákoli předcházející práva držení míče.
- 42.2.5 Jakmile se míč stal živým při provádění prvního nebo jediného trestného hodu nebo při vhazování při provádění trestu, pak tento trest již nemůže být použit ke zrušení jakýchkoli zbývajících trestů.
- 42.2.6 Všechny zbývajících tresty budou vykonány v pořadí, v jakém vznikly.

42.2.7 Jestliže po zrušení všech stejných trestů proti oběma družstvům již nezbyvají žádné tresty k provedení, hra bude hra zahájena následovně.

Jestliže v přibližně stejném čase, kdy došlo k prvnímu porušení pravidel:

- Je dosaženo koše, bude míč přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí kdekoli za koncovou čarou.
- Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí na nejbližším místě provinění.
- Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou ani k němu není žádné družstvo oprávněno, nastává situace rozskoku.

Čl. 43 Trestné hody

43.1 Definice

43.1.1 Trestný hod je příležitost daná hráči k dosažení 1 bodu nerušeným hodem na koš z místa za čarou trestného hodu a uvnitř půlkruhu.

43.1.2 Množina trestných hodů je definována jako všechny trestné hody a/nebo následné držení míče plynoucí z trestu za jednu chybu.

43.2 Pravidlo

43.2.1 Je-li odpískána osobní chyba, trestný hod (hody) budou uděleny následovně:

- Hráč, postižený soupeřovou chybou, musí provést trestný hod (hody).
- Jestliže hráč, vůči kterému se soupeř dopustil chyby, má být vystřídán, musí provést trestné hody před vystřídáním.
- Jestliže hráč označený k provedení trestného hodu (hodů) musí opustit hru pro zranění, pátou chybu nebo diskvalifikaci, trestný hod (hody) musí provést jeho náhradník. Není-li náhradník k dispozici, trestný hody (hody) provede kterýkoli spoluhráč určeným trenérem.

43.2.2 Při udělení technické chyby kterýkoli člen soupeřova družstva určený trenérem družstva provádí trestný hod (hody).

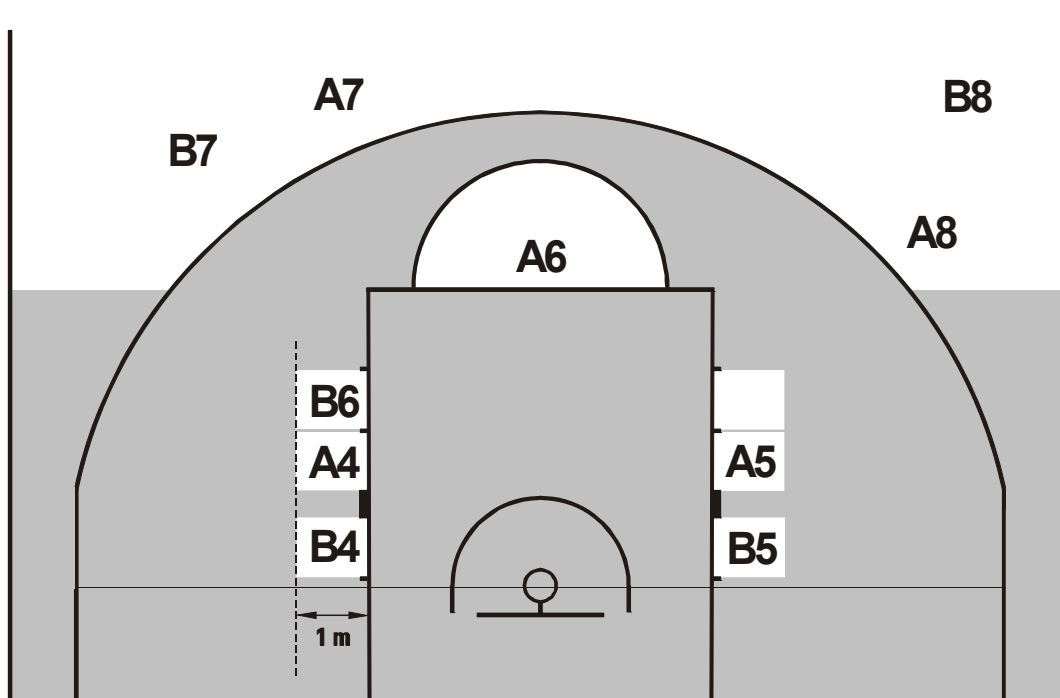
43.2.3 Hráč provádějící trestné hody:

- Se postaví za čáru trestného hodu a dovnitř půlkruhu.
- Může použít libovolný způsob hodu tak, že míč padne do koše shora nebo se dotkne obroučky.
- Odhodí míč během 5 vteřin od okamžiku, kdy dostal míč k dispozici od rozhodčích.
- Nedotkne se čáry trestného hodu nebo podlahy za čarou trestného hodu, dokud míč nepadne do koše nebo se míč nedotkne obroučky.
- Nebude trestný hod naznačovat (předstírat).

43.2.4 Hráči v místech pro doskakování při trestném hodu musí obsadit určená střídavá postavení podél vymezeného území, která se uvažují 1 metr hluboká (Obrázek 6).

Během trestných hodů tito hráči nesmí:

- Obsadit prostory pro doskakování u vymezeného území, na něž nemají právo.
- Vstoupit do vymezeného území, do neutrální zóny nebo opustit prostory pro doskakování u vymezeného území, dokud míč neopustí ruku házejícího.
- Rušit házejícího svými akcemi.



Obrázek 6 Postavení hráčů během trestných hodů

- 43.2.5 Hráči, kteří nestojí podél vymezeného území, musí být za prodlouženou čarou trestného hodu a za čarou tříbodového území, dokud trestný hod neskončí.
- 43.2.6 Během trestného hodu (hodů), za nimiž mají následovat další trestné hody nebo vhazování, všichni hráči musí zůstat za prodlouženou čarou trestného hodu a za čarou tříbodového území.

Porušení Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 a 43.2.6 je přestupek.

43.3 Trest

- 43.3.1 Jestliže je trestný hod úspěšný a střelící hráč se dopustí přestupku, pak bod, je-li ho dosaženo, nebude uznán.

Jakýkoli přestupek jiného hráče, ke kterému dojde těsně před, přibližně ve stejnou dobu nebo po přestupku způsobeném házejícím hráčem, bude zanedbán.

Míč je přiznán soupeři ke vhazování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud nenásledují další trestné hody nebo oprávnění k vhazování.

- 43.3.2 **Je-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustil kterýkoli hráč (hráči), kteří neházeli, pak:
- Bod, je-li ho dosaženo, platí.
 - Přestupek (přestupky) budou zanedbány.

V případě posledního nebo jediného trestného hodu bude míč přiznán soupeři házejícího družstva ke vhazování kdekoli za koncovou čarou.

- 43.3.3 **Není-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustí:
- **Házející hráč nebo spoluhráč házejícího** při posledním nebo jediném trestném hodu, bude míč přiznán soupeři ke vhazování na prodloužené čáře trestného hodu, pokud družstvo házejícího hráče není oprávněno k dalšímu držení míče.
 - **Protihráč házejícího**, dodatečný trestný hod je přiznán házejícímu.
 - **Obě družstva**, pak nastane situace rozkoku.

Čl. 44 Opravitelné omyly

44.1 Definice

Rozhodčí mohou opravit omyl, když je nedopatřením porušeno některé pravidlo a pouze když je výsledkem některé z následujících situací:

- Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).
- Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).
- Chybné přiznání nebo zrušení bodů.
- Povolení nesprávnému hráči házet trestný hod (hody).

44.2 Obecný postup

44.2.1 Mají-li být shora uvedené omyly opravitelné, musí být rozhodčími, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčími u stolku zjištěny dříve, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči poté, co běžel po omylu čas.

44.2.2 Rozhodčí může přerušit hru ihned v okamžiku zjištění omylu, pokud nebude žádné družstvo vystaveno do nevýhody.

44.2.3 Všechny chyby, dosažené body, spotřebovaný čas a vše, co se událo po tom, co nastal omyl a před objevením omylu, zůstane v platnosti.

44.2.4 Po opravě omylu bude hra znovu zahájena v bodě, kde byla přerušena k opravě omylu, pokud není v pravidlech stanoveno jinak. Míč bude přiznán družstvu, které bylo oprávněno k míči v okamžiku zastavení hry pro opravu omylu.

44.2.5 Poté, co byl omyl zjištěn a je ještě opravitelný:

- Je-li hráč, zúčastněný na opravě omylu, na lavičce po dovoleném vystřídání, musí se vrátit na hřiště, ledaže by byl zraněný, a zúčastnit se opravy omylu (v tomto okamžiku se stane hráčem).
Po dokončení opravy může zůstat na hřišti, pokud není opět požádáno o povolení střídání, v tom případě může hráč opustit hru.
- Byl-li hráč vystřídán pro svoje zranění, pro pátou nebo diskvalifikující chybu, jeho náhradník se musí podílet na opravě omylu.

44.2.6 Opravitelné omyly nemohou být opraveny poté, co první rozhodčí podepsal zápis.

44.2.7 Jakékoli omyly ve vyplňování zápisu, průběhu měření hodinami hry a hodinami hodu na koš rozhodčími u stolku, týkající se stavu, počtu osobních chyb, počtu oddechových časů nebo spotřebovaného/nespotřebovaného času na hodinách hry nebo hodinách hodu na koš mohou být opraveny rozhodčími kdykoliv před závěrečným podpisem zápisu prvním rozhodčím.

44.3 Zvláštní postupy

44.3.1 Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).

Provedené trestné hody jako výsledek omylu se ruší a hra pokračuje následovně:

- Jestliže hodiny hry nebyly spuštěny, míč bude přiznán ke vhazení na prodloužené čáře trestného hodu družstvu, jehož hody byly zrušeny.
- Jestliže hodiny hry byly spuštěny a:
 - Družstvo, které má míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči v době zjištění omylu je stejné jako družstvo mající míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl nebo
 - Žádné družstvo nemá míč pod kontrolou v době odhalení omylu, pak bude míč přiznán ke vhazení družstvu, které bylo oprávněno ke vhazení v době omylu.



- Jestliže hodiny hry byly spuštěny a v době objevení omylu družstvo, které má míč pod kontrolou (nebo je oprávněno k míči) je jiné než to, které mělo míč v okamžiku omylu, nastane situace rozskoku.
 - Jestliže hodiny byly spuštěny a v okamžiku objevení omylu byl nařízen trestný hod (hody), budou tyto provedeny a míč bude přiznán k vhazování družstvu, které mělo míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl.
- 44.3.2 Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).
- Jestliže poté, co se stal omyl, nedošlo ke změně držení míče, hra pokračuje po opravě omylu jako po normálním trestném hodu.
 - Omyl bude zanedbán, když družstvo, kterému bylo omylem uděleno držení míče, dosáhlo koše.
- 44.3.3 Umožnění házet trestný hod (hody) nesprávnému hráči.
Vykonaný trestný hod (hody) a držení míče, pokud je součástí trestu, budou zrušeny a míč bude přiznán soupeři ke vhazování na prodloužené čáře trestného hodu, ledaže následují tresty za další porušení pravidel.

PRAVIDLO OSM – ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ: POVINNOSTI A PRÁVA

Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař

- 45.1 **Rozhodčí** jsou první, druhý a případně třetí rozhodčí, kterým asistují rozhodčí u stolku a komisař, je-li přítomen.
- 45.2 **Rozhodčí u stolku** jsou zapisovatel, asistent zapisovatele, časoměřič a operátor hodin hodu na koš.
- 45.3 **Komisař** sedí mezi zapisovatelem a časoměřičem. Jeho povinností během utkání je především dohlížet na práci rozhodčích u stolku a asistovat prvnímu a druhému, případně třetímu, rozhodčímu k hladkému průběhu utkání.
- 45.4 Žádný z rozhodčích nesmí být v jakémkoli vztahu se kterýmkoli družstvem na hřišti.
- 45.5 **Rozhodčí, rozhodčí u stolku a komisař musí vést utkání ve shodě s těmito pravidly a nemají právo je měnit.**
- 45.6 Oblečením rozhodčích je dres rozhodčího, dlouhé černé kalhoty, černé ponožky a černá basketbalová obuv.
- 45.7 Rozhodčí, stejně jako rozhodčí u stolku, musí být jednotně oblečeni.

Čl. 46 První rozhodčí: Povinnosti a práva

První rozhodčí:

- 46.1 Přezkouší a schválí všechna zařízení používaná během utkání.
- 46.2 Určí oficiální hodiny hry, hodiny hodu na koš, stopky a seznámí se s rozhodčími u stolku.
- 46.3 Vybere hrací míč z nejméně dvou již používaných míčů poskytnutých domácím družstvem. Kdyby nevyhovoval žádný z nich, vybere nejlepší z dostupných.
- 46.4 Nepřipustí, aby některý z hráčů měl na sobě předměty, které mohou způsobit zranění ostatním hráčům.
- 46.5 Vyhazuje míč při rozskoku ve středovém kruhu při zahájení prvního období a podává míč na začátku dalších období.
- 46.6 Má právo zastavit hru, jestliže podmínky k tomu směřují.
- 46.7 Má právo rozhodnout o tom, že družstvo prohraje zrušením utkání.
- 46.8 Pečlivě zkontroluje zápis na konci hracího období nebo kdykoli to považuje za potřebné.
- 46.9 Na konci hrací doby schválí a podepíše zápis a tím **ukončí činnost** rozhodčích a jejich **spojení** s utkáním. **Pravomoc rozhodčích začíná**, když přijdou na hřiště 20 minut před plánovaným začátkem utkání, a **končí**, když zazní signál hodin hry pro konec hracího období nebo prodloužení.
- 46.10 Zaznamená na zadní stranu zápisu před jeho podpisem:
- okolnosti zrušení utkání nebo jakékoliv diskvalifikující chyby,
 - jakékoliv nesportovní chování hráčů nebo členů laviček družstev, které se vyskytlo v období 20 a více minut před stanoveným začátkem utkání nebo mezi koncem hrací doby a schválením a podepsáním zápisu.
- V takovém případě první rozhodčí (komisař, je-li přítomen) musí poslat podrobnou zprávu řídicímu orgánu soutěže.



- 46.11 Učiní konečné rozhodnutí, kdykoli je to nutné nebo když se rozhodčí neshodnou. To může konsultovat s druhým (případně třetím) rozhodčím, komisařem, je-li přítomen, a/nebo s rozhodčími u stolku.
- 46.12 Je oprávněn před utkáním schválit a během utkání použít zařízení IRS (Instant replay systém), aby rozhodl před podepsáním zápisu:
- Na konci hracího období nebo prodloužení,
 - Zda byl úspěšný hod na koš z pole hozen před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec hracího období nebo prodloužení.
 - Zda a kolik času má být zobrazeno na hodinách hry, jestliže
 - Došlo k přestupku míče v zámezi střílejícím hráčem.
 - Došlo k přestupku 24 vteřin.
 - Došlo k přestupku 8 vteřin.
 - Byla odpískána chyba před koncem hrací doby.
 - Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období nebo každého prodloužení:
 - Zda při hodu na koš z pole bylo hozeno před zazněním signálu hodin hodu na koš.
 - Zda při hodu na koš bylo hozeno před tím, než byla odpískána jakákoliv chyba.
 - K určení hráče, který zahrál míč do zámezi.
 - Kdykoli během utkání:
 - Zda úspěšný hod na koš z pole byl za 2 nebo za 3 body.
 - Při závadě nebo selhání hodin hry nebo hodin hodu na koš k určení času, který bude na těchto zařízeních nastaven.
 - K určení hráče, který má provádět trestné hody.
 - K určení členů družstva a osob doprovázejících, kteří se zapojili do šarvátky.
- 46.13 **Má právo rozhodnout o všem, co není výslovně uvedeno v těchto pravidlech.**

Čl. 47 Rozhodčí: Povinnosti a práva

- 47.1 Rozhodčí mají právo rozhodnout o porušení pravidel, ke kterým došlo uvnitř nebo vně hraničních čar včetně stolku zapisovatele, území laviček družstva a prostorů bezprostředně za čarami.
- 47.2 Rozhodčí zapiskají, když dojde k porušení pravidel, na konci období nebo když je třeba zastavit hru. Nepískají po úspěšném koši z pole, úspěšném trestném hodu nebo když se míč stane živým.
- 47.3 Při rozhodování o osobním kontaktu nebo přestupku musí rozhodčí ve všech případech vzít v úvahu následující základní principy:
- Smysl a záměr pravidel hry a nutnost udržet celistvost utkání.
 - Vyváženost při uplatňování koncepce "výhoda/nevýhoda". Rozhodčí by neměli zbytečně přerušovat průběh hry proto, aby potrestali náhodný kontakt, který nedává hráči, který způsobil kontakt, výhodu ani jeho soupeře nevystaví do nevýhody.
 - Uplatňování rozumného přístupu ke každému utkání beroucí v úvahu schopnosti hráčů, jejich chování a jejich přístup ke hře.
 - Zachování rovnováhy mezi kontrolou utkání a průběhem hry; citlivě posuzovat, o co se účastníci snaží, zapiskat to, co hra vyžaduje.
- 47.4 Podá-li některé družstvo protest, první rozhodčí (komisař, pokud je přítomen) podá během 1 hodiny od ukončení utkání zprávu o incidentu řídicímu orgánu.

- 47.5 Je-li rozhodčí zraněn nebo z jiných důvodů nemůže vykonávat své povinnosti během 5 minut, hra pokračuje. Zbývající rozhodčí rozhoduje (rozhodují) sami do konce utkání, pokud není možnost nahradit zraněného rozhodčího kvalifikovaným náhradním rozhodčím. Po konzultaci s komisařem, je-li přítomen, rozhodne (rozhodnou) zbývající rozhodčí o možném nahrazení zraněného rozhodčího.
- 47.6 Ve všech mezinárodních utkáních, je-li třeba ústní vysvětlení k rozhodnutí, musí být toto vysloveno anglicky.
- 47.7 **Každý rozhodčí má právo učinit rozhodnutí v rámci svých povinností, ale nemá právo zpochybňovat nebo zrušit rozhodnutí dalšího rozhodčího (rozhodčích).**
- 47.8 **Rozhodnutí rozhodčích jsou konečná, jsou nepopiratelná a nemohou být ignorována.**

Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti

48.1 Zapisovatel používá oficiální zápis o utkání a zapisuje:

- Jména a čísla hráčů, kteří mají zahájit utkání, a všech náhradníků, kteří nastoupí v utkání. Jsou-li porušena pravidla o zapisování 5 hráčů majících nastoupit k utkání, střídání nebo číslování hráčů, upozorní nejbližšího rozhodčího co možná nejdříve poté, co byla závada objevena.
- Průběžný součet dosažených bodů zapsáním všech bodů dosažených z pole a všech úspěšných trestných hodů.
- Chyby jednotlivých hráčů. Ihned oznamuje rozhodčímu, když se některý hráč dopustil páté chyby. Podobně zapisuje chyby trenérů a ihned oznamuje rozhodčímu, když je trenér diskvalifikován. Podobně musí rozhodčím ihned oznámit, že se hráč dopustil 2 technických nebo 2 nespportovních chyb a musí být diskvalifikován.
- Oddechové časy. Oznámí rozhodčím při nejbližší příležitosti, že si družstvo vyžádalo oddechový čas, oznámí prostřednictvím rozhodčího trenérovi, že již nemá oddechový čas v probíhajícím poločase nebo prodloužení.
- Sleduje alternativní proces držení a obsluhuje indikátor. Změní směr šipky ihned po skončení prvního poločasu, protože družstva změni koš ve druhém poločase.

48.2 Zapisovatel také:

- Ohlašuje počet chyb, kterých se dopustil hráč, zvednutím tabulky s odpovídajícím číslem tak, aby to bylo viditelné oběma trenérům.
- Zajistí, aby byl ukazatel chyb družstva umístěn na konci stolku bližším lavičce družstva, které se dopustilo své čtvrté chyby hráčů v období, a to v okamžiku, kdy se míč stane živým po čtvrté chybě družstva.
- Provádí střídání.
- Dává svůj signál **pouze** v době, kdy se míč stane mrtvým a předtím, než se míč stane opět živým. Zvuk zapisovatelova signálu **nezastavuje** čas nebo hru a ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým.

48.3 **Asistent zapisovatele** obsluhuje ukazatel skóre a asistuje zapisovateli. V případě jakékoli neshody mezi ukazatelem a oficiálním zápisem, která nemůže být vyřešena, má přednost oficiální zápis a ukazatel bude příslušně upraven.

48.4 Je-li omyl zapisovatele ve vyplňování zápisu zjištěn:

- Během hry, musí zapisovatel počkat se svým znamením na první mrtvý míč.



- Po signálu konce utkání během závěrečného ověřování zápisu prvním rozhodčím, ale ještě před podpisem, první rozhodčí omyl opraví, i kdyby to znamenalo změnu konečného výsledku utkání.
- Poté, co byl zápis rozhodčími podepsán, pak již nemůže být opraven. První rozhodčí nebo komisař, je-li přítomen, musí poslat detailní zprávu řídicímu orgánu soutěže.

Čl. 49 Časoměřič: Povinnosti

49.1 Časoměřič bude obsluhovat hodiny hry a stopky a:

- Měří hrací dobu, oddechové časy a přestávky.
- Zajistí, aby signál hodin hry zazněl velmi hlasitě a automaticky po vypršení hracího času období.
- Selže-li jeho signál nebo není-li slyšet, použije jakéhokoliv jiného možného prostředku k tomu, aby to ihned oznámil rozhodčím.
- Upozorní družstva a rozhodčí nejméně 3 minuty před začátkem třetího období.

49.2 Časoměřič měří **hrací dobu** následovně:

- Spustí hodiny hry, když:
 - Při rozskoku je míč dovozeně udeřen prvním ze skákajících hráčů.
 - Po neúspěšném posledním nebo jediném trestném hodu, po němž má být míč nadále živý, se míče dotkne hráč na hřišti.
 - Během vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovozeně tečován hráčem na hřišti.
- Zastaví hodiny hry, když:
 - Uplyne čas hry na konci každého období nebo prodloužení, pokud se nezastaví automaticky samotnými hodinami hry.
 - Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
 - Je dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas.
 - Je dosaženo koše, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a každého prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš, zatímco má družstvo míč pod kontrolou.

49.3 Časoměřič měří **oddechový čas** následovně:

- Spustí stopky ihned, jakmile rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času.
- Signalizuje uplynutí 50 vteřin.
- Signalizuje konec oddechového času.

49.4 Časoměřič měří **přestávky** následovně:

- Spustí časomíru ihned po konci předešlého období.
- Signalizuje před začátkem prvního a třetího období 3 minuty a 1:30 minuty do začátku období.
- Signalizuje před začátkem druhého a čtvrtého období a každého prodloužení 30 vteřin do začátku období.
- Signalizuje a současně zastavuje časomíru okamžitě, když skončí přestávka.

Čl. 50 Operátor hodin hodu na koš: Povinnosti

Operátor hodin hodu na koš bude obsluhovat hodiny hodu na koš následovně:

- 50.1 Spuštěny nebo znovu spuštěny, když:**
- Družstvo získá kontrolu živého míče na hřišti. Následně pouhý dotek míče soupeřem neznamená začátek nového období dvaceti čtyř (24) vteřin, zůstane-li míč pod kontrolou stejného družstva.
 - Při vhazování ze zámezí se míč **dotkne** nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
- 50.2 Zastaveny, ale nebudou znovu nastaveny, když stejné družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování jako následek:**
- Míče v zámezí.
 - Zranění hráče stejného družstva.
 - Situace rozskoku.
 - Oboustranné chyby.
 - Zrušení stejných trestů proti oběma týmům.
- 50.3 Zastaveny a znovu nastaveny na 24 vteřin, na displeji nebude nic vidět, jakmile**
- Míč padne dovoleně do koše.
 - Míč se dotkne obroučky koše soupeře (leďaže míč uvízne mezi obroučkou a deskou) a kontrolu míče získá družstvo, které nemělo kontrolu míče před jeho dotekem obroučky.
 - Družstvo je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště:
 - Po chybě nebo přestupku.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, leďaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
 - Družstvo je oprávněno k trestnému hodů (hodům)
 - Porušení pravidel je způsobeno družstvem, které má míč pod kontrolou.
- 50.4 Zastaveny, ale nebudou nově nastaveny na 24 vteřin, když stejné družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování v přední části hřiště a 14 nebo více vteřin je zobrazeno na hodinách hodů na koš:**
- Po chybě nebo přestupku.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, leďaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
- 50.5 Zastaveny a znovu nastaveny na 14 vteřin, když:**
- Stejně družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování v přední části hřiště a 13 nebo méně vteřin je zobrazeno na hodinách hodů na koš:
 - Po chybě nebo přestupku.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, leďaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
 - Poté, co se míč dotkl obroučky při neúspěšném pokusu o hod na koš z pole, posledním nebo jediněm trestněm hodů nebo při přihrávce a pokud družstvo,



které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem obroučky.

50.6 **Vypnutý** poté, co se míč stal mrtvým a hodiny hry byly zastaveny v kterémkoli období, když některé z družstev získá novou kontrolu míče a na hodinách hry je méně než 14 vteřin.

Signál hodin hodu na koš nezastavuje hodiny hry nebo hru, ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým, ledaže má družstvo míč pod kontrolou.

A - SIGNÁLY ROZHODČÍCH

- A.1 Jediné oficiální signály rozhodčích jsou signály vyobrazené v těchto pravidlech.
- A.3 Při signalizaci směrem ke stolku zapisovatele se důrazně doporučuje signalizaci doplnit verbálně (v mezinárodních utkáních anglicky).
- A.2 Je důležité, aby rozhodčí u stolku zapisovatele znali tato znamení.

Signály hodin hry

ZASTAVENÍ ČASU



Otevřená dlaň

ZASTAVENÍ ČASU PRO CHYBU



Sevržená pěst

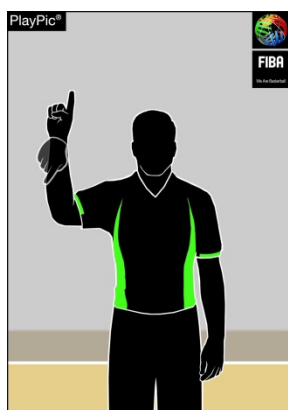
SPUŠTĚNÍ ČASU



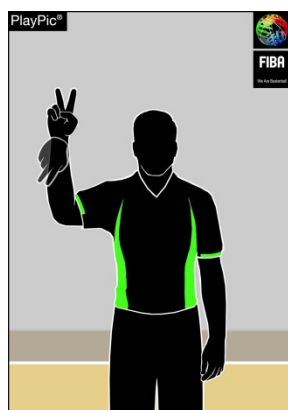
Seknutí dlaní

Dosažení bodů

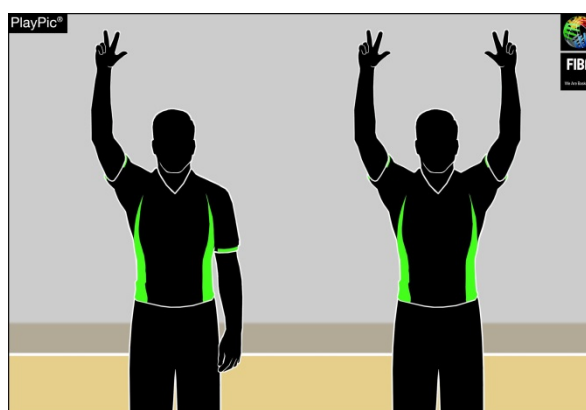
1 BOD


 Jeden prst,
 sklopení zápěstí

2 BODY

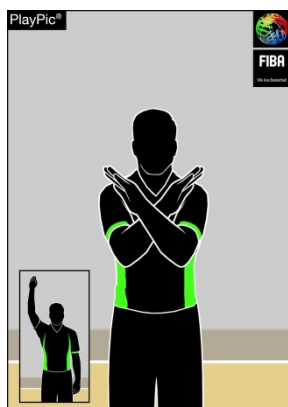

 Dva prsty,
 sklopení zápěstí

3 BODY


 3 prsty vztyčeny
 Jedna ruka: Pokus
 Obě ruce: Úspěšný pokus

Střídání a oddechový čas

STŘÍDÁNÍ



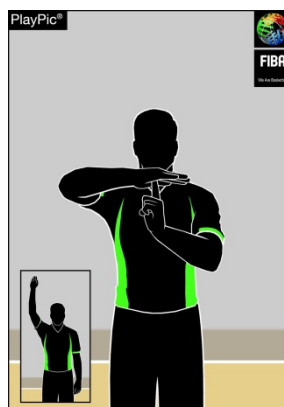
Zkřížení předloktí

VSTUP NA HŘIŠTĚ



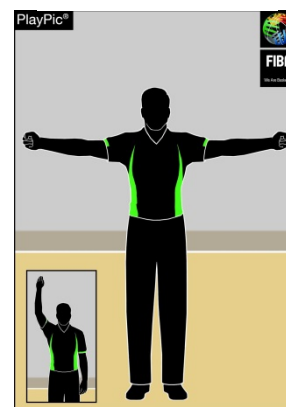
Otevřená dlaň,
mávnutí směrem k
tělu

ODDECHOVÝ ČAS



Vytvořit T pomocí
ukazováčku

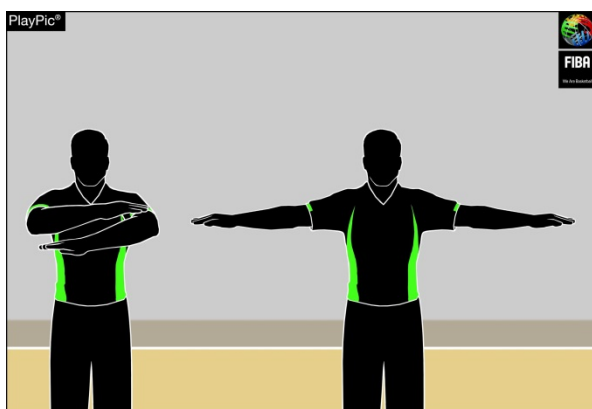
TELEVIZNÍ ODDECHOVÝ ČAS



Roztažené ruce se
sevřenými pěstmi

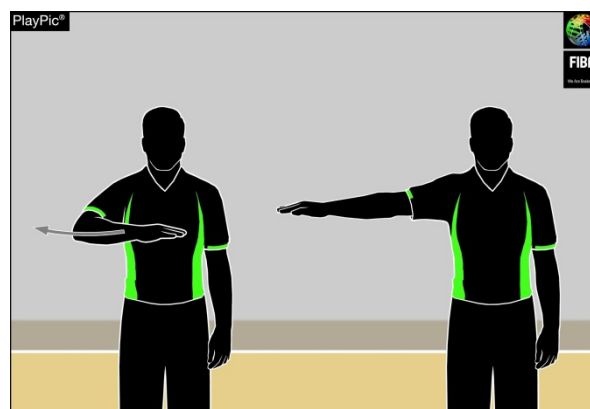
Administrativa

ZRUŠENÍ BODŮ NEBO HRY



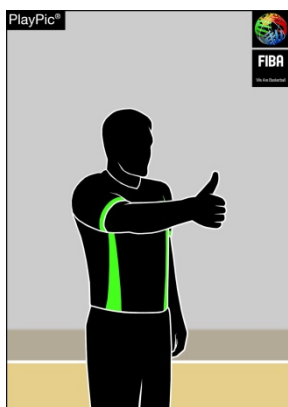
Rozpažení před tělem v úrovni hrudníku

NÁZORNÉ POČÍTÁNÍ



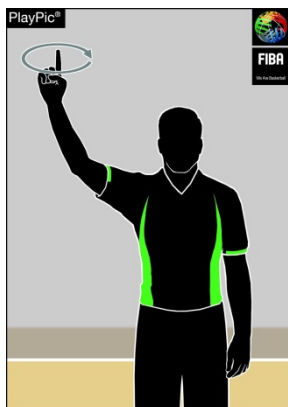
Naznačení počítání pohybem dlaně

KOMUNIKACE



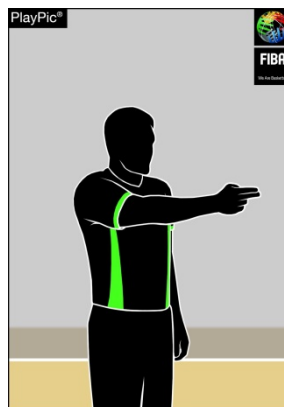
Palec nahoru

NASTAVENÍ HODIN HODU NA KOŠ



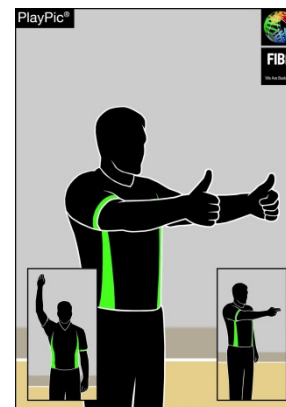
Kroužení rukou se
zvednutým
ukazováčkem

SMĚR HRY A/NEBO MÍČ V ZÁMEZÍ

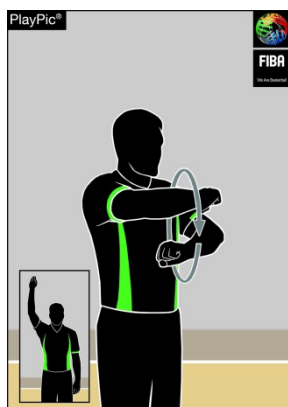


Ukázat směr hry
rovnoběžně
s postranní čarou

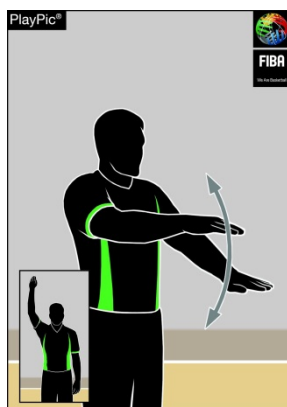
DRŽENÝ MÍČ/SITUACE ROZSKOKU

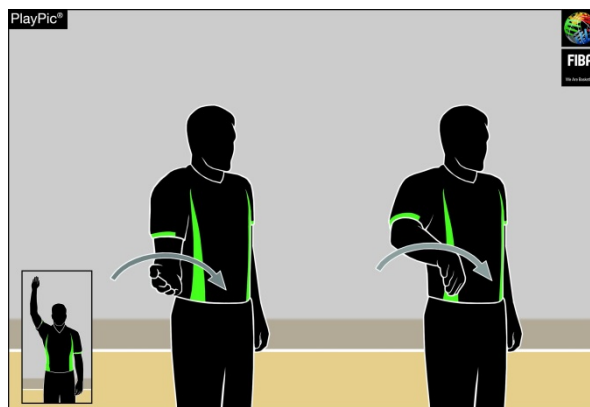


Palce nahoru, poté
ukázat směr hry podle
šipky alternativního
držení

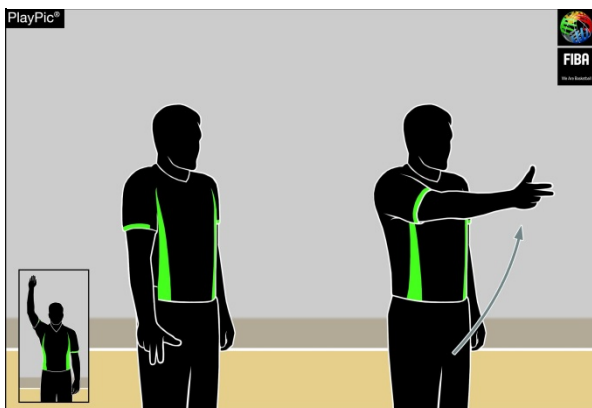
Přestupky
KROKY


Kroužení pěstmi

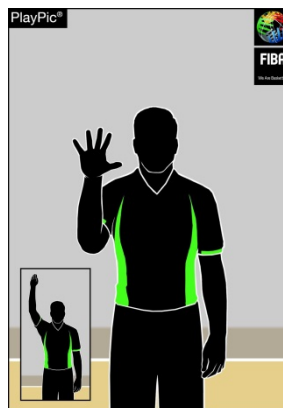
**NEDOVOLENÝ
DRIBLINK: DVOJITÝ
DRIBLINK**

 Střídavý pohyb
dlaněmi

**NEDOVOLENÝ DRIBLINK:
PŘENÁŠENÝ MÍČ**


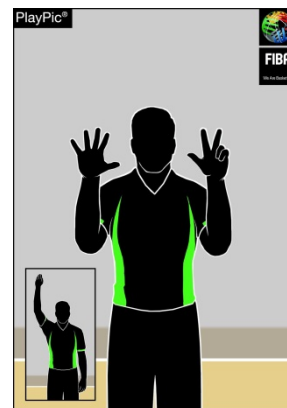
Poloviční rotace dlaně

3 VTEŘINY


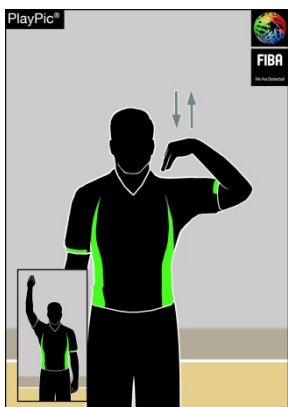
Natažená ruka ukazuje 3 prsty

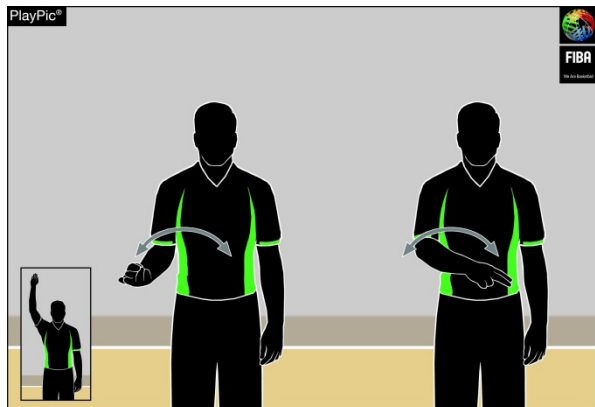
5 VTEŘIN


Ukázat 5 prstů

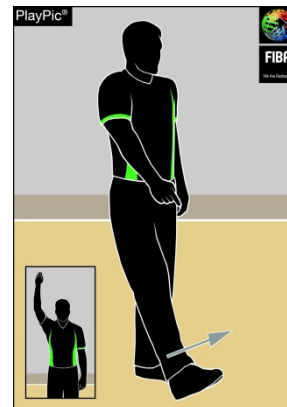
8 VTEŘIN


Ukázat 8 prstů

24 VTEŘIN

 Prsty se dotýkají
ramene

MÍČ ZAHRAŇÝ DO ZADNÍ ČÁSTI HŘIŠTĚ


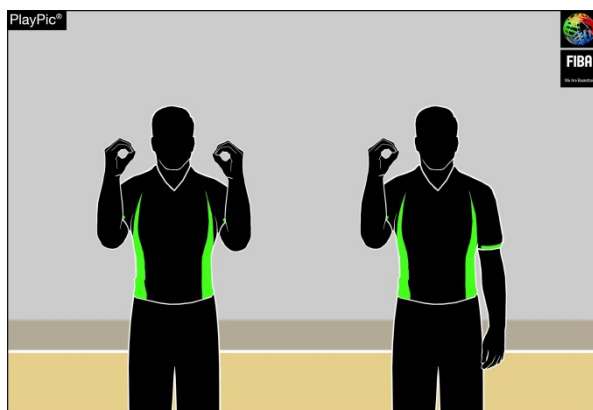
Mávání ruky před tělem

ÚMYSLNÁ NOHA


Ukázat na nohu

Číslo hráče

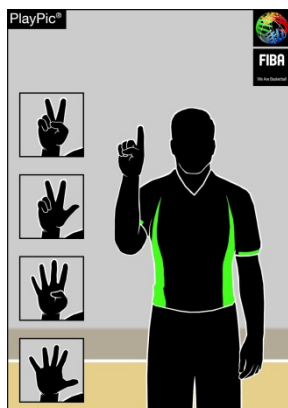
ČÍSLO 0 A 00



Obě ruce ukazují 0

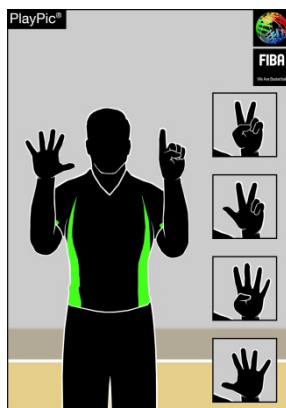
Pravá ruka ukazuje 0

ČÍSLA 1 - 5



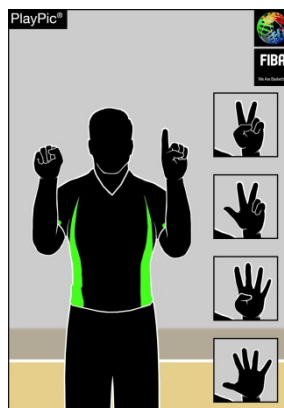
Pravá ruka ukazuje
1 - 5 prstů

ČÍSLA 6 - 10



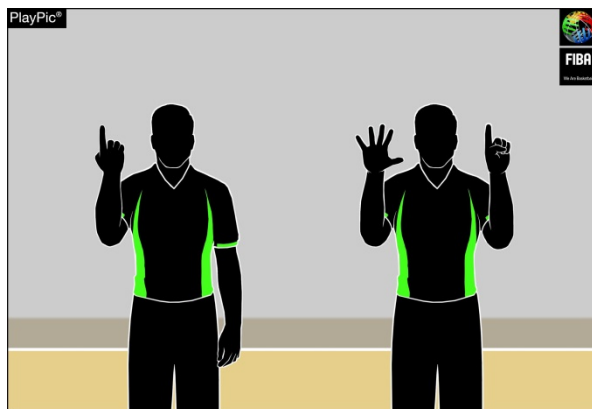
Pravá ruka ukazuje 5,
levá ruka 1 - 5 prstů

ČÍSLA 11 - 15



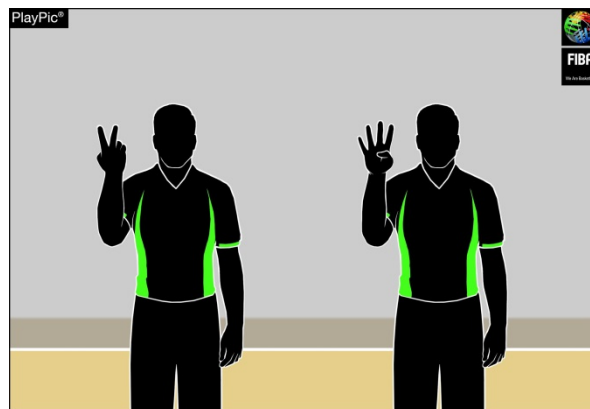
Pravá ruka ukazuje
sevrěnou pěst, levá
ruka 1 - 5 prstů

ČÍSLO 16

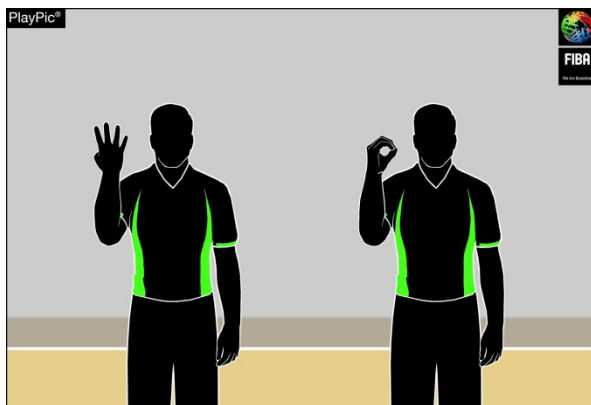


Nejdříve dlaní k sobě znázornit 1 pro číslovku 10,
poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 6

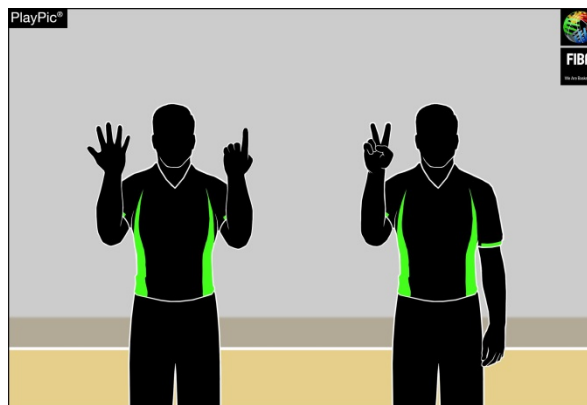
ČÍSLO 24



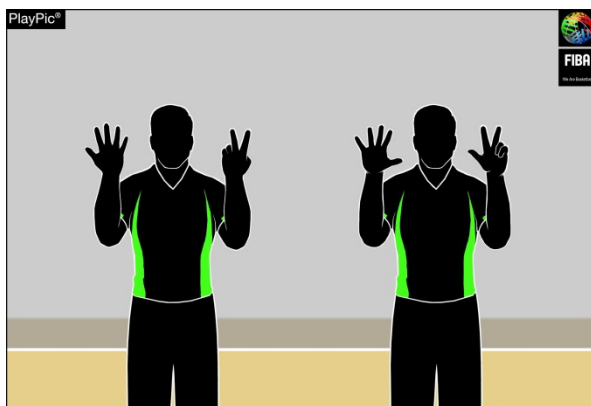
Nejdříve dlaní k sobě znázornit 2 pro číslovku 20,
poté dlaní od sebe ukázat číslo 4

ČÍSLO 40


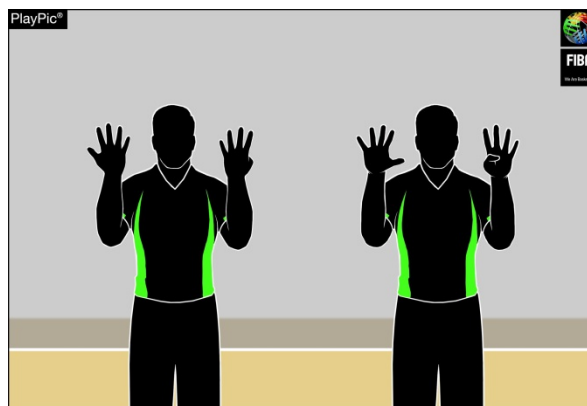
Nejdříve dlaně k sobě znázornit 4 pro číslovku 40, poté dlaně od sebe ukázat číslo 0

ČÍSLO 62


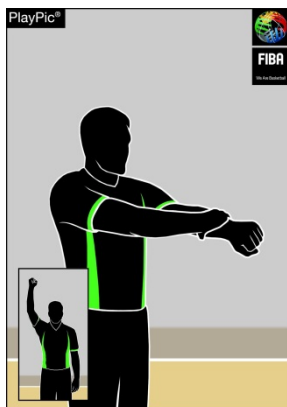
Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 6 pro číslovku 60, poté dlaně od sebe ukázat číslo 2

ČÍSLO 78


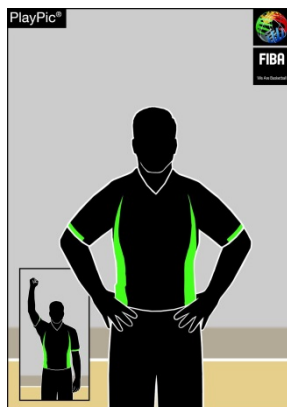
Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 7 pro číslovku 70, poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 8

ČÍSLO 99


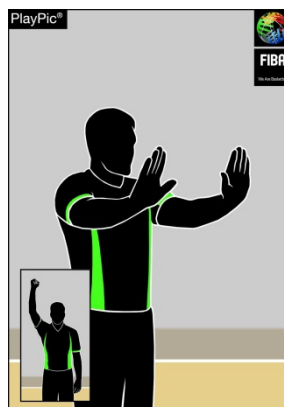
Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 9 pro číslovku 90, poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 9

Typ chyby
DRŽENÍ


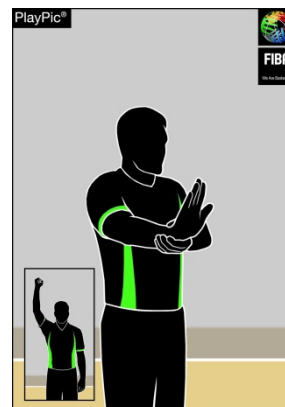
Uchopit zápěstí zeshora

**BLOKOVÁNÍ (OBRANA),
NEDOVOLENÉ
CLONĚNÍ (ÚTOK)**


Obě ruce na bocích

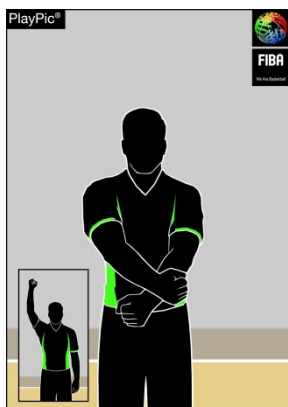
**STRKÁNÍ NEBO
PRORÁŽENÍ BEZ
MÍČE**


Naznačit strkání

**NEDOVOLENÁ
HRA RUKOU**


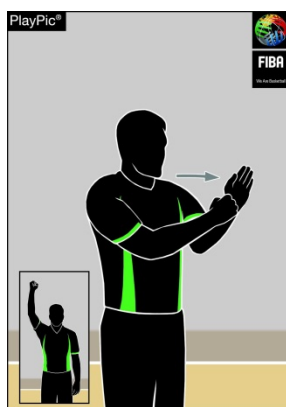
Chycení otevřené dlaně a naznačení pohybu

NEDOVOLENÉ POUŽITÍ RUKOU



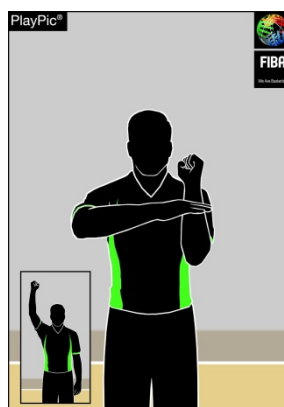
Úder na zápěstí

PRORÁŽENÍ S MÍČEM



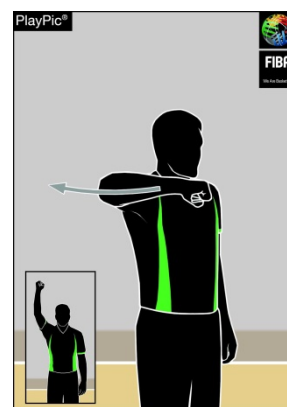
Pohyb sevřenou pěstí
do otevřené dlaně

NEDOVOLENÝ KONTAKT NA RUKU



Úder dlaní do
předloktí druhé ruky

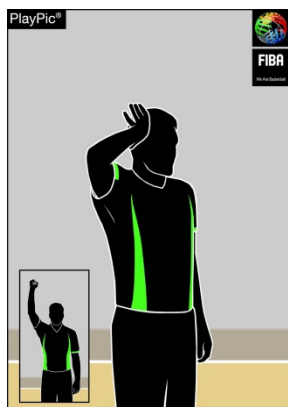
NADMĚRNÉ POUŽITÍ LOKTŮ



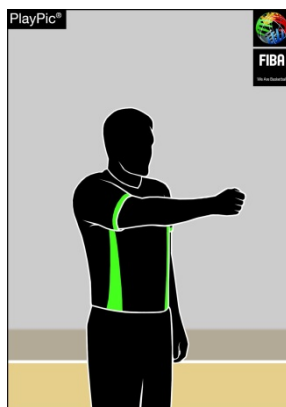
Pohyb loktem dozadu

CHYBA DRUŽSTVA MAJÍCÍHO MÍČ KONTRÓLOU

ÚDER DO HLAVY

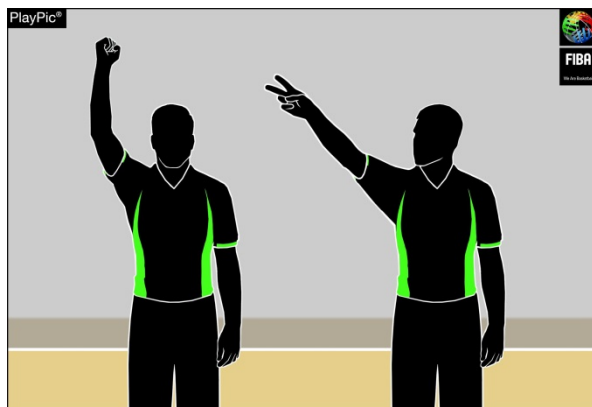


Naznačení kontaktu
na hlavu



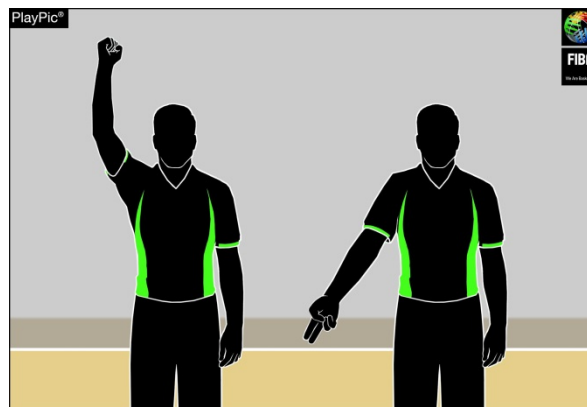
Sevřená pěst směrem
ke koši útočícího
družstva

CHYBA NA HRÁČE, KTERÝ HÁŽE NA KOŠ



Ruka se sevřenou pěstí, následuje určení
počtu trestných hodů

CHYBA NA HRÁČE, KTERÝ NEHÁŽE NA KOŠ



Ruka se sevřenou pěstí, následuje ukázání na
podlahu

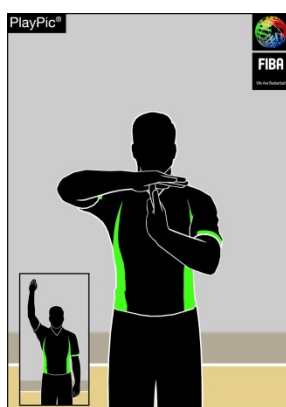
Zvláštní chyby

OBOUSTRANNÁ CHYBA



Mávání nad hlavou
sevrěnými pěstmi

TECHNICKÁ CHYBA



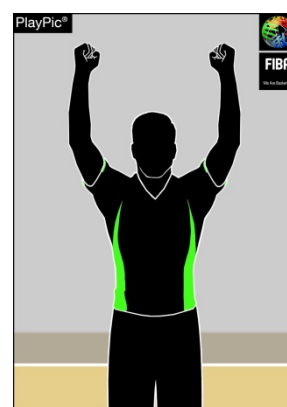
Dlaněmi utvořit „T“
před tělem

NESSPORTOVNÍ CHYBA



Uchopit zápěstí nad
hlavou

DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA

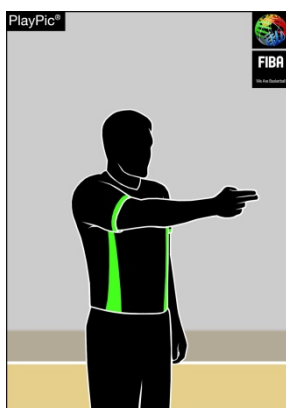


Zvednuté ruce se
sevrěnými pěstmi

Provedení trestu za chybu

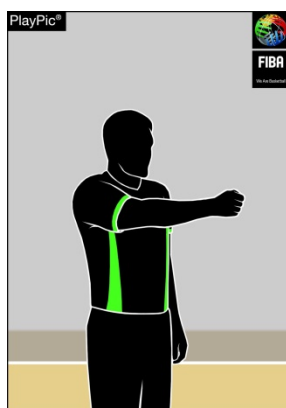
Signalizace ke stolku zapisovatele

PO CHYBĚ BEZ TRESTNÝCH HODŮ



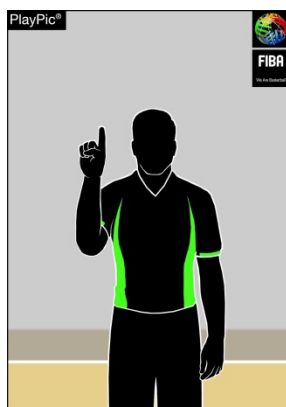
Ukázat směr hry
rovnoběžně
s postranní čarou

PO CHYBĚ DRUŽSTVA MAJÍCÍHO MÍČ POD KONTROLOU



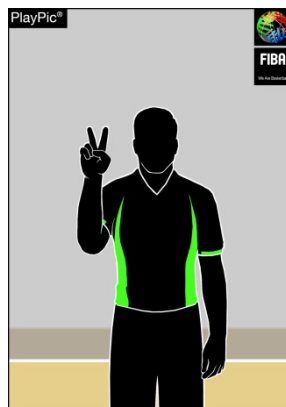
Sevrěná pěst ve směru
hry, rovnoběžně
s postranní čarou

1 TRESTNÝ HOD



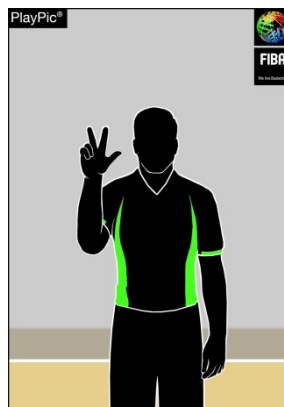
Zvednout 1 prst

2 TRESTNÉ HODY



Zvednout 2 prsty

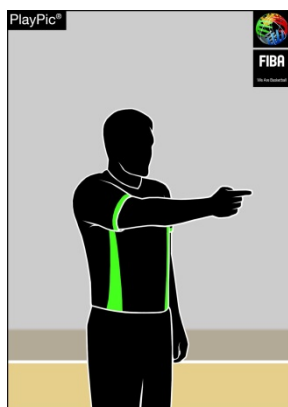
3 TRESTNÉ HODY



Zvednout 3 prsty

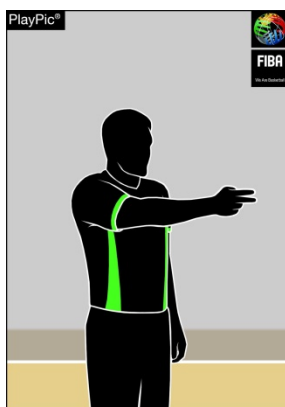
Provádění trestných hodů – aktivní rozhodčí (přední)

1 TRESTNÝ HOD



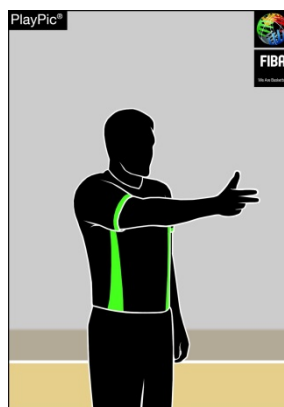
1 prst vodorovně

2 TRESTNÉ HODY



2 prsty vodorovně

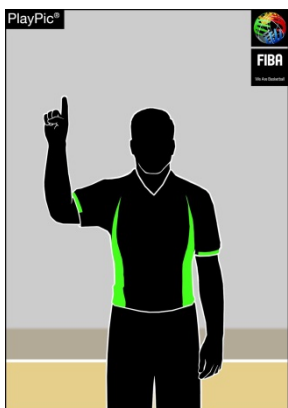
3 TRESTNÉ HODY



3 prsty vodorovně

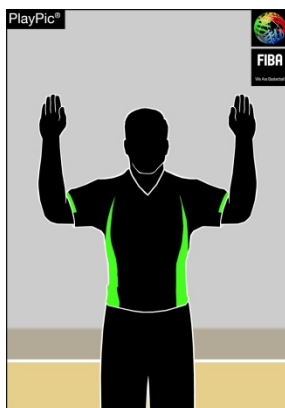
Provádění trestných hodů – neaktivní rozhodčí (zadní a centry)

1 TRESTNÝ HOD



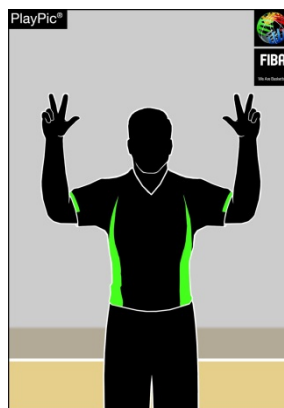
Zvednutý ukazováček

2 TRESTNÉ HODY



Zvednuté dlaně na
obou rukou

3 TRESTNÉ HODY



3 zvednuté prsty na
obou rukou

Obrázek 7 Znamení rozhodčích



B - ZÁPIS



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A _____ Team B _____
 Competition _____ Date _____ Time _____ Referee _____
 Game No. _____ Place _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____

Team A				Team fouls				RUNNING SCORE					
Time-outs		Period ①	1 2 3 4	②	1 2 3 4	A	B	A	B	A	B	A	B
		Period ③	1 2 3 4	④	1 2 3 4	1		41	41	81	81	121	121
		Extra periods				2		42	42	82	82	122	122
Licence no.	Players	No.	Player in	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
									44	44	84	84	124
									45	45	85	85	125
									46	46	86	86	126
									47	47	87	87	127
									48	48	88	88	128
									49	49	89	89	129
									50	50	90	90	130
									51	51	91	91	131
									52	52	92	92	132
									53	53	93	93	133
									54	54	94	94	134
									55	55	95	95	135
									56	56	96	96	136
									57	57	97	97	137
									58	58	98	98	138
									59	59	99	99	139
									60	60	100	100	140
									61	61	101	101	141
									62	62	102	102	142
									63	63	103	103	143
									64	64	104	104	144
									65	65	105	105	145
									66	66	106	106	146
									67	67	107	107	147
									68	68	108	108	148
									69	69	109	109	149
									70	70	110	110	150
									71	71	111	111	151
									72	72	112	112	152
									73	73	113	113	153
									74	74	114	114	154
									75	75	115	115	155
									76	76	116	116	156
									77	77	117	117	157
									78	78	118	118	158
									79	79	119	119	159
									80	80	120	120	160
Coach _____		Assistant Coach _____		Team B Time-outs		Team fouls				Scores		Period ① A _____ B _____	
				Period ②		① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4						Period ② A _____ B _____	
				Period ③		③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4						Period ③ A _____ B _____	
				Extra periods								Period ④ A _____ B _____	
												Extra periods A _____ B _____	
Licence no.	Players	No.	Player in	1	2	3	4	5					
Coach _____		Assistant Coach _____		Final Score		Team A _____ Team B _____		Name of winning team					
Scorer _____		Assistant scorer _____											
Timer _____		Shot clock operator _____											
Referee _____		Umpire 1 _____ Umpire 2 _____											
Captain's signature in case of protest _____													

Obrázek 8 Zápis FIBA

- B.1 Oficiální zápis (Obrázek 8) je schválen Technickou komisí FIBA.
- B.2 Skládá se z jednoho originálu a tří kopií rozdílných barev. Originál na bílém papíře je pro FIBA. První kopie na modrém papíře je pro organizátory soutěže, druhá kopie na růžovém papíře je pro vítězné družstvo a poslední kopie na žlutém papíře pro poražené družstvo.
- Poznámka: 1. Doporučuje se, aby zapisovatel užíval dvou per různých barev, jedno pro první a třetí období, druhé pro druhé a čtvrté období.
2. Zápis může být připraven a dokončen elektronicky.

B.3 Nejméně 20 minut před plánovaným začátkem utkání připraví zapisovatel zápis takto:

B.3.1 Napiše názvy obou družstev do příslušných řádků v horní části zápisu. **Družstvo A** je vždy družstvo domácí. Při turnajích nebo zápasech na neutrální půdě je první to družstvo, které je uvedeno jako první v programu. Druhé družstvo je **Družstvo B**.

B.3.2 Potom vyplní:

- Jméno soutěže.
- Číslo utkání.
- Datum, čas a místo utkání.
- Jména prvního a druhého (případně třetího) rozhodčího.



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A **HOOPERS**

Team B **POINTERS**


Competition	WCM	Date	20. 11. 2014	Time	20:00	Referee	WALTON, M.
Game No.	5	Place	GENEVA	Umpire 1	CHANG, Y.	Umpire 2	BARTOK, K.

Obrázek 9 Záhlaví zápisu FIBA

- B.3.3 Potom zapisovatel запиše jména členů obou družstev na základě seznamu, který mu předá trenér nebo jeho zástupce. Družstvo A do horní části a družstvo B do dolní části zápisu.
- B.3.3.1 Do prvního sloupce запиše číslo licence hráče (poslední 3 číslice). V turnajích bude číslo zapsáno pouze v prvním utkání.
- B.3.3.2 Do druhého sloupce запиše hůlkovým písmem na základě seznamu členů družstva poskytnutého trenérem nebo zástupcem družstva jména hráčů se zkratkou křestních jmen v pořadí podle čísel dresů. Kapitán družstva je označen zkratkou (CAP) bezprostředně za jménem.
- B.3.3.3 Má-li družstvo méně jak dvanáct (12) hráčů, zapisovatel nakreslí čáru do prostorů pro čísla licencí, jména, čísla atd. ve zbylých volných řádcích.
- B.3.4 V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel (hůlkovým písmem) jména trenéra a asistenta trenéra.
- B.4 Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem utkáním oba trenéři musí:**
- B.4.1 Potvrdit svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly svých hráčů.
- B.4.2 Potvrdit jména trenéra a asistenta.
- B.4.3 Označit 5 hráčů, kteří nastoupí do utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky pro střídání vedle čísla hráčů.
- B.4.4 Podepsat zápis.
Trenér Družstva A musí dát tyto informace jako první.
- B.5 Na začátku utkání** zapisovatel zakroužkuje malé „x“ u 5 hráčů každého družstva, kteří nastoupí do začátku utkání.

- B.6** Během utkání zapisovatel označí náhradníka, který vstoupí do hry poprvé, zakreslením malého "x" (bez kroužku) do kolonky pro střídání.

Time-outs		Team fouls				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Period ①	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Period ②	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Period ③	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Period ④	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Extra periods				

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂				
002	JONES, M.	8	<input checked="" type="checkbox"/>	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	<input checked="" type="checkbox"/>	T ₁	U ₂			
010	NANCE, L.	18	<input checked="" type="checkbox"/>	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₁	P			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	<input checked="" type="checkbox"/>	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES, N.	42	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂	D ₂			
	Coach	LOOR, A.					C, B ₁	
	Assistant Coach	MONTA, B.						

Obrázek 10 Družstva v zápisu

B.7 Oddechové časy

- B.7.1** Oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty příslušného období nebo prodloužení do příslušného čtverečku pod jménem družstva. Jestliže družstvu není přiznán první oddechový čas v druhém poločase před posledními dvěmi minutami druhého poločasu, zapisovatel proškrtne první čtvereček dvěma rovnoběžnými čarami.
- B.7.2** Na konci každého poločasu a prodloužení se proškrtnou nevyužité čtverečky dvěma rovnoběžnými čarami.

B.8 Chyby

- B.8.1** Chyby hráčů mohou být osobní, technické, nespportovní nebo diskvalifikující a jsou zapisovány hráčům.
- B.8.2** Chyby členů laviček družstva mohou být technické nebo diskvalifikující a jsou zapisovány trenérovi.
- B.8.3** Záznam všech chyb se provádí následovně:
- B.8.3.1** Osobní chyba se označuje „P“.
- B.8.3.2** Technická chyba hráče se označuje „T“. Druhá technická chyba hráče se označuje také „T“, následovaná zapsáním „GD“ značícím diskvalifikaci do konce utkání.
- B.8.3.3** Technická chyba trenéra za jeho osobní nespportovní chování se označí „C“. Druhá podobná technická chyba bude také „C“ následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.4** Technická chyba, kterou je potrestán trenér z jakéhokoli jiného důvodu, se označí „B“. Třetí technická chyba (jedna z nich může být „C“) se označí „B“ nebo „C“ následovaná zapsáním „GD“.

- B.8.3.5 Nesportovní chyba se označuje „U“. Druhá nesportovní chyba také „U“, následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.6 Diskvalifikující chyba se označuje „D“.
- B.8.3.7 Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod (hody), se označí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1,2,3) vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.8 Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné závažnosti a zrušené podle Čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.9 Na konci každého období zapisovatel nakreslí silnou čáru mezi použité a dosud nepoužité čtverečky.
Na konci utkání zapisovatel proškrtně zbývající čtverečky silnou vodorovnou čarou.

B.8.3.10 Příklady diskvalifikujících chyb členů lavičky družstva:

Diskvalifikující chyba náhradníka bude zaznamenána následovně:

001	MAYER, F.	5	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

a

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba asistenta trenéra bude zaznamenána následovně:

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

Diskvalifikující chyba vyloučeného hráče po jeho páté chybě bude zaznamenána takto:

015	RUSH, S.	25	⊗	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.8.3.11 Příklady diskvalifikujících chyb (Šarvátka):

Diskvalifikující chyby členů lavičky družstva nařízené pro opuštění prostoru lavičky družstva (Čl. 39) budou zaznamenány, jak je uvedeno níže. Ve všech zbývajících čtverečkách pro chybu u diskvalifikované osoby budou zapsána „F“.

Je-li diskvalifikován pouze trenér:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Je-li diskvalifikován pouze asistent trenéra:

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Jsou-li diskvalifikováni trenér i asistent trenéra:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Má-li náhradník méně než 4 chyby, potom bude "F" vepsáno do všech zbývajících kolonek:

003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	P ₂	F	F	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Je-li to náhradníková pátá chyba, potom bude "F" vepsáno do poslední kolonky:

002	JONES, M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Dopustil-li se vyloučený hráč již pěti chyb, pak se zapíše F do prostoru za poslední chybu:

015	RUSH, S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	F
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Navíc ke všem shora uvedeným chybám hráčů Smith, Jones a Rush nebo když je diskvalifikována pouze osoba doprovázející, je technická chyba zapsána:

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Poznámka: Technické nebo diskvalifikující chyby podle Čl. 39 se nebudou počítat jako chyby družstva.

B.9 Chyby družstva

- B.9.1 Pro každé období jsou vyhrazeny 4 prostory (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.
- B.9.2 Kdykoliv se hráč dopustí osobní, technické, nespportovní nebo diskvalifikující chyby, zapisovatel ji také zapíše velkým X do příslušné kolonky chyb družstva, jehož hráč se dopustil chyby.

B.10 Průběžný stav

- B.10.1 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem.
- B.10.2 V zápise jsou 4 sloupce pro průběžný stav utkání.
- B.10.3 Každý sloupec obsahuje 4 vertikální kolonky. 2 kolonky vlevo jsou určeny pro družstvo A a 2 kolonky vpravo pro družstvo B. Ve dvou středních kolonkách je předtištěn průběžný stav (160 bodů) pro každé družstvo.

Zapisovatel:

- **Nejdříve** nakreslí úhlopříčnou čáru "/" pro dosažený koš ze hry a plný kruh (●) pro dosažený bod z trestného hodu. Toto bude nakresleno přes nový celkový počet bodů právě dosažený družstvem.
- **Potom** do prázdného místa na stejné straně nového celkového počtu bodů (vedle "/" nebo ●) запиše číslo hráče, který zaznamenal koš ze hry nebo z trestného hodu.

B.11 Průběžný stav: Dodatečné instrukce

- B.11.1 Třibodový koš dosažený hráčem bude zaznamenán zakroužkováním čísla hráče v příslušném sloupci.
- B.11.2 Koš ze hry dosažený náhodně družstvem do vlastního koše se zaznamená kapitánovi soupeřova družstva, který je na hřišti.
- B.11.3 Dosažené body v případě, že míč nepadne do koše (Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče) se zaznamenají hráči, který hodil na koš.
- B.11.4 Na konci každého období zapisovatel nakreslí silnou souvislou kružnici kolem posledního součtu bodů obou družstev následovanou silnou souvislou horizontální čarou pod těmito body stejně jako pod čísla hráčů, kteří tyto body docílili.
- B.11.5 Na začátku každého období zapisovatel pokračuje v průběžném stavu od bodu přerušení zápisu.
- B.11.6 Kdykoli je to možné, zapisovatel by měl zkontrolovat průběžný stav utkání s viditelným ukazatelem stavu. Je-li zde rozdíl a jeho stav je správný, okamžitě učiní kroky k opravě stavu na ukazateli. Je-li na pochybách nebo jedno z družstev vzneslo námitky proti stavu, musí informovat prvního rozhodčího, jakmile je míč mrtvý a hodiny hry stojí.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
6	3	/	3
	4		4
11	5	/	5
11	●	●	5
	7		7
10	8	/	8
	9	/	10
	10		10
10	11	/	11
	12	/	7
4	13	●	7
5	14	/	14
5	15	/	6
	16		16
5	17	/	17
	18	●	6
6	19	/	19
	20	/	9
	21		21
11	22	/	9
	23	●	9
11	24	/	24
	25	/	7
	26	●	7
5	27	/	27
	28	●	6
10	29	/	29
	30	/	8
4	31	/	31
	32	/	5
4	33	●	5
4	34	●	
	35	/	10
10	36	/	36
	37	/	12
	38		38
10	39	/	12
10	40	●	12

Obrázek 11
Průběžný stav

B.12 Průběžný stav - Konečný součet

- B.12.1 Na konci každého období zapíše zapisovatel stav dosažený oběma družstvy na příslušné místo ve spodní části zápisu.
- B.12.2 Na konci utkání zapisovatel nakreslí 2 souvislé horizontální čáry pod konečný počet bodů každého družstva a pod čísla hráčů, kteří docílili poslední body. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající čísla průběžného stavu.
- B.12.3 Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.
- B.12.4 Zapisovatel pak zaznamená své příjmení, poté uvede příjmení asistenta zapisovatele, časoměřiče a operátora hodin hodů na koš, vše hůlkovým písmem.
- B.12.5 Pak podepíše zápis druhý, případně třetí rozhodčí. První rozhodčí schválí zápis a podepíše zápis jako poslední. Tento akt ukončí správu a spojení rozhodčích s utkáním.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Obrázek 12
Konečný stav

Poznámka: Jestliže jeden z kapitánů (CAP) podepíše zápis na znamení protestu (do kolonky "Podpis kapitánů v případě protestu"), pak rozhodčí u stolku a druhý (případně třetí) rozhodčí musí zůstat k dispozici prvnímu rozhodčímu tak dlouho, dokud jim nedovolí odejít.

Scorer	<u>N. MAIER</u>	Scores	Period ①	A	<u>15</u>	B	<u>18</u>
Assistant scorer	<u>O. SABAY</u>		Period ②	A	<u>19</u>	B	<u>10</u>
Timer	<u>R. LEBLANC</u>		Period ③	A	<u>26</u>	B	<u>19</u>
24" operator	<u>K. AUSTIN</u>		Period ④	A	<u>16</u>	B	<u>25</u>
			Extra periods	A	<u>/</u>	B	<u>/</u>
Referee	<u>M. Walter</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B	<u>72</u>	
Umpire 1	<u>V. Witz</u>	Umpire 2	<u>K. Bartek</u>				
Captain's signature in case of protest		Name of winning team	<u>HOOPERS</u>				

Obrázek 13 Dolní část zápisu

C – POSTUP PŘI PROTESTU

Je-li družstvo během hlavních oficiálních utkání FIBA přesvědčeno, že jeho zájmy byly poškozeny rozhodnutím rozhodčích (buď rozhodnutím prvního rozhodčího nebo druhého (případně třetího) rozhodčího) nebo jakoukoliv událostí, která se stala během utkání, musí postupovat takto:

- C.1 Kapitán (CAP) tohoto družstva musí okamžitě po skončení utkání informovat prvního rozhodčího, že jeho družstvo protestuje proti výsledku utkání. Potom podepíše zápis v rubrice označené "Podpis kapitána v případě protestu".

Aby byl tento protest platný, je nutné, aby oficiální zástupce národní federace nebo družstva potvrdil tento protest tím, že do 20 minut od ukončení utkání sepiše protest v písemné formě.

Detailní popis není nutný. Je dostatečné napsat: "Národní federace (nebo družstvo) X protestuje proti výsledku utkání mezi družstvy X a Y". Pak složí jako záruku částku odpovídající 1.500 CHF u zástupce FIBA nebo u prezidenta Technické komise.

Národní federace protestujícího družstva nebo klub musí předložit zástupci FIBA nebo prezidentovi Technické komise text protestu do 1 hodiny po ukončení utkání.

Jestliže je Technickou komisí rozhodnuto ve prospěch družstva, které podalo protest, záruka bude vrácena.

- C.2 Je-li jedním z družstev podán protest, musí první rozhodčí během 1 hodiny po konci utkání incident ohlásit zástupci FIBA nebo prezidentovi Technické komise.

- C.3 Jestliže národní federace protestujícího družstva nebo družstva soupeře nebude souhlasit s rozhodnutím Technické komise, může zaslat odvolání odvolacímu orgánu.

Aby bylo odvolání platné, musí být učiněno během 20 minut po obdržení rozhodnutí Technické komise a zároveň musí být složena záruka v částce odpovídající 3.000 CHF.

Jestliže je odvolací komisí rozhodnuto ve prospěch družstva, které se odvolalo, záloha bude vrácena.

- C.4 Videozáznamy, filmy, obrázky nebo jakákoli forma vizuálního, elektronického, digitálního aj. zařízení mohou být užity pouze k disciplinárním nebo vzdělávacím účelům a pouze po skončení utkání.

D – KLASIFIKACE DRUŽSTEV

D.1 Postup

- D.1.1 Družstva se klasifikují podle počtu vítězství a porážek následovně: 2 klasifikační body za každé vítězné utkání, 1 klasifikační bod za každou prohru (včetně klasifikačního bodu za nedohraní utkání) a 0 klasifikačních bodů za zrušené utkání.
- D.1.2 Postup bude aplikován, jestliže každé družstvo odehraje pouze 1 utkání proti každému ze soupeřů ve skupině (jednorázový turnaj) nebo když každé družstvo odehraje 2 nebo více utkání proti každému ze soupeřů (ligové soutěže se zápasy doma a venku nebo více turnajů).
- D.1.3 Jestliže mají více než 2 družstva stejný poměr vítězství a porážek ze všech utkání ve skupině, rozhodnou o pořadí vzájemná utkání mezi těmito družstvy. Jestliže mají 2 nebo více družstev stejný poměr vítězství a porážek ze všech utkání mezi těmito družstvy, budou použita další kritéria v následujícím pořadí:
- Vyšší bodový rozdíl z utkání mezi těmito družstvy.
 - Vyšší počet dosažených bodů z utkání mezi těmito družstvy.
 - Vyšší bodový rozdíl ze všech utkání ve skupině.
 - Vyšší počet dosažených bodů ze všech utkání ve skupině.
- Pokud ani tato kritéria nerozhodnou, bude pořadí určeno losem.
- D.1.4 Jestliže je v průběhu použití těchto kritérií možné určit pořadí jednoho nebo více družstev, postup podle D.1.3 bude použit od začátku pro všechna zbylá družstva, jejichž pořadí zatím nebylo určeno.

D.2 Příklady

D.2.1 Příklad 1

A – B 100 – 55	B – C 100 – 95
A – C 90 – 85	B – D 80 – 75
A – D 75 – 80	C – D 60 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	2	1	5	265:220	+ 45
B	3	2	1	5	235:270	- 35
C	3	1	2	4	240:245	- 5
D	3	1	2	4	210:215	- 5

- Proto:
- | | |
|----------------------|----------------------|
| 1. A – vítěz proti B | 3. C – vítěz proti D |
| 2. B | 4. D |

D.2.2 Příklad 2

A – B 100 – 55	B – C 100 – 85
A – C 90 – 85	B – D 75 – 80
A – D 120 – 75	C – D 65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	3	0	6	310:215	+ 95
B	3	1	2	4	230:265	- 35
C	3	1	2	4	235:245	- 10
D	3	1	2	4	210:260	- 50

Proto: 1. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:165	+ 10
C	2	1	1	3	150:155	- 5
D	2	1	1	3	135:140	- 5

Proto: 2. B 4. D
3. C – vítěz proti D

D.2.3 Příklad 3

A – B	85 – 90	B – C	100 – 95
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	0	3	3	215:310	- 95
B	3	2	1	5	265:265	0
C	3	2	1	5	260:210	+ 50
D	3	2	1	5	260:215	+ 45

Proto: 4. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:180	- 5
C	2	1	1	3	160:155	+ 5
D	2	1	1	3	140:140	0

Proto: 1. C 3. B
2. D

D.2.4 Příklad 4

A – B	85 – 90	B – C	100 – 90
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	0	3	3	215:310	- 95
B	3	2	1	5	265:260	+ 5
C	3	2	1	5	255:210	+ 45
D	3	2	1	5	260:215	+ 45

Proto: 4. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:175	0
C	2	1	1	3	155:155	0
D	2	1	1	3	140:140	0

 Proto: 1. B 3. D
 2. C

D.2.5 Příklad 5

A – B	100 – 55	B – F	110 – 90
A – C	85 – 90	C – D	55 – 60
A – D	120 – 75	C – E	90 – 75
A – E	80 – 100	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	70 – 45
B – C	100 – 95	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	75 – 80
B – E	75 – 80		

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	5	3	2	8	470:400	+ 70
B	5	3	2	8	420:440	- 20
C	5	3	2	8	435:395	+ 40
D	5	3	2	8	345:360	- 15
E	5	2	3	7	375:395	- 20
F	5	1	4	6	385:440	- 55

Proto: 5. E 6. F

Klasifikace utkání mezi družstvy B, D, E:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	159:159	0
D	2	1	1	3	147:147	0
E	2	1	1	3	147:147	0

Proto: 2. B 4. E
 3. D – vítěz proti E

D.3 Dodatečný postup

D.3.1 Článek D.1 a D.2 bude aplikován poté, kdy všechna družstva odehrají všechna svá utkání ve skupině.

D.3.2 Jestliže všechna družstva ještě neodehrála všechna svá utkání ve skupině a 2 nebo více družstev mají stejný poměr vítězství a porážek, pořadí určí vyšší bodový rozdíl ze všech utkání, která tato družstva ve skupině doposud odehrála.

D.4 Dodatečný postup

D.4.1 Družstvo, které se bez vážných důvodů nedostaví k plánovanému utkání nebo odejde ze hřiště před koncem utkání, prohraje utkání zrušením a dostane 0 klasifikačních bodů do klasifikace.

D.4.2 Jestliže družstvo prohraje druhé utkání zrušením, výsledky všech zápasů tohoto družstva budou anulovány.

E – TELEVIZNÍ (TV) ODDECHOVÉ ČASY

E.1 Definice

Každý organizátor soutěže může rozhodnout, zda budou použity televizní oddechové časy, a pokud ano, jaké budou délky (60, 75, 90 nebo 100 vteřin).

E.2 Pravidlo

E.2.1 V každém hracím období je povolen 1 TV oddechový čas navíc k normálním oddechovým časům. V prodloužení nejsou TV oddechové časy možné.

E.2.2 První oddechový čas (družstva nebo TV) v každém období bude trvat 60, 75, 90 nebo 100 vteřin.

E.2.3 Délka všech ostatních oddechových časů v období bude 60 vteřin.

E.2.4 Obě družstva mají právo na 2 oddechové časy během prvního poločasu a na 3 oddechové časy během druhého poločasu.

Tyto oddechové časy mohou být vyžádány kdykoliv v průběhu hry a mohou trvat:

- 60,75,90 nebo 100 vteřin, jsou-li považovány za TV oddechové časy, tj. jsou-li první v daném období, nebo
- 60 vteřin, nejsou-li považovány za TV oddechové časy, tj. jsou-li vyžádány některým z družstev poté, co již byl TV oddechový čas poskytnut.

E.3 Postup

E.3.1 TV oddechový čas by měl být udělen nejlépe tehdy, když zbývá 5 minut do konce období. Nicméně **není možné** zaručit, že to tak vždy bude.

E.3.2 Jestliže si žádné z družstev nevyžádalo oddechový čas během prvních 5 minut daného období, pak bude TV oddechový čas udělen při první příležitosti, kdy bude míč mrtvý a hodiny hry budou zastaveny. Tento oddechový čas nebude připsán žádnému družstvu.

E.3.3 Jestliže si některé z družstev vyžádá oddechový čas během prvních 5 minut daného období, pak bude tento užít jako TV oddechový čas.

Tento oddechový čas bude TV oddechovým časem a započítá se družstvu, které si jej vyžádalo.

E.3.4 Podle tohoto procesu bude udělen nejméně 1 oddechový čas v každém období a nejvíce 6 oddechových časů v prvním poločase a nejvíce 8 oddechových časů ve druhém poločase.

F - ZÁPIS ČESKÝ

ČESKÁ BASKETBALOVÁ FEDERACE												
Zápis o utkání v basketbalu												
logo		DRUŽSTVO A.....				DRUŽSTVO B.....						
SOUTĚZ		KATEGORIE		MÍSTO			PRVNÍ ROZHODČÍ					
SKUPINA		ČÍSLO UTKÁNÍ		DATUM			DRUHÝ ROZHODČÍ					
DRUŽSTVO A		DRUŽSTVO B		HODINA			TŘETÍ ROZHODČÍ					
ODEDECHOVÝ ČAS		OBDOBÍ		CHYBY DRUŽSTVA			PRŮBĚŽNÝ STAV UTKÁNÍ					
① [] []		① [] [] [] []		① [] [] [] []			M					
② [] []		② [] [] [] []		② [] [] [] []			M					
③ [] []		③ [] [] [] []		③ [] [] [] []			M					
[] [] PRODLOUŽENÍ		[] [] [] []		[] [] [] []			M					
PŘÍJMENÍ A Jméno		ČÍSLO HRÁČE		N		CHYBY						
						1 2 3 4 5						
TRENER		ASISTENT										
DRUŽSTVO B		DRUŽSTVO A										
ODEDECHOVÝ ČAS		OBDOBÍ		CHYBY DRUŽSTVA								
① [] []		① [] [] [] []		① [] [] [] []								
② [] []		② [] [] [] []		② [] [] [] []								
③ [] []		③ [] [] [] []		③ [] [] [] []								
[] [] PRODLOUŽENÍ		[] [] [] []		[] [] [] []								
PŘÍJMENÍ A Jméno		ČÍSLO HRÁČE		N		CHYBY						
						1 2 3 4 5						
TRENER		ASISTENT										
SKÓRE		OBDOBÍ ① A..... B.....		OBDOBÍ ② A..... B.....								
		OBDOBÍ ③ A..... B.....		OBDOBÍ ④ A..... B.....								
		PRODLOUŽENÍ A..... B.....		A..... B.....								
Zapisovatel		Asistent zapisovatele		Časoměřič		Měřič 24"			První rozhodčí			
Druhý rozhodčí		Třetí rozhodčí		Podpis kapitána v případě protestu			Stav období ① A..... B.....			období ② A..... B.....		
							období ③ A..... B.....			období ④ A..... B.....		
							Stav všech prodloužení A..... B.....			Konečný výsledek Družstvo A..... Družstvo B.....		
							Jméno vítězného družstva					

Obrázek 14 Zápis ČBF

F.1 Rozdíly ve vyplňování českého zápisu

F.1.1 K záznamu průběžného stavu utkání se používá Zápis o utkání v basketbalu schválený Českou basketbalovou federací, který se v několika věcech liší od oficiálního zápisu FIBA (viz Obrázek 14). Jsou to následující rozdíly.

F.1.2 Skládá se z jednoho originálu a dvou kopií rozdílných barev. Originál, černý tisk, je pro ČBF. První kopie, zelený tisk, je pro družstvo hostů, druhá kopie, červený tisk, připadá domácímu týmu.

F.1.3 Zapisovatel vyplní:

- Jméno soutěže.
- Číslo utkání.
- Kategorie.
- Skupina bude vyplněna pouze v případě, že se soutěž hraje na skupiny. V opačném případě bude kolonka proškrtnuta.
- Datum, čas a místo utkání.
- Jméno hlavního pořadatele
- Jména prvního, druhého a příp. třetího rozhodčího. Jméno komisaře.

- Poznámka:**
1. Kategorie musí být označeny takto: muži, ženy, junioři, juniorky, kadeti, kadetky, žáci U15, žákyně U15, žáci U14, žákyně U14, minižáci U13 (U12, U11), minižákyně U13 (U12, U11).
 2. V případě, že některé kolonky nebudou vyplněny (např. nepřítomnost komisaře), budou proškrtnuty.


ČESKÁ BASKETBALOVÁ FEDERACE

Zápis o utkání v basketbalu

DRUŽSTVO A... BK SEVER

DRUŽSTVO B... BC JIH

SOUTĚŽ	ŽBL	KATEGORIE	ŽENY	MÍSTO	HALA ROSNIČKA, BRNO	PRVNÍ ROZHODČÍ	NOVÁK, J.
SKUPINA	_____	ČÍSLO UTKÁNÍ	5	DATUM	1. 10. 2006	DRUHÝ ROZHODČÍ	MUSIL, K.
				HODINA	10:00	TŘETÍ ROZHODČÍ	_____
				HLAVNÍ POŘADATEL	DOLEŽEL, K.	KOMISAŘ	_____

Obrázek 15 Záhloví zápisu ČBF

F.1.4 Do prvního sloupce zapisovatel запиše hráčovo příjmení a dále jeho jméno. Hráči jsou zapsáni v pořadí vzestupně podle čísla hráče na dresu.

F.1.5 Kapitán družstva bude označen „C“. Všichni hráči pendlující do družstva musí být označeni za jménem hráče velkým „P“, všichni hráči hostující do družstva musí být v téže rubrice označeni velkým „H“ (hostování do stejné věkové kategorie), „HM“ (hostování z nižší věkové kategorie). Za označení odpovídá trenér družstva.

F.1.6 Do druhého sloupce запиše čísla hráčů, která budou po dobu utkání používat. Má-li družstvo méně jak 12 hráčů, zapisovatel po podpisu trenéra družstva zbylé kolonky jednotlivě proškrtně vodorovnou čarou. V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel jména trenéra a jeho asistenta. V případě, že asistent nebude přítomen, kolonka bude proškrtnuta.

F.1.7 Trenér označí 5 hráčů, kteří nastoupí do utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky ve sloupci N vedle čísel hráčů.

DRUŽSTVO A		BK SEVER						
ODDECHOVÝ ČAS		CHYBY DRUŽSTVA						
7=		OBDOBÍ	① 1 4 4 5	② 2 2 3 8				
8 4 10		OBDOBÍ	③ 2 2 7 8	④ 1 4 10 =				
= = =		PRODLOUŽENÍ						
PŘÍJMENÍ A JMÉNO	ČÍSLO HRÁČE	N	CHYBY					
			1	2	3	4	5	
NOVÁK, DAVID	4	⊗	1	3 ^D ₂				
VLACH, TOMÁŠ "C"	5	⊗						
KOČÍ, MAREK	6	⊗	2	3 ₂	10	1		
SEDLÁK, JIŘÍ	7	X	4	4 ₃	2	9	4	
PŘIBYL, JAN "HM"	9							
MALÝ, JIŘÍ	10	⊗	4	5	8 ^T _C			
TUREK, ONDŘEJ "H"	12	⊗	1					
VLACH, VLADIMÍR	15	X	8	10	7 ^U ₂	2 ^U ₁		
MACEK, MARTIN	18	X	2 ₁					
TRENÉR	HLAVNÍ, M.				2 ^C ₁	8 ^B ₁		
ASISTENT	ŠPEJLKA, J.							

Obrázek 16 Družstva v zápisu ČBF

- F.1.8 Započitatelné oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty, kdy si oddechový čas trenér vybral.
- F.1.9 Na konci každé poloviny utkání a prodloužení budou nevybrané oddechové časy proškrtnuty dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že se prodloužení nehrálo, budou kolonky pro prodloužení proškrtnuty také dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že družstvu nebude přidělen první oddechový čas před posledními dvěmi minutami druhého poločasu, zapisovatel proškrtně kolonku pro první oddechový čas.
- F.1.10 Záznam všech chyb se provádí takto:
- Osobní chyba bude zaznamenána číslem minuty, v níž se hráč chyby dopustil.
 - Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod nebo hody, se značí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1, 2, 3) do pravého dolního indexu.
 - Technická chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „T“.
 - Technická chyba trenérovi bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „C“.
 - Technická chyba, kterou je potrestán trenér z jakéhokoli jiného důvodu (chyba asistenta, náhradníků), se označí minutou s horním pravým indexem „B“.
 - Nesportovní chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „U“.
 - Diskvalifikační chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „D“.
 - V případě, že je hráč (pro dvě nesportovní nebo technické chyby) diskvalifikován do konce zápasu, bude do jeho řádku za poslední chybu zapsáno „GD“. V případě, že je trenér nebo asistent (pro 2 nebo 3 technické chyby) diskvalifikován do konce zápasu, bude „GD“ zapsáno do jeho řádku před kolonky pro zápis chyb.
 - Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné váhy a zrušené podle Čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ na místo zápisu počtu trestných hodů.

- Pro každé období jsou vyhrazeny čtyři kolonky (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.
- Kdykoliv se hráč dopustí chyby ať osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující (vyjma Čl. 39 Šarvátky), zapisovatel ji запиše vyznačením minuty do příslušné kolonky družstva hráče, který se chyby dopustil.

F.1.11 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem. V zápise jsou sloupce pro průběžný stav utkání. Každý sloupec obsahuje 5 vertikálních kolonek.

Nad dvě kolonky vlevo nadepíše to družstvo (A pro domácí, B pro hosty), které bude v prvním poločase útočit zprava doleva, nad dvě kolonky vpravo nadepíše to družstvo, které bude v prvním poločase útočit zleva doprava. Prostřední sloupec je určený pro zapisování minuty změny stavu utkání. Ta bude uvedena pouze, když bude dosaženo prvního koše v minutě.

Do první kolonky u družstev A (B) zapisuje čísla hráčů, do druhé kolonky u družstev A (B) zapisuje body, kterých družstva dosáhla.

F.1.12 Zapisovatel:

- Připočte body za koš dosažený ze hry k předchozímu stavu. Zapsán bude nový celkový součet bodů právě dosažený družstvem.
- Poté do první kolonky u tohoto družstva запиše číslo hráče, který koš ze hry nebo z trestného hodu zaznamenal.
- Každá změna stavu bude uváděna na novém řádku.
- Trestné hody budou vyznačeny číslem hráče, který je prováděl, a budou zleva ohraničeny závorkou. V případě, že je trestný hod opakován, bude zapsán pouze výsledek nového trestného hodu.
- Tříbodový koš bude označen zakreslením kruhu kolem nového součtu bodů v příslušném sloupci.
- V poločase dojde k otočení sloupců. Pod stav 2. období zapisovatel запиše přes dva řádky písmeno B do současného sloupce A. Analogicky dojde k záměně sloupce B za A. Pod písmena запиše stav družstev.
- Na začátku 2. a 4. období a eventuálně prodloužení zapisovatel pokračuje v zápisu od bodu přerušení.
- Na konci každého období zapisovatel nakreslí přes celý řádek souvislou horizontální čáru pod poslední součet bodů a pod ni запиše do určených sloupců (A, B) konečný stav jednotlivých družstev přes dva řádky. Tento součet podtrhne jednou souvislou čarou, na konci utkání pak dvěma souvislými čarami. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající prostor k záznamu průběžného stavu, pokud není potřeba popsat udělené technické nebo diskvalifikující chyby, popřípadě jiné okolnosti vztahující se k utkání.
- Na konci každého období запиše zapisovatel počet bodů dosažený oběma družstvy za toto období na příslušné místo ve spodní části zápisu.
- Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.

A	M	B
9 (3)	2	
12 5		
		14/1
		-
8 7 3		
(8)		
15 10 4		
		9 (4)
	7 10 6	
8 (11) 10		
(12)		
12 : 6		
	1 6 8	
4 (13)		
14 3		
(15)		
	4 6 10	
	4 (13)	
	7 (14)	
15 17 9		
17 : 14		
B		A
= 14		= 17
14 16 2		
		5 19

Obrázek 17
Konečný stav
v zápisu ČBF

Zapisovatel N. DAVID	
Asistent zapisovatele D. STARÝ	
Časoměřič O. OVESNÝ	
Měřič 24" J. KEJNES	
1. rozhodčí <i>W. Kocise</i>	Stav období ① A 12 B 6 ② A 5 B 8
2. rozhodčí <i>M. K...</i> 3. rozhodčí	③ A 18 B 10 ④ A 14 B 11
Podpis kapitána v případě protestu	Stav všech prodloužení A B
	Konečný výsledek Družstvo A 49 Družstvo B 35
	Jméno vítězného družstva BK SEVER

Obrázek 18 Dolní část zápisu ČBF

KONEC PRAVIDEL
A
POSTUPŮ PŘI UTKÁNÍ

REJSTŘÍK

24 vteřin.....	28
nastavení po přerušení	28
signál zazní omylem	29
3 vteřiny	27
4 chyby družstva.....	42
5 chyb	10, 42
5 vteřin	
těsně bráněný hráč	27
vhazování	20
8 vteřin.....	27
Alternativní držení míče	16
Asistent trenéra	
povinnosti a práva	12
zápis.....	12
Asistent zapisovatele	
povinnosti.....	49
Barva dresu	10
Blokování	35
Bránění	
hráče bez míče	33
hráče s míčem	33
Čáry pro vhazování	7
Čáry trestného hodu.....	5
Časoměřič	
povinnosti.....	50
Chráníč zubů	11
Chyba	
během alternativního procesu	17
definice	32
diskvalifikující	40
diskvalifikující trenéra	40
diskvalifikující trenéra do konce utkání	38
hráč při hodu na koš	36
na konci hrací doby	14
násilí	37
osobní.....	36
po konci hrací doby.....	14
technická chyba hráče	38
technická chyba trenéra	38
trest	43
Chyby	
5 chyb hráče	10, 42
chyby družstva.....	42
šarvátky.....	40
zvláštní situace.....	42
Číslo	
na tričkách	10

Člen družstva	
definice	10
Clonění	34
Definice utkání	4
Diskvalifikace do konce utkání	38, 39, 63
Diskvalifikující chyba	40
Domácí družstvo	11
Dorážení	18
Dovolené obranné postavení	33
Dresy	
barva	10
vcelku	10
Driblink	
definice	25
Driblující hráč	
prorážení	33
Druzí rozhodčí	
definice	47
Družstva	10
Družstvo v situaci trestu za chyby	42
Držení	36
Držený míč	16
Fyzioterapeut	10
Hod na koš	
chyba na hráče	36
definice	18, 30
Hodiny hry	
postupy	50
Hostující družstvo	11
Hra nohou	17
Hra posta	36
Hráč	
5 chyb	10, 42
kontrola míče	18
na zemi	27
oprávnění hrát	10
počet	10
postavení	15
při hodů na koš	18
se stane náhradníkem	10, 22
střídání	22
technická chyba	38
těsně bráněný	27
v zámezí	25
ve vzduchu	34
výbava	11
základní sestava	12
zranění	11
Hráč provádějící trestné hody	
omezení	43
určení	43

Hrací doba	14
Hrací míč.....	47
Hraniční čáry	4
Hřiště	
čáry	4
rozměry.....	4
Instant replay system	48
Jiná výbava.....	11
Kapitán	
povinnosti a práva	12
protest	12
trenér.....	13
Klasifikace družstev.....	69
Komisař	
definice	47
zpráva	47
Kompresní punčochy	11
Kompresní rukávy	11
Koncové čáry	4
Konec období.....	14
Konec utkání	
definice	14
práva rozhodčích	47
Kontakt	32
Kontrola míče	18
Kontrola míče družstvem	
definice.....	18
Kontrola míče hráčem	
definice.....	18
Koš	
hodnota	19
hozen zespondu	19
kdy je ho dosaženo	18
míč v koši	18
soupeře	4
vlastní	4
vlastní, náhodný.....	19
vlastní, úmyslný.....	19
výměna před druhým poločasem	15
Kroky	
definice	26
Lékař	10
Manažer.....	10
Míč	
hozen do vlastního koše	19
hra nohou.....	17
kontrola.....	18
mrtvý.....	15
ovlivnění směřování ke koši.....	30
srážení	30
stav.....	15

úder pěstí	17
uvízlý mezi obroučkou a deskou	16
v koši	18
v koši ze spodu	19
v zámezí	25
zahrání do zadní části hřiště	29
živý	15
Místa pro doskakování	5, 43
Mrtvý míč	15
Náhodné vypadnutí míče	25
Náhradník	
se stane hráčem	10, 22
Násilí	37
Nedovolené bránění zezadu	36
Nehty	11
Nerozhodný výsledek	14
Nesportovní chování	
zpráva komisaře	47
zpráva rozhodčích	47
Období	
definice	14
konec	14
začátek	14
Oboustranná chyba	37
Oddechový čas	
definice	20, 21
povinnosti časoměřiče	50
povinnosti zapisovatele	49
příležitost	20, 21
Operátor hodin hodů na koš	
povinnosti	50
Opravitelné omyly	45
Oprávnění hrát	10
Osobní chyba	36
Osoby doprovázející	10
Ovlivnění směřování míče ke koši	
definice	30
Pivotová noha	26
Pivotování	26
Poměr dosažených a obdržených bodů	69
Ponožky	10
Postavení hráče	15
Postavení rozhodčího	16
Postranní čáry	4
Pravidla chování	
definice	37
Právo hrát	10
Přední část hřiště	
definice	4
zahrání míče do přední části hřiště	27

Přestávka	
definice	14
povinnosti časoměřiče	50
Přestávka mezi poločasy	14
Přestupek	
definice	25
zvláštní situace	42
Příležitost ke střídání	22
Princip válce	
definice	32
Princip vertikality	32
Prodloužení	
definice	14
konec	14
přestávky	14
Prorážení	35
Prorážení s míčem	33
Protest	
postup	68
zpráva rozhodčích	48
První rozhodčí	
definice	47
práva	47
Půlkruh proti prorážení	35
definice	7
Půlkruhy	5
Rozhodčí	
čas a místo pro rozhodnutí	48
definice	47
dres	47
neshoda	48
postavení	16
práva	47
signály	53
Rozhodčí u stolku	
definice	47
oblečení	47
Rozskok	16
Ruce	
kontakt se soupeřem	35
užití	35
Šarvátky	40
Situace rozskoku	16
Soupeřův koš	4
Spojité pohyby	18
Srážení míče	30
Statistik	10
Stolek zapisovatele	8
Středová čára	5
Středový kruh	5

Střelec trestných hodů	
určení	13
Strkání	36
Tejpy.....	11
Televizní (TV) oddechové časy.....	75
Těsně bráněný hráč	27
Tlumočník	10
Trenér	
člen družstva	10
diskvalifikace	40
diskvalifikace do konce utkání.....	38
povinnosti a práva	12
seznam hráčů	12
stojící	12
technická chyba	38
Trenýrky	
barva.....	10
Trest	
diskvalifikující chyba	40
nesportovní chyba.....	39
oboustranná chyba	37
osobní chyba	36
ovlivnění směřování míče ke koši.....	30
přestupek při trestném hodu	44
přestupek při vhazování	20
přestupky	25
prohra nedohráním utkání	24
prohra zrušením utkání	23
šarvátky.....	41
srážení míče	30
technická chyba hráče	39
technická chyba trenéra	39
technická chyba v přestávce utkání	39
zahrání míče do zadní části hřiště	29
Trestný hod	43
Třibodové území	5
Trička	
barva.....	10
čísla.....	10
Úder pěstí do míče.....	17
Utkání	
hrací doba	14
konec	14
prohra nedohráním utkání	24
prohra zrušením utkání	23
vítěz	4
začátek	14
Území lavičky družstva	
definice.....	7

Vertikalita	
definice	32
dovolené obranné postavení	33
Vhazování	
5 vteřin	20
definice	19
Vítěz utkání	4
Vybavení	9
Vyloučený hráč	
definice	10
Vymezené území	5
Začátek období	14
Začátek utkání	14
Zadní část hřiště	
definice	4
zahrání míče do zadní části hřiště	29
Základní sestava	12
Zápis	
formulář	61
formulář ČBF	76
kontrola	47
postup	62
Zapisovatel	
povinnosti	49
Zaražení míče	18
Židle pro střídání	8
Živý míč	15
Znamení rozhodčích	53
Zranění	
hráč	11
rozhodčí	49
Zvláštní situace	42